



ВСЕМИРНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ КАРАТЭ
ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ПО КУМИТЭ

Действительно с 1.01.2026

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
СТАТЬЯ 1: ЗОНА СОРЕВНОВАНИЙ ПО КУМИТЭ	3
СТАТЬЯ 2: ОДЕЖДА И ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ	7
СТАТЬЯ 3: ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО КУМИТЕ.....	12
СТАТЬЯ 4: АПЕЛЛЯЦИОННАЯ КОЛЛЕГИЯ.....	21
СТАТЬЯ 5: ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ПОЕДИНА	23
СТАТЬЯ 6: КИКЕН – НЕЯВКА К ТАТАМИ	24
СТАТЬЯ 7: НАЧАЛО, ПРИОСТАНОВЛЕНИЕ И ЗАВЕРШЕНИЕ МАТЧЕЙ	25
СТАТЬЯ 8: ОЦЕНКА.....	27
СТАТЬЯ 9: ЗАПРЕЩЕННОЕ ПОВЕДЕНИЕ	29
СТАТЬЯ 10: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ.....	30
СТАТЬЯ 11: ТРАВМЫ И НЕСЧАСТНЫЕ СЛУЧАИ В РАМКАХ СОРЕВНОВАНИЙ.....	35
СТАТЬЯ 12: Критерии принятия решений.....	37
СТАТЬЯ 13: ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОТЕСТ.....	42
СТАТЬЯ 14: ЗАПРОС НА ВИДЕООБЗОР.....	46
СТАТЬЯ 15: ПОЛНОМОЧИЯ И ОБЯЗАННОСТИ ДОЛЖНОСТНЫХ ЛИЦ	48
СТАТЬЯ 16: ГОТОВНОСТЬ К КОНКУРЕНЦИИ	52
СТАТЬЯ 17: АДАПТАЦИЯ ЭТИХ ПРАВИЛ К МЕРОПРИЯТИЯМ, ПРОВОДИМЫМ ВНЕ ОФИЦИАЛЬНОЙ ОРГАНИЗАЦИИ WKF	54
ПРИЛОЖЕНИЕ 1: ВОПРОСЫ, НЕ ОХВАТЫВАЕМЫЕ КОНКРЕТНО ПРАВИЛАМИ.....	55
ПРИЛОЖЕНИЕ 2: ТЕРМИНОЛОГИЯ.....	56
ПРИЛОЖЕНИЕ 3: ЖЕСТЫ И ФЛАГОВЫЕ СИГНАЛЫ.....	61
ПРИЛОЖЕНИЕ 4: КАТЕГОРИИ, ВОЗРАСТНЫЕ И ВЕСА.....	62
ПРИЛОЖЕНИЕ 5: ОФИЦИАЛЬНАЯ ФОРМА ПРОТЕСТА.....	63
ПРИЛОЖЕНИЕ 6: СИСТЕМА С ДВУМЯ СУДЬЯМИ.....	65
СВОДНАЯ ТАБЛИЦА КРИТЕРИЕВ ПОБЕДЫ И РЕШЕНИЯ ПО НИЧЬЕЙ	

ВВЕДЕНИЕ

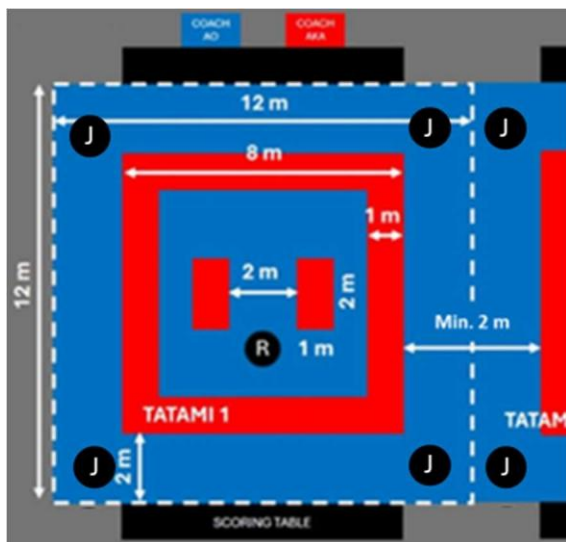
Цель Правил кумитэ — установить стандартизированные правила для всех уровней чемпионатов, проводимых или признанных Всемирной федерацией каратэ (WKF), Континентальными Федерациями WKF и Национальными Федерациями-членами WKF. Правила соревнований призваны обеспечить безопасное, справедливое и упорядоченное проведение всех мероприятий, связанных с соревнованиями.

СТАТЬЯ 1: ЗОНА СОРЕВНОВАНИЙ КУМИТЭ

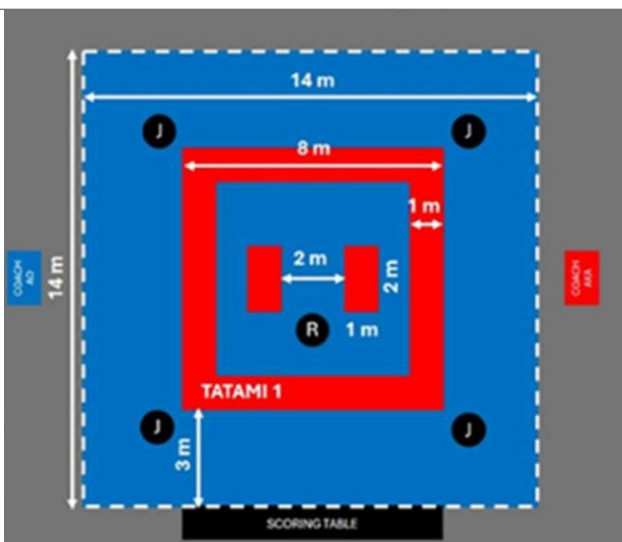
- 1.1 Соревновательная площадка будет представлять собой квадратное полотно, одобренное WKF, со сторонами восемь метров (измерение производится снаружи), при этом маты во внешней зоне шириной один метр будут обозначены другим цветом, обозначающим границу. Вокруг зоны соревнований будет создана безопасная зона шириной 2 метра.
- 1.2 Расстояние между зонами проведения соревнований должно составлять не менее 2 метров.
- 1.3 В пределах одного метра от внешнего периметра зоны безопасности не должно быть никакой рекламы, знаков, стен, столбов и т. д.
- 1.4 Если между зонами соревнований размещены мониторы или экраны, они должны быть расположены достаточно далеко от зон соревнований, чтобы обеспечить безопасную зону в 2 метра между ними со всех сторон. (Мониторы должны быть размещены на расстоянии не менее 2 метров от внешней зоны безопасности, обозначенной другим цветом.)
- 1.5 Два мата переворачиваются, при этом красная (или другая цветная) сторона оказывается сверху на расстоянии одного метра от центра мата, образуя границу между спортсменами. При начале или возобновлении поединка спортсмены стоят лицом друг к другу в центре мата.
- 1.6 Рефери (SHUSHIN) будет стоять по центру между двумя матами, лицом к спортсменам, на расстоянии двух метров от границы соревновательной зоны. Каждый судья (FUKUSHIN) будет сидеть в отведенном для этого месте. Если он сидит на татами, то его место будет находиться примерно в 1,5 метрах от углов в зоне безопасности.
- 1.7 Рефери может перемещаться по всей территории татами, включая зону безопасности, где сидят судьи (Judge). Каждый судья будет снабжен красным и синим флагом или электронным сигнальным устройством.

- 1.8. Супервайзер матча (KANSA) будет сидеть за официальным столом. Он будет снабжен свистком.
- 1.9. Судья, ответственный за подсчет очков, будет сидеть за официальным столом подсчета очков рядом с судьей/хронометристом, а в случае использования видеозаписи, там же будет сидеть и судья, ответственный за видеоповтор.
- 1.10 Тренеры будут сидеть за пределами зоны безопасности, по обе стороны от татами, в сторону официального стола. В случаях, когда конфигурация татами не позволяет разместить тренеров лицом к официальному столу, их можно разместить по обе стороны от официального стола. Если в таких случаях используется видеоповтор, необходимо присутствие наблюдателей за тренерами.

Система флагов. Организация соревнований.

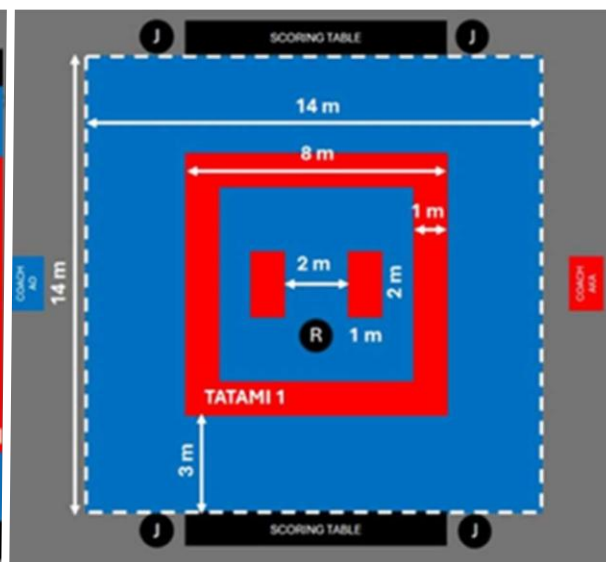
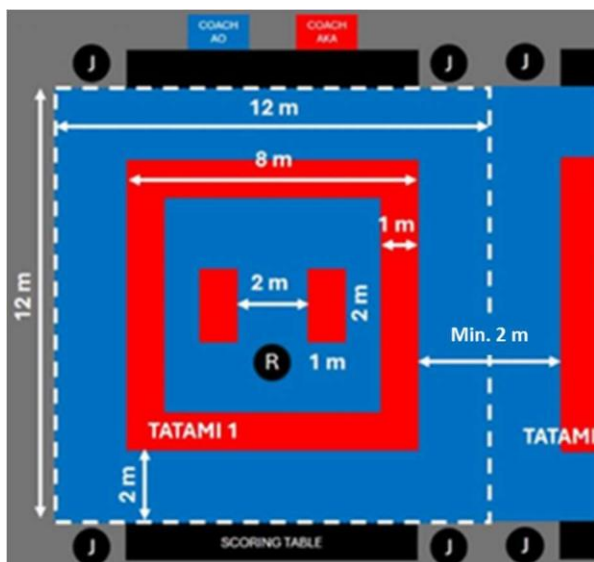


Первые раунды



Поединки за медали

Системы джойстиков для соревнований:



СТАТЬЯ 2: ОДЕЖДА И ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

2.1 Рефери и судьи

2.1.1 Официальная форма одежды будет следующей:

- a) Однобортный темно-синий пиджак (код цвета 19-4023 ТРХ).
- b) Однотонные светло-серые брюки без отворотов (цветовой код 18-0201 ТРХ)
- c) Белая рубашка с короткими рукавами.
- d) Однотонные темно-синие или черные носки и черные туфли без шнурков для использования на игровой площадке.
- e) Официальный галстук, носимый без булавки.
- f) Черный свисток с незаметным белым шнурком.

2.1.2 Допускаются следующие дополнения к одежде:

- a) Простое обручальное кольцо.
- b) Добровольные религиозные головные уборы, одобренные WKF.
- c) Заколочка для волос и незаметные серьги.
- d) Волосы должны быть убраны с плеч, а макияж должен быть сдержанным.
- e) Ношение обуви на каблуках высотой более 4 см с формой запрещено.

Официальным лицам строго запрещено пользоваться телефонами, носить смарт-часы или личные электронные устройства на территории соревновательной площадки. Ношение солнцезащитных очков также запрещено.

2.1.3. Судьи и арбитры обязаны носить официальную форму на всех турнирах, семинарах, брифингах и курсах.

2.1.4. На мультиспортивных мероприятиях, где судьям предоставляется форма для всех видов спорта за счет организационного комитета, соответствующая тематике и внешнему виду конкретного мероприятия, официальная форма для судей может быть заменена этой общей формой при условии, что организатор мероприятия направит об этом письменный запрос в WKF, который будет официально утвержден WKF.

2.1.5. Если Главный Судья (Chief Referee) согласен, судьям может быть разрешено снять пиджаки.

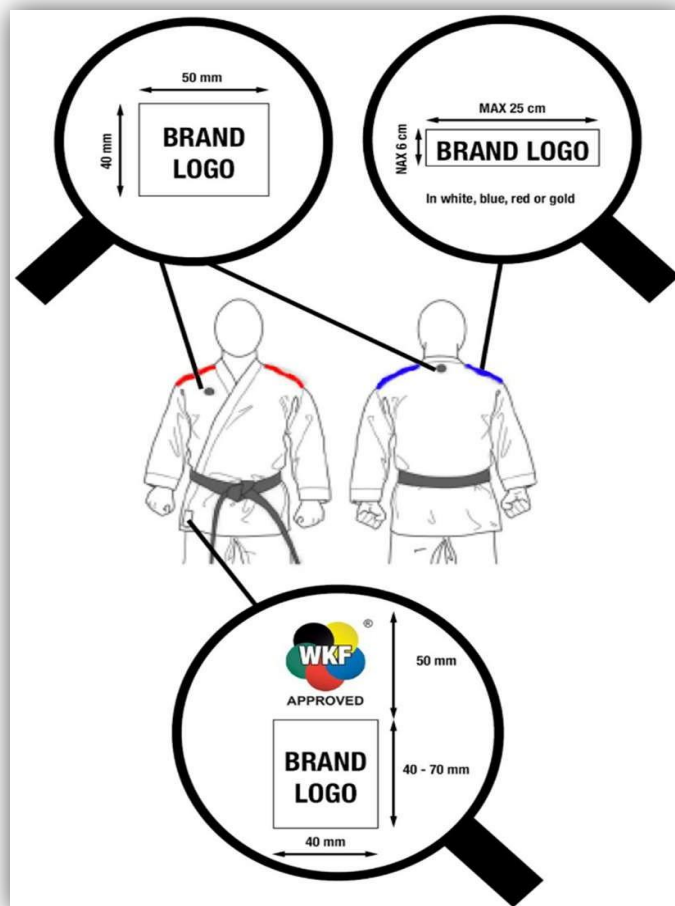
2.1.6 Судейская комиссия (Referee Commission) или Главный Судья (Chief Referee) могут отказать в участии любому официальному лицу, не соблюдающему настоящие правила.

2.2 Спортсмены.

2.2.1 Спортсмены должны носить белое кимоно для каратэ, одобренное WKF, без окантовки или личной вышивки, за исключением случаев, прямо

разрешенных Исполнительным комитетом WKF и указанных в информационном бюллетене соревнований:

- а) На всех официальных соревнованиях WKF (чемпионаты мира и Karate 1 - Премьер-лига, Серия А и Юношеская лига) на кимоно для каратэ должны быть вышиты логотипы красного или синего цвета соответственно, согласно жеребьевке. Исключения составляют победители предыдущего сезона Премьер-Лиги, которые должны носить золотую вышивку на плечах на текущих соревнованиях Премьер-Лиги, и действующий чемпион Мира среди взрослых, который должен носить золотую вышивку на плечах на текущем Чемпионате Мира среди взрослых. Это в равной степени относится как к индивидуальным, так и к командным соревнованиям. WKF не требует, чтобы члены

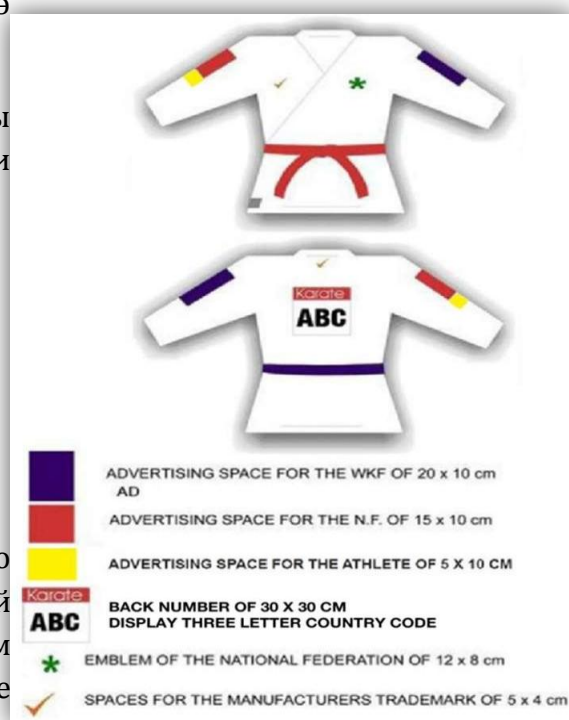


команды носили кимоно для каратэ одного и того же бренда.

- б) На каратэ-ги могут быть размещены только оригинальные этикетки производителя.

На левой стороне груди куртки размещается национальный герб или флаг страны, размер которого не должен превышать 12 см на 8 см.

Кроме того, на спине необходимо будет носить идентификационный номер, выданный Организационным комитетом. Номер на спине обязателен для участия в



соревнованиях Karate 1 – Premier League, Karate World Championships и Karate World Cup.

- c) Спортсмены или команды должны носить одобренный WKF красный пояс (АКА) или синий пояс (АО), присвоенный по результатам жеребьевки, без каких-либо личных вышивок, рекламы или маркировок, кроме обычной этикетки производителя. Во время поединка нельзя носить пояса квалификационного уровня.
 - d) Красный и синий пояса должны быть шириной около пяти сантиметров и иметь достаточную длину, чтобы с каждой стороны узла оставалось по пятнадцать сантиметров свободного пространства, но не более трех четвертей длины бедра.
 - e) При затягивании куртки вокруг талии с помощью пояса ее минимальная длина должна закрывать бедра, но не должна превышать трех четвертей длины бедра.
 - f) Женщины-спортсменки могут носить простую белую футболку под курткой для карате.
 - g) Куртки без завязок использовать нельзя. Завязки, удерживающие куртку на месте, должны быть завязаны в начале поединка. Если они порвутся во время поединка, спортсмен не обязан менять куртку.
 - h) Максимальная длина рукавов куртки не должна превышать длину сгиба запястья и не должна быть короче половины длины предплечья.
 - i) Рукава куртки пиджака нельзя закатывать.
 - j) Брюки должны быть достаточно длинными, чтобы закрывать не менее двух третей голени, и не должны опускаться ниже лодыжки. Штанины нельзя подворачивать.
 - k) Каратэ-ги нельзя изменять или модифицировать с целью изменения его формы.
- 2.2.2 Исполнительный комитет WKF может разрешить размещение специальных этикеток или товарных знаков (бренды, логотипы) утвержденных спонсоров.
- 2.2.3 Спортсмены должны содержать волосы в чистоте и подстригать их до такой длины, которая не препятствует плавному движению. Ношение Nachimaki (повязка на голову) не допускаются.
- 2.2.4 Запрещены заколки для волос, а также металлические заколки. Запрещены ленты, бусы и другие украшения. Разрешается использовать одну или две незаметные резинки на одном хвостике.

- 2.2.5. Спортсмены могут по своему личному выбору использовать религиозные головные уборы, одобренные WKF: Черный однотонный тканевый головной платок, закрывающий волосы, но не шею и область горла.
- 2.2.6. Спортсмены должны иметь короткие ногти и не должны носить металлические или другие предметы, которые могут нанести травмы соперникам. Использование металлических брекетов для зубов должно быть одобрено судьей и врачом турнира. Спортсмен принимает на себя полную ответственность за любые травмы.
- 2.2.7. Использование следующей экипировки является обязательным:
- а) Перчатки, одобренные WKF, один спортсмен в красных, другой в синих.
 - в) Защитная капа для зубов.
 - с) Мужская защитная экипировка, одобренная WKF. Женщинам следует использовать защиту груди и тела или интегрированную защиту груди и тела.
 - d) Защитные щитки для голени, одобренные WKF: один спортсмен в красных, другой в синих.
 - е) Одобренная WKF защита для ног: один спортсмен в красной форме, другой в синей.
 - f) Защита паха, одобренная WKF, для спортсменов-мужчин.
 - g) Для спортсменов младше 14 лет обязательно использование шлема и внешней защиты тела, одобренных WKF.
 - h) Для спортсменок младше 14 лет также обязательно использование нагрудника, одобренной WKF.
- 2.2.8. Ношение очков запрещено. Мягкие контактные линзы можно носить на свой страх и риск спортсмена.
- 2.2.9. Ношение любой несанкционированной одежды, снаряжения или оборудования запрещено.
- 2.2.10. В обязанности контролера поединка (Match Supervisor), входит обеспечение того, чтобы перед каждым матчем или поединком спортсмены были одеты в утвержденное снаряжение. Все защитное снаряжение должно быть одобрено WKF.
- 2.2.11. В случае континентальных федераций, они будут ограничиваться поставщиками и брендами, уже одобренными WKF. Национальные

федерации также должны принимать все одобренное WKF оборудование для всех местных, региональных или национальных соревнований.

- 2.2.12 Использование бинтов, повязок или бандажей в связи с травмой должно быть одобрено Рефери и осуществлено или одобрено врачом турнира.
- 2.2.13 В случае наличия деформаций или ампутаций, которые не позволяют безопасно и надежно закрепить защитное снаряжение или могут представлять опасность для спортсмена или его соперников, соревнование по кумитэ не допускается. При любых сомнениях судьи должны обратиться за решением к врачу.
- 2.2.14 Спортсменам, появившимся на соревновательной площадке с несанкционированным снаряжением или ненадлежащим каратэ-ги, предоставляется две минуты на исправление экипировки, а тренер, на основании отчета Главного Судьи (Chief Referee), может быть лишен тренерской лицензии на срок до 6 месяцев, начиная со дня, следующего за датой проведения соответствующего турнира, если снаряжение и экипировка не были предварительно проверены контролером WKF.

2.3 Тренеры

- 2.3.1 Тренеры обязаны постоянно во время турнира, брифинга и курсов носить официальный спортивный костюм своей национальной федерации, обувь и предъявлять официальное удостоверение личности. Исключение составляют поединки/матчи за медали на официальных мероприятиях WKF, где тренеры-мужчины обязаны носить темный костюм, обувь, закрывающую ноги, рубашку и галстук. Тренеры-женщины могут выбрать платье, брючный костюм или сочетание пиджака и юбки темных цветов и обувь. Сандалии или любая другая обувь с открытым носком запрещены. Солнцезащитные очки не допускаются.
- 2.3.2 Кроме того, допускаются следующие дополнения к одежде:
- а) Простое обручальное кольцо.
 - б) Религиозные головные уборы, одобренные WKF.
- 2.3.3 Главный судья (Chief Referee) может разрешить тренерам использовать официальную командную футболку федерации или однотонную футболку без надписей или логотипов вместо спортивной куртки.

СТАТЬЯ 3: ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО КУМИТЭ

3.1 Определения

- 3.1.1 Под «поединком» понимается отдельный бой между двумя спортсменами.
- 3.1.2 «Матч» — это сумма всех поединков между членами двух команд.
- 3.1.3 Термин «группа» здесь используется для обозначения спортсменов, участвующих в одной из восьми или более групп в круговом этапе индивидуальных соревнований, или группы из пяти команд, участвующих в круговом командном соревновании.
- 3.1.4 Термин «пул» используется для обозначения каждой из двух половин общего числа спортсменов в категории, образующих два пути продвижения к борьбе за медали.
- 3.1.5 «Второе место» (“runner-up”) занимает спортсмен, занявший второе место в группе кругового турнира (Round-robin).

3.2 Процедура взвешивания

3.2.1 Предварительное взвешивание.

Спортсменам разрешается проверить свой вес на официальных весах (которые будут использоваться для официального взвешивания) за час до начала официального взвешивания. Количество проверок веса во время неофициального взвешивания не ограничено.

3.2.2 Официальное взвешивание:

а) Место:

Контроль веса всегда будет проводиться только в одном месте. В качестве места проведения контроля могут быть выбраны место проведения соревнований, официальная гостиница или деревня (информация будет объявлена для каждого мероприятия). Организаторы должны предоставить отдельные помещения для мужчин и женщин.

б) Весы:

Если официальные весы показывают больший вес, чем весы, предоставленные для контрольного взвешивания, спортсмен может потребовать повторного взвешивания, при этом в качестве официального результата взвешивания будет использоваться вес, показанный на контрольных весах.

Организирующая федерация должна предоставить достаточное количество откалиброванных электронных весов (не менее 4 единиц), показывающих только один десятичный знак, например, 51,9 кг, 104,6 кг.

Весы следует разместить на твердом полу без коврового покрытия.

с) Время:

Взвешивание должно состояться не позднее, чем за день до соревнований в соответствующей категории, если иное не указано для конкретных соревнований. Официальное время взвешивания для мероприятий WKF будет должным образом объявлено в информационном бюллетене. Для любых других мероприятий эта информация будет распространена заранее через каналы связи организационного комитета. Спортсмен несет ответственность за ознакомление с этой информацией. Спортсмен, не явившийся на взвешивание или не уложившийся в установленные пределы для категории, в которой он зарегистрирован, будет дисквалифицирован (KIKEN).

d) Допустимая погрешность:

Допустимые отклонения составляют 0,2 кг для всех мужских категорий и 0,5 кг для всех женских категорий. Эти же отклонения применяются как к верхнему, так и к нижнему пределу весовой категории.

e) Процедура:

Для проведения взвешивания необходимо присутствие как минимум двух официальных лиц WKF для каждого пола. Один должен проверять аккредитацию/паспорт спортсмена, а другой — записывать точный вес в официальный список взвешивания. Дополнительно должны быть шесть сотрудников (официальных лиц/волонтеров), предоставленных принимающей Национальной Федерацией, для регулирования потока спортсменов. Необходимо предоставить двенадцать стульев. Для защиты частной жизни спортсменов официальные лица, а также сотрудники, контролирующие взвешивание, должны быть того же пола, что и спортсмены.

1. Официальное взвешивание будет проводиться по категориям и для каждого спортсмена отдельно.
2. Все тренеры и другие представители команд должны покинуть комнату для взвешивания до начала официального взвешивания.
3. Спортсмену разрешается вставать на весы только один раз за время официального взвешивания.

4. Каждый спортсмен должен принести на взвешивание свою аккредитационную карту, выданную для данного мероприятия, и предъявить ее официальному представителю, который проверит личность спортсмена.
5. Затем официальное лицо предлагает спортсмену встать на весы.
6. Спортсмен должен пройти взвешивание только в нижнем белье (мужчины/мальчики – трусы, женщины/девочки – трусы и бюстгальтер). Любые носки или другие аксессуары должны быть сняты.
7. Официальное лицо, контролирующее взвешивание, должно зафиксировать и записать вес спортсмена в килограммах (с точностью до одного знака после запятой).
8. Спортсмен сходит с весов.

Примечание: Фото- и видеосъемка в зоне взвешивания запрещены. Это включает использование мобильных телефонов и любых других устройств.

3.3 Посев

- 3.3.1 Для индивидуального чемпионата мира WKF — Фаза 2 и Премьер-Лиги по Каратэ-1, четыре спортсмена с наивысшим рейтингом, присутствующие на соревнованиях, распределяются в соответствии с их рейтингом в мировом рейтинге WKF на день, предшествующий соревнованиям.
- 3.3.2. В соревнованиях Кубка Мира посев будет дан обладателю медали. Кроме того, проигравший в борьбе за бронзовую медаль предыдущего Кубка Мира получит посев.

3.4 Форматы соревнований

- 3.4.1 Соревнования по каратэ Кумите проводятся в форме индивидуальных соревнований, разделенных по полу, возрастным группам и весовым категориям, или командных соревнований по полу без весовых категорий, или смешанных команд, с весовыми категориями или без них, и могут быть организованы в нескольких форматах:
 - а) Система выбывания с утешительным раундом (Elimination system with repechage) для индивидуальных участников или команд. (Используется, если не указано иное для данного соревнования).
 - в) Круговой турнир (Round-robin) в группах с последующим этапом на выбывание для отдельных участников или команд. (Используется для индивидуальных соревнований Премьер-Лиги и Чемпионатов Мира среди взрослых как в индивидуальном, так и в командном зачете).

с) Круговой турнир в двух группах (Two-pool Round-robin system)
(используется для мультиспортивных соревнований).

3.4.2. Если иное не оговорено заранее для конкретного соревнования или серии турниров, будет применяться система выбывания с утешительными поединками.

3.4.3 Для индивидуальных соревнований в Премьер-Лиги, Чемпионатах Мира среди взрослых в индивидуальном зачете и командных Чемпионатах Мира применяется круговая система (Round-robin) с последующим выбыванием.

3.4.4 Для мультиспортивных игр, таких как континентальные игры, Олимпийские игры или другие мультиспортивные мероприятия, формат соревнований будет определяться для каждого мероприятия в зависимости от предусмотренных условий и ограничений на участие. Обычно используется двухгрупповая система, где победители групп выходят в финал.

3.5 Состав команд по Кумитэ

TEAM COMPOSITION TABLE	Bouts Initial round	Bouts per subsequent rounds	Compulsory back-up Team Members	Optional back-up Team members	Toatal Team Members
Male Teams Round-robin	5	5	2	1	7 to 8
Male Teams Elimination	5	Minimum 3	0	2	5 to 7
Female Teams Round-robin	3	3	1	1	4 to 5
Female Teams Elimination	3	Minimum 2	0	1	3
Mixed Teams Elimination	4	Minimum 3	0	2 *)	4 to 6
Mixed Teams Elimination with Weight Categories	6	Minimum 4	0		6

*) One of each gender

3.5.1 Соревнования по кумитэ для мужских команд состоят из 5 поединков. Команда должна представить 5 участников для первого матча. Для участия в круговом турнире команда должна также иметь 2 дополнительных запасных спортсмена, зарегистрированных для возможного участия в последующих поединках, и может также иметь третьего запасного спортсмена по желанию, таким образом, максимальный размер команды составляет 8 спортсменов. Для любых матчей на выбывание команда всегда должна иметь как минимум 3 участника, чтобы иметь возможность соревноваться.

3.5.2. Соревнования по кумитэ для женских команд состоят из 3 поединков. Команда должна представить 3 участниц для первого матча. Для участия в круговом турнире команда должна также иметь 1 дополнительного запасного спортсмена, зарегистрированного для возможного участия в последующих поединках, и может также иметь второго запасного спортсмена по желанию, таким образом, максимальный размер команды составляет 5 спортсменов. Для любого матча на выбывание команда всегда

должна иметь как минимум 2 участника, чтобы иметь возможность соревноваться.

- 3.5.3 В командных соревнованиях по кумитэ без весовых категорий команда меняет состав участников в каждом матче. В случае ничьей команда может выставить одного участника, как это обычно делается для нового раунда.
- 3.5.4 Во время кругового турнира (Round-robin) команда должна завершить все поединки, чтобы остаться в соревновании. В противном случае все поединки и матчи будут аннулированы, и никакие победные очки или очки за очки не будут засчитаны. Аналогично, все победные очки и очки за очки, заработанные другими командами в матчах с выбывшей командой, будут аннулированы.
- 3.5.5 Во втором матче турнира на выбывание, а также в фазе выбывания после кругового турнира, мужские команды никогда не могут выставить на матч менее 3 спортсменов, а женские команды — менее 2.
- 3.5.6 Соревнования в смешанных командах состоят из 4 или 6 поединков, в которых участвует равное количество спортсменов каждого пола. Команда должна выставить полный состав на первый раунд. В последующих раундах команда должна выставить достаточное количество спортсменов, чтобы одержать победу с учетом количества выигранных поединков.
- 3.5.7 В смешанных командных соревнованиях по весовым категориям каждая команда должна представить всех спортсменов во всех категориях были выделены весовые категории, как для мужчин, так и для женщин.
- 3.5.8. Для соревнований смешанных команд установлены весовые категории, используемые в многовидовых видах спорта: 3 мужские и 3 женские, всего 6 весовых категорий.

3.6 Боевой порядок команд

- 3.6.1 Перед каждым матчем представитель команды должен передать за судейский стол официальную форму, в которой указаны имена и порядок выхода на татами членов участвующей команды.
- 3.6.2 Бланк с порядком ведения боя может быть представлен тренером или назначенным спортсменом из команды.

Если бланк представляет тренер, его личность должна быть четко определена; в противном случае он может быть отклонен. Список должен включать название страны, цвет пояса, присвоенный команде на данный матч, и порядок ведения боя членами команды. Необходимо указать имена спортсменов и их турнирные номера, а бланк должен быть подписан тренером или назначенным лицом.

- 3.6.3 Тренеры должны предъявить свою аккредитацию вместе с аккредитацией своего спортсмена или команды наблюдателю тренера или помощнику

Канса (Coach Supervisor or Kansa Assistan). Для командных соревнований разрешается использовать двух тренеров. Однако в каждом поединке только один тренер может активно руководить командой, а другой должен сидеть на предоставленном стуле, не мешая ходу поединка.

- 3.6.4 При построении перед матчем команда представляет фактически бойцов для данного раунда. Недействующие члены команды и тренер, должны сидеть в отведенном для них месте.
- 3.6.5. Участники могут быть отобраны для каждого раунда из всего состава команды. Их боевой порядок может меняться в каждом раунде при условии, что о новом боевом порядке будет сообщено до начала раунда, но после уведомления его нельзя изменить до завершения этого раунда.
- 3.6.6 Команда будет дисквалифицирована (SHIKKAKU) если кто-либо из ее членов или тренер изменит состав команды или порядок ведения боя без письменного уведомления до начала раунда.
- 3.6.7 Если из-за ошибки в протоколе соревнований участвует не тот спортсмен/команда, то независимо от исхода поединка/матч объявляется недействительным. Для уменьшения количества таких ошибок руководитель подсчета очков должен немедленно после поединка/матча подтвердить победителя — спортсмена/команду — с техническим специалистом по программному обеспечению.
- 3.6.8 В командных матчах, где игрок проигрывает из-за получения KIKEN, HANSOKU или SHIKKAKU, любой счет, набранный дисквалифицированным спортсменом, будет обнулен, и в этом поединке будет зафиксирован счет 8-0 (засчитывается как юко) в пользу другой команды.

3.7 Круговой турнир (Round-robin), индивидуальные соревнования

- 3.7.1 В индивидуальных соревнованиях Премьер-лиги, круговой турнир с участием групп по 4 спортсмена, Максимальное количество участников — 32 человека — делится на 8 групп по 4 спортсмена или меньше. Победители каждой из восьми групп проходят в четвертьфиналы, полуфиналы и финал. Проигравшие финалистам в четверть финалах и полуфиналах борются за бронзовые медали. В то же время, во втором этапе индивидуального чемпионата мира среди взрослых, победители и финалисты каждой из 8 групп проходят в 1/16 финала, четвертьфиналы, полуфиналы и финал. Проигравшие финалистам в четверть финалах и полуфиналах борются за бронзовые медали.

3.7.2. Распределение по группам будет производиться в соответствии с приведенной ниже таблицей в зависимости от количества спортсменов (32 или менее):

КОЛИЧЕСТВО СПОРТСМЕНОВ/ГРУПП	СПОРТСМЕНЫ В КАЖДОЙ ГРУППЕ								ПРИМЕЧАНИЯ
8 групп	1	2	3	4	5	6	7	8	Количество участников: 24-32 спортсмена
Посев ►		3		2		4		1	
32	4	4	4	4	4	4	4	4	Первый участник из каждой группы проходит квалификацию.
31	4	4	4	4	4	4	4	3	
30	4	4	4	3	4	4	4	3	
29	4	3	4	3	4	4	4	3	
28	4	3	4	3	4	3	4	3	
27	4	3	4	3	3	3	4	3	
26	3	3	4	3	3	3	4	3	
25	3	3	3	3	3	3	4	3	
24	3	3	3	3	3	3	3	3	
6 групп	1	2	3	4	5	6	7	8	Возрастная категория: 18-23 года
Посев ►		3		2		4		1	
23	4	4		4	4	4		3	В следующий этап проходят победители из каждой группы и два лучших участника, занявших второе место.
22	4	4		3	4	4		3	
21	4	3		3	4	4		3	
20	4	3		3	4	3		3	
19	4	3		3	3	3		3	
18	3	3		3	3	3		3	
5 групп	1	2	3	4	5	6	7	8	Участники: 17 спортсменов
Посев ►		3		2		4		1	
17		3		3	4	4		3	В следующий этап проходят победители из каждой группы, а также три лучших команды, занявшие вторые места.
4 группы	1	2	3	4	5	6	7	8	Участие: 12-16 спортсменов

Посев ►		3		2		4		1	
16		4		4		4		4	
15		4		4		4		3	
14		4		3		4		3	
13		3		3		4		3	
12		3		3		3		3	
3 группы	1	2	3	4	5	6	7	8	Участие: 9-11 спортсменов
Посев ►		3		2				1	
11		4		4				3	
10		4		3				3	
9		3		3				3	
2 группы	1	2	3	4	5	6	7	8	Количество участников: 6-8 спортсменов
Посев ►				2				1	
8				4				4	
7				4				3	
6				3				3	
1 Группа	1	2	3	4	5	6	7	8	Количество участников: 3-5 спортсменов
Посев ►								1	
5								5	
4								4	
3								3	

3.7.3 Если участник дисквалифицирован или не смог завершить все поединки в рамках кругового турнира, результаты завершённых или текущих поединков аннулируются, а его победные очки аннулируются, за исключением последнего поединка кругового турнира, в этом случае все предыдущие результаты и очки остаются без изменений.

3.7.4 Победитель и занявший второе место в каждой группе определяются по количеству победных очков: за победу начисляется три очка, за ничью – одно очко. В проигранных поединках или ничьих без забитых очков начисляется ноль баллов.

- 3.7.5 Победители полуфиналов затем выйдут в финал, где будут бороться за золото и серебро.
- 3.7.6. Те, кто проиграл финалистам в четвертьфинале и полуфинале, будут бороться за бронзовые медали (одну для групп 1-4 и одну для групп 5-8).

3.8 Этап 1 индивидуального Чемпионата Мира

На первом этапе индивидуального чемпионата мира нет ограничений по количеству участников – не более 32 спортсменов в каждой категории. При необходимости количество групп будет увеличено, как и количество спортсменов в одной группе. Дополнительные раунды кругового турнира будут проводиться до тех пор, пока количество победителей, прошедших в следующий этап, не составит 24 или меньше, после чего в поединках на выбывание будут определены 6 победителей, которые пройдут во второй этап.

3.9 Кубок Мира среди национальных команд

В Кубке мира используется круговая система, за которой следуют четвертьфиналы, полуфиналы и финал. В каждую группу выделяется 5 команд. Победители и занявшие вторые места в каждой группе затем соревнуются в четвертьфиналах, полуфиналах и финале. После группового этапа победители и занявшие вторые места в группах выходят в четвертьфинал, где победители поединков отправляются в полуфинал, а победитель финала — в финал. Команды, проигравшие финалистам в полуфинале, будут бороться за одну бронзовую медаль. Победитель финала получает золотую медаль, а проигравший — серебряную. Победитель матча за бронзу получает бронзовую медаль, а проигравшая команда не получает медали.

3.10 Вариации форматов соревнований

Если для конкретного турнира будет применяться формат соревнований, отличный от описанного в настоящих правилах, об этом необходимо четко сообщить в турнирном бюллетене.

3.11 Коучинг

- 3.11.1 На чемпионатах мира тренеры по кумитэ должны входить в состав делегации национальной федерации и иметь необходимый уровень тренерской сертификации, чтобы действовать во время поединка спортсмена.
- 3.11.2 В исключительных случаях, в соревнованиях с видеоповтором и по предварительному запросу Национальной федерации, WKF может разрешить тренеру из другой делегации выступать в качестве тренера для своей делегации в ситуациях, описанных в настоящем документе, при

условии соблюдения дресс-кода, установленного в ст. 2.3.1, для покрытия особых обстоятельств, возникающих в связи с необходимостью привлечения тренера для запроса видеоповтора:

- Национальная федерация, зарегистрировавшая одного или нескольких тренеров в категориях кумитэ, но не имеющая возможности присутствовать на мероприятии из-за проблем с визой, транспортных происшествий, внезапных проблем со здоровьем или любой другой уважительной причины.
- Национальная федерация, которая по бюджетным причинам или в рамках программы развития Федерации, не имеет средств для включения тренера(ов) по кумитэ в состав своей делегации,
- Спортсмен-беженец или
- Тренер дисквалифицирован с соревнований, и в результате у спортсменов их Национальной Федерации нет тренера по кумитэ.

3.11.3 Если национальная федерация находится в любой из вышеупомянутых ситуаций, и только во время чемпионата мира, председатель организационного комитета может разрешить (при условии ратификации президентом) сделать исключение.

3.11.3 На официальных мероприятиях WKF, за исключением Молодежной лиги, смена тренера во время поединка запрещена. В командных матчах смена тренера между поединками разрешена.

СТАТЬЯ 4: СУДЕЙСКАЯ КОМИССИЯ.

4.1. Состав

4.1.1. В состав судейской коллегии каждого боя входит один рефери (SHUSHIN) и четыре судьи (FUKUSHIN), один супервайзер матча (KANSA), супервайзер по подсчету очков (Score Supervisor) и, если используется видеоповтор, судья по видеоповторам (Video Review Judge).

4.1.2. Рефери, судьи, супервайзер матча, судья по подсчету очков и судья по видеоповторам в поединке по кумитэ не должны иметь гражданства или быть членами одной и той же национальной федерации с любым из участников, а также не должны иметь каких-либо других конфликтов интересов. Любое официальное лицо обязано самостоятельно сообщить о любом возможном конфликте интересов до начала поединка или матча.

4.2 Распределение судей и арбитров и формирование судейских коллегий.

4.2.1 Для отборочных раундов секретарь судейского комитета передаст специалисту по программному обеспечению, работающему с электронной

системой жеребьевки, список арбитров и судей, доступных в каждом терминале TATAMI. Этот список составляется секретарем судейского комитета после завершения жеребьевки спортсменов и по окончании брифинга для арбитров. Этот список должен содержать только арбитров, присутствовавших на брифинге, и должен соответствовать вышеупомянутым критериям. Затем, для жеребьевки арбитров, специалист по программному обеспечению вводит список в систему, и 4 судьи, 1 главный арбитр, 1 супервайзер матча (KANSA) и 1 супервайзер подсчета очков из каждого терминала TATAMI случайным образом распределяются в судейскую коллегия для каждого поединка.

4.2.2. При использовании видеоповторов судья по видеоповторам назначается аналогичным образом.

4.2.3. Для поединков на медали менеджеры татами предоставят председателю и секретарю комитета список, включающий 8 официальных лиц от каждой команды TATAMI, будет составлен после завершения последнего боя отборочных раундов. После утверждения председателем РС список будет передан программисту для внесения в систему. Затем система случайным образом распределит судейскую коллегия, которая будет содержать только 5 из 8 официальных лиц от каждой команды TATAMI.

4.3. **Должностные лица, оказывающие поддержку.**

4.3.1 Кроме того, для облегчения проведения поединков/матчей назначаются 1 менеджер по татами, 3 помощника менеджера по татами и 1 секретарь/хронометрист, а также 2 помощника Канса для проверки экипировки спортсменов и 2 контролера тренеров в случаях, когда конфигурация татами требует просмотра запросов тренеров на видеоповтор или по любой другой причине, которую сочтет необходимой главный судья.

4.3.2 Перед началом каждого матча или поединка помощники Канса должны убедиться, что экипировка и кимоно для каратэ спортсменов соответствуют правилам соревнований WKF. В соревнованиях, где Система Kansa Assistant недоступна, ответственность за проверку соответствия оборудования правилам перед каждым поединком лежит на KANSA.

4.4 **Формальности и смена судей**

4.4.1 В начале матча по кумитэ судья стоит на внешнем краю игровой площадки. Слева от судьи стоят судьи № 1 и 2, а справа — судьи № 3 и 4.

4.4.2 После официального обмена поклонами между спортсменами и судейской коллегией рефери отступает на шаг назад, судьи поворачиваются к нему и все вместе кланяются. Затем все занимают свои места.

4.4.3 При смене судей уходящие официальные лица, за исключением супервайзера матча, выстраиваются в ряд, вместе кланяются (REI) и затем покидают площадку соревнований.

4.4.4 При смене судей новый судья подходит к уходящему, они вместе кланяются и меняются местами.

4.4.5 В командных матчах, при условии, что весь состав судей обладает необходимой квалификацией, позиции рефери и судей должны меняться между каждым поединком. Если один или несколько официальных лиц не обладают необходимой квалификацией рефери, они остаются в качестве действующих судей и исключаются из ротации.

4.5 Порядок судейства кумитэ с участием только двух угловых судей

4.5.1 В соревнованиях Молодежной лиги допускается использование только двух угловых судей. Данная процедура описана в ПРИЛОЖЕНИИ 5.

СТАТЬЯ 5: ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ПОЕДИНКА

5.1 Продолжительность поединка в кумите составляет:

- Мужская и женская категории 3 минуты (Сеньоры):
- Мужская и женская категории U21: 3 минуты
- Мужская и женская категории 2 минуты (кадеты и юниоры):
- Мужская и женская категории U14 1,5 минуты (12-13 лет).

5.2 Для турниров без ограничений по количеству участников продолжительность отборочных поединков может быть сокращена с 3 минут до 2 минут и с 2 минут до 1,5 минут при условии, что об этом будет объявлено до начала турнира на совещании тренеров и судей.

5.3 Отсчет времени поединка начинается с момента подачи рефери сигнала о начале и останавливается каждый раз, когда рефери объявляет «ЯМЕ», когда два или более судей подадут электронный сигнал о подсчете очков или на сигнал к финальному свистку.

- 5.4 Хронометрист подает сигнал, указывающий на «осталось 15 секунд» одним коротким звуковым сигналом и на «время истекло» двумя короткими звуковыми сигналами. Сигнал «время истекло» означает конец поединка.
- 5.5. Спортсменам предоставляется период отдыха между поединками, равный стандартной продолжительности времени поединка. Исключение составляет случай смены цвета экипировки, в этом случае время продлевается до пяти минут.

СТАТЬЯ 6: KIKEN – НЕЯВКА К ТАТАМИ

- 6.1 Решение KIKEN принимается в случае, если спортсмен или спортсмены не явились по вызову, участники не могут продолжать бой, прекращают поединок или снимаются с соревнований по распоряжению турнирного врача. Основаниями для прекращения боя могут быть травмы, не связанные с действиями противника.
- 6.2 Отдельные спортсмены или команды, не явившиеся по вызову, будут дисквалифицированы (KIKEN) из данной категории. В командных матчах счет за несостоявшийся поединок будет установлен на уровне 8-0 (засчитывается как YUKO) в пользу другой команды. В индивидуальном круговом турнире счет за поединок будет установлен на уровне 4-0 (засчитывается как YUKO).
- 6.3 Очки, набранные в результате дисквалификации соперника, всегда засчитываются как YUKO.
- 6.4 Дисквалификация со стороны KIKEN означает, что спортсмены дисквалифицируются из данной категории, хотя это и не влияет на участие в другой категории.
- 6.5 При объявлении дисквалификации со стороны KIKEN судья подает сигнал, указывая пальцем в сторону отсутствующего спортсмена или команды, объявляя «АКА/АО KIKEN», а затем «АКА/АО NOKASHI», подавая сигнал к победе (KASHI) соперника.

СТАТЬЯ 7: НАЧАЛО, ПРИОСТАНОВЛЕНИЕ И ЗАВЕРШЕНИЕ МАТЧЕЙ

- 7.1 Термины и жесты, используемые рефери и судьями при проведении поединка/матча, указаны в ПРИЛОЖЕНИИ 2.

- 7.2. В каждом раунде проводится церемония поклона, начинающаяся с того, что судья просит спортсменов и официальных лиц повернуться лицом к зрителям и поклониться (SHOMAN NI REI), после чего они кланяются друг другу (OTAGAI NI REI). В конце боя (боев) церемония поклона проводится в обратной последовательности.
- 7.3. Рефери и судьи займут свои предписанные позиции, и после обмена поклонами между спортсменами, расположенными впереди на отведенных им местах, рефери объявит: «ШОБУ ХАДЗИМЭ!», и поединок начнется.
- 7.4. В начале и в конце поединка спортсмены должны должным образом поклониться друг другу – быстрый кивок считается невежливым и недостаточным.
- 7.5. Рефери остановит поединок, объявив «ЯМЭ». При необходимости рефери прикажет спортсменам занять свои исходные позиции: «МОТО НО ИЧИ» и вернуться на свои места.
- 7.6. В случае присуждения очков, судья определяет спортсмена (АКА или АО), атакуемую область (JODAN или CHUDAN), технику (TSUKI, UCHI или KERI), а затем присуждает соответствующие очки (YUKO, WAZA-ARI или IPPON), используя предписанный жест. Затем судья возобновляет поединок, произнося «TSUZUKETE HAJIME».
- 7.7. Когда спортсмену присуждается счет, обеспечивающий преимущество в восемь или более баллов, поединок заканчивается. Победитель объявляется рефери, который поднимает руку в сторону победителя и произносит «АО (АКА) НО КАЧИ».
- 7.8. По истечении времени победителем объявляется спортсмен, набравший наибольшее количество очков. Рефери поднимает руку в сторону победителя и произносит «АО (АКА) НО КАЧИ». На этом этапе поединок завершается.
- 7.9. В случае ничьей по итогам неопределенного поединка, судейская коллегия (рефери и четыре судьи) определяет победителя путем «Хантэй». Четыре судьи немедленно голосуют после того, как рефери объявляет «Хантэй» и подает звуковой сигнал свистком. После этого Рефери поднимает руку и объявляет победителя «Ао (Ака) Но Качи», и, если необходимо, этим действием разрешает ничью.
- 7.10. В следующих ситуациях Рефери подаст команду «ЯМЕ!» и остановит бой:

- a) Когда один или оба спортсмена находятся за пределами соревновательной зоны, за исключением случаев, когда спортсмену разрешается немедленно заработать балл, против соперника, вышедшего за соревновательную зону.
- b) Когда судья приказывает спортсмену поправить карате-ги или защитное снаряжение.
- c) Когда спортсмен нарушил правила.
- d) Если Рефери сочтет, что один или оба спортсмена не могут продолжать бой из-за травм, болезни или других причин, в соответствии с заключением турнирного врача, Рефери принимает решение о продолжении боя.
- e) Когда спортсмен захватывает противника и не выполняет немедленного приема или броска.
- f) Когда один или оба спортсмена падают или была проведена бросковая техника и ни одному из них не удается немедленно применить какой-либо прием для набора баллов.
- g) Когда оба спортсмена захватывают или обхватывают друг друга, не сумев немедленно выполнить бросок или зачетную технику, или не сразу реагируя на WAKARETE.
- h) Когда оба спортсмена стоят лицом к лицу, не предпринимая немедленной попытки броска или другого приема, и не реагируют на команду WAKARETE.
- i) Когда оба спортсмена оказываются в состоянии, когда они не могут встать после падения или попытки броска и начинают бороться.
- j) Когда оценка выставляется двумя или более судьями одному и тому же спортсмену.
- k) Когда, по мнению рефери, было совершено нарушение – или ситуация требует остановки боя из соображений безопасности.
- l) По запросу KANSA или Татами Менеджера.
- m) Когда тренер или оба тренера запрашивают видеообзор.
- n) По любой другой причине, которую судья сочтет необходимой.

7.4 В случае, если поединок начинается без фиксации времени, а затем останавливается, и оставшееся время согласовано между тренерами, вопрос о продолжительности поединка больше не может быть оспорен.

СТАТЬЯ 8: БАЛЛЫ.

- 8.1. Оценка присуждается спортсмену, когда два или более судей указывают оценку или когда судья, осуществляющий видеоповтор, соглашается с оценкой после того, как тренер запросил видеозапись.
- 8.2. Баллы присуждаются за исполняемую традиционную технику каратэ, выполняемую руками или ногами с контролем и в зачетную зону.
- 8.3. Засчитывается только первая правильно выполненная техника в схватке, за исключением эффективной комбинации техник, в этом случае засчитывается техника с наивысшим баллом, независимо от последовательности техник в комбинации.
- 8.4. Оцениваемые области — это тело выше таза, вплоть до ключицы включительно (ЧУДАН) за исключением места соединения плечевой кости руки с лопатками и ключицами (плечевой сустав), а также области над ключицей (JODAN).
- 8.5. Для того, чтобы техника считалась эффективной, она должна обладать потенциалом и быть эффективной, а также соответствовать следующим критериям:
- 1) **Правильная техника (правильно выполненная техника).**
 - 2) **Спортивный настрой (проявление без намерения причинить вред).**
 - 3) **Энергичное применение (быстрое и мощное исполнение).**
 - 4) **Поддержание осведомленности о противнике как во время, так и после выполнения техники (не отворачиваться и не падать после завершения приема – за исключением случаев, когда падение вызвано нарушением со стороны противника).**
 - 5) **Правильный выбор времени (применение техники в нужный момент).**
 - 6) **Правильная дистанция (исполнение техники на таком расстоянии, при котором данная техника будет эффективна).**
- Для того чтобы техника была засчитана, она должна соответствовать всем шести критериям оценки.
- 8.6. Для начисления баллов используется следующая шкала:
- **YUKO** (1 балл) присуждается за ЦУКИ (прямой удар) или УЧИ (удар) в зачетную зону.
 - **WAZA ARI** (2 балла) присуждаются за удары ногой в область CHUDAN
 - **IPPON** (3 очка) присуждаются за удары ногами JODAN или любые приемы руками против противника, у которого любая часть тела, кроме ступней, соприкасается с татами, за исключением HIZA GAMAE (касание мата одним коленом во время выполнения техники).

- 8.7 Удары в область CHUDAN могут наноситься контролируемым воздействием, не причиняя вреда противнику. Сбитое дыхания у получившего удар не является само по себе признаком потери контроля атакующего.
- 8.8. Удары в область JODAN могут быть засчитаны как попадание в цель, если остановка происходит в пределах 5 см от цели для ударов ногами и 2 см для ударов руками, но могут выполняться с лёгким касанием (касанием кожи), не вызывая удара, за исключением области горла, где физический контакт запрещен. В соревнованиях среди кадетов и спортсменов до 14 лет удары в область JODAN могут быть засчитаны как попадание в цель, если остановка происходит в пределах 10 см от цели для ударов ногами и 5 см для ударов руками, но могут выполняться с лёгким касанием (касанием кожи), не вызывая удара.
- 8.9 «Касание кожи» разрешено во всех возрастных категориях. «Касание кожи» определяется как касание цели без передачи энергии в защищенный шлем или голову спортсмена.
- 8.10 Правильно выполненная техника, успешно примененная в момент истечения времени, считается действительной. При использовании электронного судейства баллы должны быть заявлены в течение 1,5 секунд после истечения времени.
- 8.11 Техника считается НЕ действительной, если:
- а) Выполняется после сигнала об окончании времени или после того, как Рефери объявит «YAME».
 - б) Выполняется во время или после «WAKARETE», но до того, как прозвучит «TSUZUKETE».
 - в) Выполняется, когда исполнитель находится за пределами соревновательной зоны (JOGAI).
 - г) За которым следует нарушение, связанное с чрезмерным контактом или иным образом причинившее травму.
 - д) После выполнения техники, спортсмен поворачивается спиной к противнику (не достаточная концентрация).
 - е) Само по себе это является нарушением правил или вытекает из него (например, чрезмерный контакт, удержание, хватание и т. д.).

СТАТЬЯ 9: ЗАПРЕЩЕННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

9.1 Виды запрещенного поведения

9.1.1 Следующие действия запрещены:

- 1) Техники, предполагающие чрезмерный контакт, с учетом атакуемой зоны, и техники, предполагающие контакт с горлом.
- 2) Атаки по рукам, ногам, в пах, суставы или подъем стопы.
- 3) Удары в лицо открытой ладонью.
- 4) Техника, выполняемая после «ВАКАРЕТЕ» и до «ЦУЗУКЕТЭ».
- 5) Опасные или запрещенные бросковые техники.
- 6) Имитация или преувеличение травмы.
- 7) Выход за пределы соревновательной зоны (JOGAI), не вызванный действиями соперника или после набранных баллов.
- 8) Пренебрежение собственной защитой, связанное с поведением, которое подвергает спортсмена риску получения травмы от противника, или с неспособностью принять адекватные меры самозащиты (MUBOBI).
- 9) Избегание боя как средство предотвращения возможности для противника заработать балл.
- 10) Пассивность – нежелание вступать в бой (не может быть применено в первые 15 секунд поединка, после того, как до конца поединка осталось менее 15 секунд, или в отношении соперника, имеющего преимущество по очкам или SENSU).
- 11) Клинч, борьба, толчки или стояние грудь к груди без попытки применения приемов для набора очков или броска.
- 12) Захват противника обеими руками по любой причине, кроме выполнения броска после захвата бьющей ноги противника.
- 13) Захват руки или кисти противника одной рукой без немедленной попытки выполнения технических действий для набора баллов или выполнения броска.
- 14) Техники, которые по своей природе не поддаются контролю в целях безопасности противника, а также опасные и неконтролируемые атаки.
- 15) Имитация или реальные атаки с использованием головы, коленей или локтей.
- 16) Удары ногами по лежащему на полу противнику.

- 17) Разговоры с противником или провокации в его адрес, невыполнение указаний Рефери, невежливое поведение по отношению к судьям или другие нарушения этикета.
- 9.1.2 Спортсмен, выполнивший технику для набора очков и покинувший зону до того, как судья объявит «ЯМЭ», получит соответствующее количество очков, и штраф за JOGAI не будет наложен. Если попытка спортсмена набрать очки окажется неудачной, его выход за татами будет зафиксирован как JOGAI.
- 9.1.3 Спортсмен, находящийся в пределах ТАТАМИ, может заработать баллы на сопернике, который выходит или уже вышел за татами, при условии, что спортсмен, заработавший балл, находится в пределах ТАТАМИ в момент исполнения техники. В таких случаях спортсмен, против которого была исполнена оцениваемая техника, не получит JOGAI.
- 9.1.4. Рефери может, основываясь исключительно на собственном суждении, отстранить от участия в соревнованиях любого тренера, не соблюдающего правила поведения или, по мнению судьи, препятствующего упорядоченному проведению поединка, и отложить продолжение поединка до тех пор, пока тренер не выполнит требования. Полномочия Рефери распространяются и на других членов окружения спортсмена, присутствующих на соревнованиях. Тренерам, отстраненным от соревнований, запрещается тренировать или направлять спортсменов как на игровом поле, так и за его пределами.
- 9.1.5 Только тренер, назначенный для конкретного поединка, имеет право тренировать и секундировать спортсмена с места, отведенного для тренера, расположенного рядом с зоной соревнований. Всем остальным зарегистрированным и аккредитованным тренерам или другим зарегистрированным членам делегации, присутствующим на Чемпионате, запрещается вмешиваться, тренировать и/или секундировать спортсмена во время того же поединка, в противном случае их аккредитация может быть отозвана.
- 9.1.6. Инструкции и комментарии тренера не должны мешать ходу соревнований. Тренер может свободно разговаривать со спортсменом, когда матч остановлен, но должен всегда воздерживаться от комментариев по поводу решений судей.
- 9.1.7 Спортсмен может незаметно сообщить тренеру о своем желании запросить видеоповтор.

СТАТЬЯ 10: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ

10.1 Неформальные предупреждения

10.1.1 Неформальные предупреждения используются для обеспечения непрерывности действия без остановки поединка. Они не предназначены для замены формальных предупреждений, когда последние уместны, и судья должен выносить формальные предупреждения или назначать соответствующие штрафы, если спортсмены не реагируют на неформальные предупреждение.

10.1.2 Существует два типа неформальных предупреждений:

ЦУЗУКЕТЕ для поощрения активности	Чтобы побудить спортсменов начать упражнение, следует использовать жесты, аналогичные тем, которые обычно используются для того, чтобы заставить спортсменов встать на татами, в сочетании с инструкцией «Цудзукэтэ».
ВАКАРЕТЕ для разрыва клинча	Чтобы разорвать клинч, используется тот же жест, что и при обычном отступлении спортсменов на татами, в сочетании с командой «ВАКАРЕТЕ», чтобы временно остановить действие, не останавливая секундомер. Спортсмены должны разойтись, после чего подается команда «ЦУЗУКЕТЭ», чтобы возобновить действие.

10.1.3 Когда объявляется WAKARETE (принудительное отступление) в случае, если спортсмен загнан в угол, судья должен убедиться, что другой спортсмен достаточно отступил, чтобы прекратить атаку, прежде чем будет объявлено TSUZUKETE (принудительное отступление).

10.1.4 Приём TSUZUKTETE, если ему не предшествует WAKARETE, не используется, если до конца боя осталось менее 15 секунд.

10.1.5 Если техника выполнена правильно, но одновременно с сигналом WAKARETE, за нее не начисляются баллы, но штрафных баллов не предусмотрено. Неконтролируемый прием повлечет за собой предупреждение или штраф в обычном порядке.

10.2 Официальные предупреждения

10.2.1 Существует два уровня официальных предупреждений — CHUI и HANSOKU CHUI:

ЧУИ	Предупреждение
-----	----------------

Преду прежд ение может быть	назначено до трех раз за незначительные нарушения, не уменьшающие шансы другого спортсмена на победу.
--	--

10.3 Наказания.

Наказание начисляется за более серьезные нарушения, снижающие шансы другого спортсмена на победу, или за любое дальнейшее нарушение, если уже было начислено три штрафа.

10.3.1. Существует два вида наказаний, представляющих собой два разных уровня дисквалификации:

ХАНСОКУ Дисквалификация из боя	Это наказание в виде дисквалификации за очень серьезное нарушение или в случае, если уже была вынесена награда HANSOKU CHUI.
СИККАКУ Дисквалификация из турнира	Это дисквалификация со всего турнира, включая любые последующие категории, в которых нарушитель мог быть зарегистрирован. Призыв к применению «ШИККАКУ» может быть осуществлен, если спортсмен не подчиняется приказам судьи, действует злонамеренно или совершает действие, наносящее ущерб престижу и чести каратэ.

10.3.2 В случаях, когда АКА и АО дисквалифицируются в одном и том же поединке HANSOKU или SHIKKAKU, соперники, запланированные на следующий раунд, получают право на пропуск первого раунда (результат не объявляется).

10.3.3 Серьезные нарушения правил поведения, дисциплины или злонамеренные действия на территории соревнований или за ее пределами со стороны спортсмена или его окружения могут повлечь за собой дальнейшие дисциплинарные меры со стороны Дисциплинарной комиссии или Исполнительного комитета WKF.

10.3.4 Если ситуация, по всей видимости, может потребовать дисквалификации, рефери может вызвать одного или нескольких судей для краткой консультации (ШУГО) перед объявлением решения. ШУГО является

обязательным перед наложением дисквалификации за затягивание времени или для наложения СИККАКУ.

10.4 Применение предупреждений и штрафных санкций

- 10.4.1 **Чрезмерный контакт:** если судья сочтет контакт слишком сильным, но это не уменьшит шансы спортсмена на победу, может быть вынесено предупреждение (CHUI).
- 10.4.2 **Контакт, повлекший травму:** любая техника, повлекшая травму, если только травма со стороны пострадавшего не вызвана самим пострадавшим, может повлечь за собой предупреждение или штраф. Спортсмены должны выполнять все приёмы контролируемо и с соблюдением правильной техники. Если они не могут этого сделать, то независимо от неправильного использования приёма, должно быть вынесено предупреждение или назначен штраф.
- 10.4.3 **Наблюдение после контакта:** Рефери должен продолжать наблюдать за травмированным спортсменом до возобновления боя и предоставить достаточно времени для наблюдения. Небольшая задержка в вынесении решения может привести к появлению симптомов травмы, таких как носовое кровотечение, или выявить любые попытки спортсмена усугубить незначительную травму в тактических целях.
- 10.4.4 **Чрезмерная реакция на контакт:** Незначительная чрезмерная реакция получит «ЧУИ». Явное преувеличение получит «ХАНСОКУ ЧУИ». Более серьёзное преувеличение, такое как шатание, падение на пол, вставание и повторное падение и т. д., может получить непосредственно «ХАНСОКУ».
- 10.4.5 **Симуляция травмы:** Любая попытка симулировать травму, даже незначительную, получит как минимум предупреждение «CHUI», а очевидная демонстрация симуляции — «HANSOKU CHUI». Более серьёзные проявления симуляции, такие как притворное движение, падение на пол, вставание и повторное падение и т. д., получают сразу же «SHIKKAKU». Любая симуляция травмы, полученной в результате приёма, который на самом деле был оценен судьями как штрафной балл, как минимум, приведёт к «HANSOKU CHUI».
- 10.4.6 **Контакт с горлом:** Любое прикосновение к горлу, за исключением случаев, когда оно произошло по вине получателя, должно сопровождаться предупреждением или наказанием.
- 10.4.7 **Бросковая техника:** Разрешены два типа бросков. К ним относятся устоявшиеся «традиционные» приемы каратэ, такие как Аши Барай, Ко Учи Гери и др., при которых противник выводится из равновесия или бросается без предварительного захвата, а также броски, требующие захвата противника одной рукой или удержания его во время выполнения броска. Разрешены оба типа.

- 10.4.8 **Ключевой момент броска:** точка опоры при броске не должны быть выше уровня бедра бросающего, и противника необходимо удерживать на протяжении всего броска, чтобы обеспечить безопасное приземление. Броски через плечо категорически запрещены, как и так называемые «жертвенные» броски.
- 10.4.9 **Перехват удара ногой:** Единственный случай, когда бросок можно выполнить, удерживая противника обеими руками, — это захват ноги противника, наносящей удар. Удержание обеими руками разрешено только в том случае, если вы захватываете ногу противника, наносящую удар, с целью выполнения броска, а затем удерживаете ногу противника, в то время как другая рука захватывает его карате-ги или тело, чтобы смягчить падение.
- 10.4.10 **Захват ноги:** Запрещено хватать противника ниже пояса, поднимать и бросать его, а также наклоняться, чтобы поддеть его ноги. Если спортсмен получил травму в результате применения броскового приема, судья решит, следует ли вынести предупреждение или назначить штраф.
- 10.4.11 **Захват одной рукой:** Захват одной рукой: Спортсмен может схватить руку или каратэ-ги противника одной рукой с целью выполнения броска или приема, приносящего прямой результат, но не может продолжать удерживать захват.
- 10.4.12 **Удержаться, чтобы смягчить падение:** Для предотвращения падения разрешается удерживать каратэ-ги противника одной рукой.
- 10.4.13 **Выход из зоны соревнований:** JOGAI относится к ситуации, когда стопа спортсмена или любая другая часть тела касается пола за пределами соревновательной зоны. Исключением является случай, когда спортсмена физически толкают или выбрасывают за пределы зоны соперник, или когда он покидает площадку после зарабатывания баллов.
- 10.4.14 **Пренебрежение собственной защитой:** предупреждение или штраф для MUBOVI выносятся, когда спортсмен получает удар или травму по собственной вине или небрежности. Это может быть вызвано поворотом спиной к противнику, атакой без учета контратаки противника, прекращением боя до того, как рефери объявит «YAME», ослабление защиты или неоднократным невыполнением или отказом блокировать атаки противника.
- Если спортсмена спросили перед началом боя, и он подтвердил, что носит защиту паха, а позже выяснилось, что это не так, спортсмен получит SHIKKAKU. Если спортсмена не спрашивали, но выяснилось, что он не носит защиту паха, ему дадут две (2) минуты на исправление ситуации, и он автоматически получит предупреждение за MUBOVI.
- 10.4.15 **Пассивность** относится к ситуациям, когда ни один из спортсменов не пытается набрать баллы, или один спортсмен не пытается набрать баллы, несмотря на отставание по очкам или лидерстве оппонента благодаря

SENSHU. Перед остановкой боя для объявления пассивности судья должен сначала объявить TSUZEKETE в качестве неофициального предупреждения, используя соответствующий сигнал и команду. Объявление пассивности не может быть сделано в течение первых или последних 15 секунд боя.

10.4.16 Избегание боя относится к ситуации, когда спортсмен пытается помешать противнику. Запрещено использовать тактику затягивания времени, например, постоянно отступать без эффективного контрприема, удерживать соперника, клинчевать или покидать зону боя, вместо того чтобы дать ему возможность набрать очки. Избегание боя в последние 15 секунд поединка (ATO SHIBARAKU) как минимум приведет к HANSOKU CHUI и потере SENSHU.

10.4.17 Несоблюдение инструкций: Спортсмен, отказывающийся выполнять указания Рефери или проявляющий вспышку гнева, автоматически получает наказание в виде SHIKKAKU. Это наказание может быть наложено до, во время или после поединка.

10.5. Чрезмерные празднования, политические или религиозные демонстрации: от спортсменов ожидается соблюдение церемонии приветствия до и после поединка или матча. Любые чрезмерные проявления эмоций, такие как падение на колени и т. д., а также политические или религиозные выражения во время или сразу после поединка или матча, запрещены и могут повлечь за собой штраф в размере, установленном Исполнительным комитетом для оплаты протеста.

10.6 Дисквалификация отдельных спортсменов в командных матчах

10.6.1 HANSOKU или SHIKKAKU: в командных матчах очки пострадавшего спортсмена увеличиваются в 8 баллов (считаются как Юко), а очки нарушителя обнуляются (0 баллов).

10.7 Дисквалификация в круговом турнире (Round-robin).

10.7.1 Если в круговом поединке (Round-robin) спортсмен получает HANSOKU, KIKEN или SHIKKAKU, его счет за поединок обнуляется, а счет противника устанавливается равным большему из двух значений: 4 балла или количество баллов, набранных в поединке. Баллы, набранные за технику, сохраняют свое первоначальное значение, равное соответственно IPPON, WAZA-ARI или YUKO. Все баллы, кроме набранных, суммируются и измеряются как YUKO.

10.7.2 Если спортсмен получает KIKEN или SHIKKAKU в круговом турнире, все предыдущие поединки аннулируются, за исключением последнего запланированного поединка дисквалифицированного спортсмена, в этом случае результат поединка записывается в обычном порядке без влияния на результаты предыдущих поединков.

СТАТЬЯ 11: ТРАВМЫ И НЕСЧАСТНЫЕ СЛУЧАИ В РАМКАХ СОРЕВНОВАНИЙ

11.1 Спортсмены признаны непригодными для участия в соревнованиях.

11.1.1. Спортсмен, получивший травму и выигравший поединок дисквалификацией из-за травмы, не имеет права участвовать в соревнованиях повторно без разрешения врача турнира. Такое разрешение не может быть предоставлено спортсмену, потерявшему сознание или имеющему другие симптомы сотрясения мозга.

11.1.2 Травмированный спортсмен, которому разрешено продолжить участие, может также выиграть второй поединок дисквалификацией из-за травмы, но немедленно снимается с дальнейших соревнований по кумите в этом турнире.

11.2 Порядок действий при травмах.

11.2.1 В случае травмы спортсмена судья должен немедленно остановить поединок и вызвать врача, подняв руку и произнеся вслух слово «доктор».

11.2.2. Если это позволяют физические возможности, травмированного спортсмена следует направить с татами для осмотра и лечения врачом.

11.2.3 Спортсмену, получившему травму во время поединка и нуждающемуся в медицинской помощи, предоставляется три минуты для ее получения. Менеджер татами отвечает за то, чтобы дать указание хронометристу начать отсчет 3 минут. Если лечение не будет завершено в течение отведенного времени, Рефери принимает решение о признании спортсмена неспособным к участию в поединке или о предоставлении дополнительного времени для оказания помощи.

11.2.4 **Правило 10 секунд:** любой спортсмен, упавший на пол после падения, броска или удара и не поднявшийся на ноги в течение десяти секунд, считается непригодным для дальнейшего участия в поединке и автоматически снимается со всех соревнований по кумите в этом турнире. В случае, если спортсмен упадет на пол самостоятельно, в результате броска или удара и не поднимется на ноги немедленно, судья остановит поединок, вызовет врача и одновременно с этим следует начать словесный отсчет до десяти на английском языке, указывая пальцем каждую секунду. Во всех случаях, когда начался отсчет до 10 секунд, врачу будет предложено осмотреть спортсмена, прежде чем поединок сможет возобновиться. В случаях, подпадающих под это правило 10 секунд, спортсмен может быть осмотрен на татами. Менеджер татами должен уведомить центральный стол, если спортсмен был отстранен от дальнейших соревнований на основании правила 10 секунд

11.2.5. Врач турнира уполномочен выносить заключение о пригодности травмированного спортсмена к продолжению участия в соревнованиях.

Рефери определит победителя на основании ХАНСОКУ, КИКЕН или СИККАКУ, в зависимости от ситуации.

11.2.6 Рефери должен быть осведомлен о ранее полученных травмах. При оценке того, в какой степени нынешнее состояние травмы может быть обусловлено действиями противника, следует учитывать, что противник не должен быть наказан за какое-либо ранее существовавшую травму.

11.2.7 Если спортсмен, участвующий в круговых соревнованиях, вынужден сняться с соревнований из-за травмы, все Результаты предыдущих боев аннулируются, за исключением последнего запланированного боя травмированного спортсмена, в этом случае результат боя регистрируется обычным образом без влияния на результаты предыдущих боев.

11.3 Травмы обоих спортсменов.

Если два спортсмена травмируют друг друга или страдают от последствий ранее полученных травм и врач турнира признает их неспособными продолжать бой, исход поединка определяется в обычном порядке по окончании основного времени.

СТАТЬЯ 12: КРИТЕРИИ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЯ

12.1 Общие положения

12.1.1. Если два или более судей сигнализируют об окончании поединка одному и тому же спортсмену, рефери останавливает бой и выносит соответствующее решение. Если рефери не останавливает бой, супервайзер матча дает свисток. Если рефери решает остановить бой по какой-либо причине, он одновременно кричит «ЯМЕ», используя необходимый сигнал рукой.

12.1.2 В случае, если оба спортсмена получают оценку от двух судей, каждому из них будут присуждены соответствующие баллы.

12.1.3 Если оценка одного спортсмена указана несколькими судьями, и оценки судей различаются, применяется более высокая оценка. То же самое относится и к случаю, когда для каждого спортсмена есть два судьи с разными оценками.

12.1.4 Если среди судей существует большинство, но нет разногласий по одному из уровней оценки, то мнение большинства всегда будет иметь приоритет над принципом применения наивысшей оценки.

12.1.5 При объяснении оснований для решения после боя или матча судейская коллегия может высказаться. Они никому больше не будут ничего объяснять.

12.2 Критерии определения победителя поединка.

12.2.1 Результат поединка определяется следующим образом: спортсмен, имеющий явное преимущество в 8 очков; набрал наибольшее количество баллов; спортсмен, имеющий первое беспрепятственное

преимущество по очкам (СЕНШУ), набрал равное количество очков; спортсмен, одержавший победу по решению судей ХАНТЭЙ или ХАНСОКУ, СИККАКУ или КИКЭН против соперника.

12.2.2 Под преимуществом в счете без противодействия понимается, что один из спортсменов добился первого беспрепятственного балла. В случаях, когда оба спортсмена зарабатывают баллы до сигнала, и два судьи подтверждают очки для каждого из двух спортсменов, «преимущество первого безальтернативного балла» не присуждается, и оба спортсмена сохраняют возможность получить преимущество в счете (SENSHU) позже в поединке.

12.2.3 В любом индивидуальном поединке (индивидуальном, круговом и командном), где ни один из спортсменов не набрал более высокого результата, или результат одинаков, но ни один из спортсменов не имеет «первого преимущества по очкам без противодействия» (SENSHU), решение будет приниматься на основе следующих критериев в порядке их применения:

а) Больше количество очков IPPON, набранных в поединке.

б) Больше количество очков, набранных WAZA ARI в этом поединке.

12.2.4 Если количество IPPON и WAZA ARI будет равным, решение будет принимать HANTEI, а окончательное решение принимается большинством голосов четырех судей и рефери, каждый из которых отдает свой голос, основываясь на индивидуальном суждении о том, какой спортсмен продемонстрировал превосходство в тактике и технике. В круговых и командных поединках будет присуждаться «HIKIWAKE», за исключением случаев, когда это дополнительный поединок для определения исхода матча.

12.2.5 Индивидуальные отборочные бои не могут быть объявлены ничьей, за исключением командных соревнований или круговых соревнований, когда бой заканчивается без очков, с равным счетом или без очков. Если ни один из спортсменов не достиг уровня Иппон или Ваза Ари, и ни один из них не получил Сэнсю, судья объявит ничью (Хикивакэ).

12.2.6 Принцип ХАНТЕЙ применяется к поединку в командных соревнованиях только в случае проведения дополнительного поединка для разрешения ничьей.

12.2.7 При определении исхода поединка путем голосования (HANTEI) в конце неопределенного поединка, Рефери переместится к периметру соревновательной зоны и крикнет «Хантэй», после чего прозвучит свисток. Судьи выскажут свое мнение, и Рефери объявит победителя.

12.2.8 Затем Рефери покажет победителя жестом руки и командой (АКА/АО НО КАТЧИ), и этим действием также разрешит любую ничью.

- 12.2.8 Если спортсмен, получивший Сэншу, получит предупреждение за уклонение от боя, Следующие инциденты: дзёгай, побег, клинч, хватание, борьба, толчок или стояние грудь к груди, когда до конца поединка остается менее 15 секунд – спортсмен автоматически лишается этого преимущества. Затем рефери сначала покажет тип нарушения и тип предупреждения или штрафа, вынесенного спортсменом, затем покажет знак «сеншу», после чего знак аннулирования (торимасен) и одновременно объявит «АКА/АО SENSU TORIMASEN».
- 12.2.9. В случаях, когда SENSU было присуждено, но успешный запрос видеозаписи определяет, что другой соперник также набрал баллы, и если счет фактически не является беспрепятственным, то для аннулирования результата SENSU используется та же процедура.
- 12.2.10 Если SENSU отменяется менее чем за 15 секунд до конца боя, дальнейшие SENSU не могут быть присуждены ни одному из спортсменов.
- 12.2.10 В случаях отборочных соревнований, когда АКА и АО дисквалифицируются в одном и том же поединке по правилам HANSOKU, KIKEN или SHIKKAKU, соперники, запланированные на следующий раунд, выигрывают без боя (и результат не объявляется), за исключением случаев двойной дисквалификации в поединке за медаль, в этом случае победитель объявляется на основании результатов на момент дисквалификации, SENSU, или, если ни одно из этих условий не выполняется, прямым HANTEI.

Медаль не может быть вручена спортсмену, дисквалифицированному SHIKKAKU.

12.3 Определение победителя группового этапа и разрешение спорных ситуаций в индивидуальных соревнованиях.

- 12.3.1 Победителем группы в индивидуальном круговом соревновании становится спортсмен, набравший наибольшее количество очков. Победные очки начисляются в размере 3 очков за выигранные поединки и 1 победного очка за ничьи, где также начисляются очки. В случаях, когда между двумя или более спортсменами в группе, имеющими одинаковое количество победных очков, возникает ничья, применяются следующие критерии в указанном порядке. Это означает, что если победитель определен по одному из критериев, то следующие критерии применять не нужно.
- 1) Победитель поединка между спортсменами, участвовавшими в ничьей.
 - 2) Больше количество суммарных очков, полученных в пользу соперника во всех поединках.
 - 3) Меньшее общее количество набранных очков за все бои.

- 4) В ходе всех боев было получено больше голосов IPPON в пользу команды.
- 5) Меньшее количество случаев применения IPPON во всех боях.
- 6) В ходе всех поединков было получено большее количество голосов WAZA ARI в пользу соперника.
- 7) Меньшее количество случаев применения WAZA ARI во всех боях.
- 8) Наивысший мировой рейтинг на дату проведения соревнований.
- 9) Дополнительный бой, решение Хантей.

Для каждой сравниваемой пары критерии необходимо рассматривать с самого начала списка.

12.3.2. Спортсмен может быть дисквалифицирован из поединка (ХАНСОКУ), но продолжить соревнование. В этом случае его противник выигрывает этот поединок со счетом 4-0 (засчитывается как ЮКО) или с любым другим счетом, превышающим 4 очка.

12.3.3 Если уже прошедший квалификацию спортсмен дисквалифицирован за неспортивное поведение (ШИККАКУ) по окончании кругового турнира, то его соперник в полуфинале проходит в полуфинал без борьбы («техническое поражение»).

12.4 Определение победителя группового этапа по круговой системе и разрешение ничьих в командных соревнованиях.

12.4.1 Победителем группы в командном круговом турнире становится команда, одержавшая наибольшее количество побед. За выигранные матчи начисляется 3 очка, за ничьи – 1 очко. В случае равенства очков между двумя или более командами в группе, победитель определяется по количеству побед.

Для определения победителя по количеству победных баллов, критерии, указанные ниже, будут применяться в указанном порядке. Это означает, что если победитель будет определен после выполнения одного из критериев, то следующие критерии применять не потребуется.

- 1) Победитель матча между командами, участвовавшими в ничьей.
- 2) Наибольшее количество побед, одержанных за весь период кругового турнира.
- 3) Наибольшее количество очков, набранных за весь период кругового турнира.
- 4) Наименьшее количество очков, набранных командой за весь период кругового турнира.
- 5) Наибольшее количество очков IPPON, набранных командой за весь период кругового турнира.
- 6) Наименьшее количество очков IPPON, набранных командой за весь период кругового турнира.

- 7) Наибольшее количество очков WAZA ARI, набранных командой за весь период кругового турнира.
- 8) Наименьшее количество очков, набранных командой WAZA ARI за весь период кругового турнира.
- 9) Дополнительный поединок между одним из членов каждой команды – при необходимости, по решению HANTEI.

Для каждой сравниваемой пары критерии необходимо рассматривать с самого начала списка.

12.5 Критерии определения победителя командного матча с использованием системы на выбывание.

- 12.5.1 Победу одерживает команда, набравшая наибольшее количество побед в поединках, включая победы, одержанные SENSHU. Если у обеих команд будет одинаковое количество побед в поединках, то победителем станет команда, набравшая наибольшее количество очков.
- 12.5.2 Если у обеих команд одинаковое количество побед и баллов в поединках, то состоится решающий поединок. Каждая команда может выдвинуть любого спортсмена своей команды для участия в дополнительном поединке, независимо от того, участвовал ли этот спортсмен ранее в поединке между двумя командами.
- 12.5.3 Если в дополнительном поединке не определяется победитель по очкам, и ни один из спортсменов не получает «SENSHU», то исход дополнительного поединка определяется по результатам «Хантэй» в соответствии с той же процедурой, что и для индивидуальных поединков. Результат «Хантэй» дополнительного поединка также определяет результат командного матча.
- 12.5.4 В командных матчах, когда команда одержала достаточное количество побед или набрала достаточное количество очков, победитель будет определен, матч объявляется завершенным, и дальнейшие поединки не проводятся, за исключением кругового турнира, где должны быть проведены все поединки.
- 12.5.5 В командных матчах, если член команды дисквалифицирован (HANSOKU или SHIKKAKU), его счет за этот поединок, если таковой имелся, обнуляется, а счет соперника устанавливается равным 8 баллам.

12.6 Ведение счета. Для регистрации баллов руководитель подсчета очков будет использовать следующие символы:

3	IPPON	Three-point score
2	WAZA ARI	Two-point score
1	YUKO	One-point score
✓	SENSHU	First unopposed point advantage
□	KACHI	Winner
✕	MAKE	Loser
▲	HIKIWAKE	Draw
KK	KIKEN	Renunciation (absence)
1C	CHUI (first instance)	1st warning
2C	CHUI (second instance)	2nd warning
3C	CHUI (third instance)	3rd warning
HC	HANSOKU CHUI	Warning of disqualification
H	HANSOKU	Disqualification from bout
S	SHIKKAKU	Disqualification from tournament

СТАТЬЯ 13: ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОТЕСТ

13.1 Общие положения.

- 13.1.1 Никто не может опротестовать решение судьи, обратившись к членам судейской коллегии (Refereeing Panel).
- 13.1.2 Если судейская процедура противоречит правилам, протестовать имеет право только тренер спортсмена или его официальный представитель.
- 13.1.3 Протест будет оформлен в виде письменного отчета, представленного сразу после боя, в котором он был подан. Единственное исключение составляет случай, когда протест касается административной ошибки.
- 13.1.4 Любой протест, касающийся применения правил, не должен обязательно препятствовать проведению соревнований, и о намерении подать протест тренер или представитель национальной федерации должен объявить сразу после окончания поединка.
- 13.1.5 Если протест касается спортсменов, участвующих в соревнованиях определенной категории, то следующий раунд, в котором могут участвовать эти спортсмены, должен быть отложен до принятия решения по апелляции.
- 13.1.6 Тренер/представитель национальной федерации запросит у управляющего татами официальную форму протеста. Письменный протест должен быть заполнен, а плата за него внесена в течение 5 минут после получения формы протеста от управляющего татами.
- 13.1.7 Несвоевременная подача протеста тренером/представителем национальной федерации может привести к его отклонению, если, по мнению апелляционного жюри, такая задержка не имеет разумного обоснования и препятствует проведению соревнований.
- 13.1.8 Менеджер по татами заполнит всю необходимую информацию о причастных должностных лицах и немедленно передаст заполненную форму протеста представителю Апелляционного жюри. Апелляционное жюри незамедлительно рассмотрит обстоятельства, приведшие к обжалуемому решению.
Рассмотрев все имеющиеся факты, оно составит отчет и будет уполномочено принять необходимые меры. Протест будет рассмотрен Апелляционным жюри, и в рамках этого рассмотрения жюри изучит имеющиеся доказательства в поддержку протеста.
- 13.1.9. Решение по протесту также может быть принято непосредственно и объявлено апелляционному жюри председателем или главным судьей мероприятия, в этом случае уплата регистрационного сбора за протест не требуется.
- 13.1.10 В случае административной неполадки во время матча тренер может напрямую уведомить менеджера татами. В свою очередь, менеджер татами уведомит Супервайзера матча (Match Supervisor) (KANSA).

- 13.1.11 В протесте необходимо указать имя и страну спортсменов, а также точные детали того, против чего направлен протест. Информация о причастных должностных лицах заполняется управляющим татами. Общие претензии к общему уровню соревнований не принимаются в качестве законного протеста. Бремя доказывания обоснованности протеста лежит на заявителе. Протест должен быть подан представителем Апелляционного жюри управляющим татами. В установленном порядке жюри рассмотрит обстоятельства, приведшие к обжалуемому решению.
- 13.1.12 Протестующий должен внести плату за подачу протеста в размере, согласованном Исполнительным комитетом WKF, и эта плата, вместе с протестом, должна быть передана управляющему татами, который передаст ее представителю Апелляционного жюри.
- 13.1.13. О намерении подать протест необходимо заявить сразу после окончания поединка. Письменный протест должен быть составлен, а плата за него внесена в течение 5 минут после получения заявления от управляющего татами.
- 13.1.14 Решение Апелляционного жюри является окончательным и может быть отменено только решением Исполнительного комитета по запросу президента WKF.
- 13.1.15 Апелляционное жюри не может налагать санкции или штрафы. Его функция заключается в вынесении решения по существу протеста, инициировании необходимых действий со стороны РС и ОС для принятия мер по исправлению любой судейской процедуры, признанной противоречащей правилам.

13.2 Состав Апелляционного жюри.

- 13.2.1 Апелляционное жюри состоит из трех старших арбитров, назначаемых судейской комиссией (РК) или главным арбитром. Два члена не могут быть назначены от одной и той же национальной федерации. Им присваиваются номера от 1 до 3.
- 13.2.2. Апелляционный суд также назначит трех дополнительных членов с присвоенными номерами от 4 до 6, которые автоматически заменят любого из первоначально назначенных членов апелляционного жюри в случае конфликта интересов, т.е. когда член жюри имеет ту же национальность, состоит в родственных связях по крови или по браку с любой из участвующих сторон, или в случае любого другого обоснованного или потенциального конфликта интересов в оспариваемом инциденте, включая всех членов судейской коллегии, участвовавших в оспариваемом инциденте.

13.3 Процесс рассмотрения апелляций.

- 13.3.1 В обязанности управляющего татами входит прием протестов, сбор апелляционного жюри и внесение суммы протеста в WKF в случае его отклонения.
- 13.3.2 Апелляционное жюри незамедлительно проведет такие расследования и проверки, которые сочтет необходимыми для подтверждения обоснованности протеста.
- 13.3.3. В случаях, когда используется видеоповтор, апелляционное жюри может запросить просмотр видеозаписи инцидента перед вынесением вердикта.
- 13.3.4 Каждый из трех членов обязан вынести свое решение относительно обоснованности протеста. Воздержание недопустимо.

13.4 Отклоненные и принятые протесты

- 13.4.1 Если протест будет признан недействительным, Апелляционное жюри назначит одного из своих членов для устного уведомления.

Сообщите протестующему, что его протест отклонен, отметьте оригинал документа словом «ОТКЛОНЕНО», получите подпись каждого из членов апелляционного жюри и сообщите протестующему о принятом решении.

- 13.4.2. В случае принятия протеста, апелляционное жюри свяжется с Организационной комиссией (ОК) и главным арбитром для принятия практически осуществимых мер по исправлению ситуации, включая следующие возможности:

- Отмена предыдущих решений, противоречащих правилам.
- Аннулирование результатов техники, произведенной до инцидента.
- Повторное проведение боев, пострадавших в результате инцидента.
- Вынесение рекомендации в Региональный комитет в отношении всех судей, в отношении которых проводится оценка на предмет применения санкций.

- 13.4.3 Ответственность за проявление сдержанности и здравого смысла при принятии действий, которые могут существенно нарушить программу мероприятия, лежит на апелляционном жюри. Отмена процедуры отборочных соревнований является крайней мерой для обеспечения справедливого результата.
- 13.4.4 Если протест принят, Апелляционное жюри назначит одного из своих членов, который устно уведомит протестующего о принятии протеста, пометит оригинал документа словом «ПРИНЯТО», обеспечит его подписание каждым из членов Апелляционного жюри, после чего протест

будет передан главному арбитру, а плата за протест будет возвращена протестующему.

- 13.4.5 Принятый протест не означает, что бой или матч автоматически будут переиграны.

13.5 Отчет об инциденте

- 13.5.1 После рассмотрения инцидента в вышеуказанном порядке, Апелляционное жюри соберется снова и составит простой отчет об инциденте с протестом, описав свои выводы и указав причины принятия или отклонения протеста.
- 13.5.2 Отчет должен быть подписан всеми тремя членами Апелляционного жюри и представлен Главному арбитру и Организационной комиссии.

СТАТЬЯ 14: ЗАПРОС НА ОБЗОР ВИДЕО

- 14.1 На чемпионатах мира WKF, Премьер-лиге, Олимпийских играх, Юношеских Олимпийских играх, На континентальных играх, Всемирных играх и подобных мультиспортивных соревнованиях использование видеоповторов(video review) является обязательным. Использование видеоповторов также рекомендуется и для других соревнований, когда это возможно.
- 14.2 Видеоповтор начинается, когда тренер поднимает свою карточку видеоповтора (вручную или с помощью электронного устройства, в зависимости от ситуации), чтобы сообщить о возможном пропущенном судьями результате для его спортсмена. Если тренер нажимает кнопку джойстика, а затем сразу же отказывается это сделать, процедура не останавливается, и видеоповтор проводится соответствующим образом. Во время видеоповтора тренер должен встать, чтобы привлечь внимание судьи и предотвратить продолжение в случае сбоя системы.
- 14.3 В соревнованиях, где тренерам предоставляется электронное оборудование, позволяющее запрашивать видеоповтор именно для YUKO, WAZA ARI или IPPON, судья видеоповтора обязан оценить только возможный балл для запрошенного типа очков. Тренер может изменить уровень оценки до тех пор, пока главный судья не подаст сигнал на видеоповтор.
- 14.4 Если спортсмен желает, чтобы тренер запросил видеоповтор или воздержался от запроса на видеоповтор, об этом необходимо сообщить деликатно, не нарушая ход поединка.
- 14.5 Тренер может запросить видеоповтор в тех случаях, когда судьи выставили оценку ниже, чем, по мнению тренера, следовало бы при использовании техники, заслуживающей более высокой оценки.
- 14.6 Судья, рассматривающий видеоповторы, может присуждать баллы только в том случае, если у спортсмена, в отношении которого был подан запрос, имелся действительный результат, то есть он был показан до или одновременно с другим спортсменом.
- 14.7 Исключением из вышеуказанного подпункта является ситуация, когда ни одному из спортсменов не были присуждены баллы угловыми судьями, и только один из тренеров запрашивает видеоповтор, а у другого тренера нет карточки или он не желает запрашивать видеоповтор – в этом случае для оценки будут учитываться только технические приемы спортсмена, в отношении которого запрошен видеоповтор.
- 14.8 Последние 6 секунд перед остановкой боя по запросу всегда будут оцениваться, но при необходимости может быть добавлено дополнительное время для принятия наилучшего решения. Последовательность должна быть просмотрена на обычной скорости, но при необходимости может быть дополнительно просмотрена в замедленном режиме или с увеличением. Просмотр всегда должен сначала

проводиться на полной скорости, хотя впоследствии может быть использовано замедленное воспроизведение для уточнения деталей. Общее время, затраченное на просмотр видео, Время не должно превышать 30 секунд, по истечении которых должно быть принято решение.

- 14.09 Если оба тренера одновременно запрашивают видеоповтор, судья, рассматривающий видеоповторы, может присудить балл только тому, кто, по мнению судьи, набрал очки первым. Единственное исключение составляют методы одновременного подсчета очков, в этом случае баллы могут быть присуждены обоим спортсменам.
- 14.10 Если один тренер показывает карточку для видеопросмотра, а другой тренер хочет просмотреть тот же эпизод, второй тренер должен поднять свою карточку до начала просмотра, чтобы не потерять право запросить видеопросмотр данного эпизода. Видеопросмотр считается начатым, когда судья делает соответствующий жест.
- 14.11 Если запрос признан действительным, выдается красная или синяя карточка с номером 3 для IPPON и 2 для WAZA ARI или если будет запрошена видеоповторная запись на счет ЮКО, или если результат будет отображен на мониторе. Затем рефери присуждает баллы в обычном порядке. Если запрос будет признан недействительным, тренер теряет право запрашивать видеоповтор до конца боя.



- 14.12 Судья, рассматривающий видеоповторы, не может отменять решения угловых судей, за исключением решения Сеншу.
- 14.13 Если судья, рассматривающий видеоповторы, не может оценить технику(и) из-за ракурса камеры, он сигнализирует об этом жестом «МИЕНАИ», и тренер оставляет карточку себе. В случае технических проблем (сбои в электроснабжении, работе камеры или компьютера и т. д.), когда анализ видео и принятие решения невозможны, применяется та же процедура, и карточку тренер оставит себе.
- 14.15 Если тренер запрашивает предупреждение, но, по мнению судьи, техника была неконтролируемой или слишком жесткой, должно быть применено предупреждение или назначен штраф, и тренер сохранит карточку.

14.16 После того, как судья объявляет WAKARETE, тренеры не имеют возможности запросить видеоповтор, если только техника была сделана до объявления WAKARETE.

14.17 Тренер обязан выразить протест, если карта VR не возвращена, если у тренера есть право потребовать возврата карты от управляющего татами (Tatami Manager).

В следующей таблице указано количество карточек для видеопросмотра,

Phase 1 - WORLD INDIVIDUAL CHAMPIONSHIPS Coach will have 1 VR card for groups with 3 - 4 Athletes in the Group Phase. Coach will have 2 VR card for groups with 5 -6 Athletes in the Group Phase. Coach will have 1 VR card for the Elimination Phase 1st Round (24 groups). Coach will have 1 VR card for the Elimination Phase - Qualification Bout.	TEAM WORLD CHAMPIONSHIPS Mens's Team Coach will have 3 VR card per match in the Group Phase. Coach will have 3 VR card per match for the Quarterfinals. Coach will have 3 VR card per match for the Semi-Finals. Coach will have 3 VR card per match for the Medal Match.
Phase 2 - WORLD INDIVIDUAL CHAMPIONSHIPS Coach will have 1 VR card for the Group Phase. Coach will have 1 VR card for the Round 16 . Coach will have 1 VR card for the Quarterfinals. Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals. Coach will have 1 VR card for the Medal bouts.	Women's Team Coach will have 2 VR card per match in the Group Phase. Coach will have 2 VR card per match for the Quarterfinals. Coach will have 2 VR card per match for the Semi-Finals. Coach will have 2 VR card per match for the Medal Match.
PREMIER LEAGUE Coach will have 1 VR card for the Group Phase. Coach will have 1 VR card for the Quarterfinals. Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals. Coach will have 1 VR card for the Medal-Bouts.	ELIMINATION WITH REPECHAGE - TEAM COMPETITION Coach will have 1 VR card per Competitor for the Eliminations. Coach will have 1 VR card per Competitor for the Semi-Finals. Coach will have 1 VR card per Competitor for the Repechages. Coach will have 1 VR card per Competitor for the Medal-Bouts.
ELIMINATION WITH REPECHAGE - INDIVIDUAL COMPETITION Coach will have 1 VR card for the Eliminations. Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals. Coach will have 1 VR card for the Repechages. Coach will have 1 VR card for the Medal-Bouts.	<i>Only 1 VR Card can be used for any individual bout</i>

СТАТЬЯ 15: ПОЛНОМОЩИЯ И ОБЯЗАННОСТИ ДОЛЖНОСТНЫХ ЛИЦ

15.1 Главный арбитр и судейская комиссия.

15.1.1 Полномочия и обязанности Главного судьи (Chief Referee) и судейской комиссии (Referee Commission's) определяются следующим образом:

- 1) Обеспечить надлежащую подготовку к каждому турниру в консультации с Организационной комиссией в отношении организации соревновательной площадки, предоставления и размещения всего необходимого оборудования и средств, проведения и контроля боев/матчей, мер безопасности и т. д.
- 2) Назначать и распределять менеджеров по татами и их помощников по соответствующим участкам, а также действовать в соответствии с отчетами менеджеров по татами и принимать необходимые меры.
- 3) Осуществлять надзор и координацию общей работы судей.
- 4) Назначать замещающих должностных лиц в случае необходимости.

- 5) Выносить окончательное решение по вопросам технического характера, которые могут возникнуть во время конкретного поединка или матча и для которых нет положений в правилах.
- 6) Назначить апелляционное жюри для конкурса.

15.2 Менеджеры по татами и помощники менеджеров по татами.

15.2.1 Полномочия и обязанности управляющего татами следующие:

15.31) Делегировать полномочия, назначать и контролировать работу рефери и судей на всех поединках и матчах в под их контролем.

2) Контролировать работу рефери и судей в своих зонах и обеспечивать, чтобы назначенные официальные лица были способны выполнять возложенные на них задачи.

3) Контролировать, чтобы KANSA останавливала поединок для инструктирования рефери о нарушении Правил соревнований.

4) Составлять ежедневный письменный отчет о работе каждого официального лица, находящегося под их надзором, вместе с их рекомендациями, если таковые имеются, для Комиссии рефери.

5) Назначить одного рефери с квалификацией рефери А WKF для выполнения функций судьи по видеоповтору (VRJ).

15.3 Рефери.

15.3.1 Полномочия Рефери ограничиваются следующим:

- 1) Рефери («ШУШИН») имеет право проводить поединки/матчи, включая объявление начала, приостановки и окончания поединка или матча.
- 2) Главный судья отдает все указания и делает все объявления.
- 3) Начислять баллы на основании решения судей.
- 4) Остановить поединок при обнаружении травмы, болезни или неспособности спортсмена продолжать бой.
- 5) Остановить поединок, если, по мнению рефери, было совершено нарушение, или обеспечить безопасность спортсменов.
- 6) Вызов судей (FUKUSHIN SHUGO) за нарушение правила «шиккаку» и дисквалификацию за затягивание времени, или когда, по мнению рефери, вызов судей необходим; для применения правила 10 секунд; когда врач хочет снять спортсмена с соревнований; или при прямом нарушении правила «хансоку».
- 7) Отмечать выявленные нарушения и выносить предупреждения и налагать штрафы в соответствии с правилами.

- 8) При необходимости разъяснить управляющему татами, судейской комиссии или апелляционному жюри основания для вынесения решения.
- 9) Объявлять и начинать дополнительный поединок при необходимости в командных матчах.
- 10) Проводить голосование судей в случае ничьей, и, при необходимости, включая собственный голос (HANTEI) для разрешения спорной ситуации.
- 11) Объявить победителя.
- 12) Полномочия судьи не ограничиваются исключительно зоной соревнований, но распространяются и на весь ее непосредственный периметр, включая контроль за поведением тренеров, других спортсменов или любой части окружения спортсменов, присутствующих на соревновательной площадке.

15.4 Судьи

15.4.1 Полномочия судей (FUKUSHIN) включают следующее:

- 1) Подавать сигналы о набранных очках по собственной инициативе.
- 2) Осуществлять свое право голоса при принятии любого решения.
- 3) Информировать главного судью о возможных дисквалификациях, если это предписано FUKUSHIN SHUGO.

15.4.2 Судьи должны внимательно наблюдать за действиями спортсменов и подавать главному судье сигнал о своем мнении при наступлении счета.

15.5 Супервайзеры матча (KANSA)

15.5.1 Супервайзер матча (KANSA) помогает менеджеру татами, наблюдая за матчем или поединком. Если решения главного судьи и/или судей не соответствуют Правилам соревнований, супервайзер матча немедленно подает сигнал свистком.

15.5.2 Записи матча становятся официальными записями после утверждения супервайзером матча.

15.5.3 Перед началом каждого матча или поединка помощники Канса должны убедиться, что экипировка спортсменов и кимоно для каратэ соответствуют правилам соревнований WKF. В соревнованиях, где помощник Канса недоступен или не может быть задействован, ответственность за обеспечение соответствия экипировки правилам перед каждым поединком лежит на Канса.

15.5.4 В следующих ситуациях супервайзер матча (Канса) подает сигнал свистком:

- 1) Судья забывает указать Сэншу.
- 2) Судья забывает снять Сэншу.
- 3) Судья выставляет оценку не тому спортсмену.

- 4) Судья выносит предупреждение/штраф не тому спортсмену.
 - 5) Судья выставляет оценку одному спортсмену и предупреждение за преувеличение другому.
 - 6) Рефери выставляет оценку одному спортсмену и MUBOBI другому.
 - 7) Рефери выставляет оценку за прием, выполненный после YAME или после истечения времени.
 - 8) Рефери выставляет оценку, выставленную спортсменом, когда спортсмен находится за пределами зоны боя.
 - 9) Рефери выносит предупреждение или назначает штраф за пассивность во время АТО SHIBARAKU.
 - 10) Рефери выносит неверное предупреждение или назначает штраф во время АТО SHIBARAKU.
 - 11) Рефери выносит прямой HANSOKU CHUI во время АТО SHIBARAKU, но инцидент произошел непосредственно перед сигналом АТО SHIBARAKU.
 - 12) Рефери не останавливает бой, и два или более судей сигнализируют о набранном очке.
 - 13) Рефери не останавливает бой, когда тренер запрашивает видеоповтор.
 - 14) Рефери не следует большинству оценок, указанных судьями.
 - 15) Рефери не вызывает врача в ситуации, когда действует правило 10 секунд.
 - 16) Рефери выполняет HANTEI/HIKIWAKE, но SENSU уже получен.
 - 17) Судья(и) держит(ют) флажки или электронное устройство не в той руке.
 - 18) На табло отображается неверная информация.
 - 19) Техника, запрошенная тренером, была выполнена после YAME или после истечения времени.
 - 20) Рефери не выполнил JOGAI.
 - 21) В любой другой непредвиденной ситуации, которая обоснованно требует остановки поединка.
 - 22) В случаях, когда KANSA сомневается в вердикте, KANSA имеет право проверить видеозапись.
- 15.5.5 В следующих ситуациях супервайзер матча не будет вмешиваться в решение судейской коллегии:
- 1) Судьи не подают сигнал о завершении свистка.
 - 2) KANSA не имеет права голоса или полномочий в вопросах вынесения решений, например, о том, был ли свисток действительным или нет, если только не была допущена ошибка в применении правил.

15.6 Супервайзеры свистка

- 15.6.1 Супервайзер свистка ведет отдельный учет свистков и предупреждений, вынесенных судьей, и одновременно контролирует действия назначенного хронометриста.
- 15.6.2 В случае, если судья не слышит сигнал об окончании свистка, свисток подает супервайзер свистка, а не KANSA.

СТАТЬЯ 16: ПРАВО НА УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИЯХ

16.1 Возраст

- 16.1.1 Возрастная категория определяется возрастом спортсмена на первый день соревнований.
- 16.1.2 В категориях кумите среди взрослых спортсмены должны быть не моложе 18 лет.
- 16.1.3 Участники в категориях до 21 года должны быть не моложе 18, 19 или 20 лет, в юниорских категориях – не моложе 16 или 17 лет, в кадетских категориях – не моложе 14 или 15 лет, а в категориях до 14 лет – не моложе 12 или 13 лет.

16.2 Квота национальных федераций на соревнования

- 16.2.1 Каждая национальная федерация на чемпионатах мира среди кадетов, юниоров и спортсменов до 21 года, индивидуальных чемпионатах мира среди взрослых (заключительный этап) и командных чемпионатах мира среди взрослых ограничена 1 спортсменом в каждой категории.
- 16.2.2 На индивидуальных чемпионатах мира среди взрослых (отборочный этап) могут применяться особые ограничения. Если у национальной федерации уже есть квалифицированный спортсмен в категории индивидуальных чемпионатов мира среди взрослых (заключительный этап), она не может зарегистрировать другого спортсмена в той же категории на индивидуальных чемпионатах мира (отборочный этап).
- 16.2.3 Соревнования по каратэ 1 являются открытыми, и все члены WKF могут участвовать без ограничения в 1 спортсмена от национальной федерации. Тем не менее, участники должны быть членами национальной федерации, признанной WKF.
- 16.2.4 На многопрофильных спортивных мероприятиях, таких как пляжные игры ANOC, Всемирные игры и Олимпийские игры, могут применяться другие критерии, которые будут определены в их соответствующих квалификационных системах.
- ### **16.3 Гражданство**
- 16.3.1 За исключением следующих случаев, только граждане страны могут принимать участие в чемпионатах мира и официальных мероприятиях WKF, представляя свою страну.
- 16.3.2 Как правило, спортсмен, представлявший одну страну на официальном мероприятии WKF или чемпионате мира, не может представлять другую страну на официальном мероприятии WKF или чемпионате мира.

- 16.3.3 Тем не менее, если спортсмен, принимавший участие в одном из этих мероприятий, получает в браке гражданство супруга(и), он может представлять страну супруга(и).
- 16.3.4 Спортсмен, имеющий двойное гражданство (т.е. одно в силу законодательства одной страны, другое в силу законодательства другой страны), может представлять только одну или другую страну по своему выбору. После того, как спортсмен представлял обе страны, для дальнейшего изменения гражданства потребуются одобрение Исполнительного комитета WKF, после мотивированного письменного запроса соответствующей национальной федерации президенту WKF.
- 16.3.5 Спортсмен может представлять страну своего рождения, гражданином которой он является, если только он не решит принять гражданство своего отца или матери.
- 16.3.6 Натурализованный спортсмен (или спортсмен, изменивший свое гражданство путем натурализации) не может участвовать в чемпионатах мира, представляя свою новую страну, до истечения трех лет после натурализации. Период после натурализации может быть сокращен или даже отменен по соглашению двух соответствующих национальных федераций и окончательному утверждению ЕК Всемирной федерации спорта (WKF).
- 16.3.7 Если ассоциированное государство, провинция или заморский департамент, страна или бывшая колония приобретают независимость, или страна включается в состав другой страны в результате изменения границ, или если WKF признает новую национальную федерацию, спортсмен может продолжать представлять страну, к которой он принадлежит или принадлежал. Однако он может выбрать для участия в чемпионатах мира свою новую страну или свою новую национальную федерацию.
- 16.3.8 В случаях, когда WKF признала более одной (одной) национальной федерации, члены которой имеют один и тот же национальный паспорт (т. е. страну и ее протектораты с отдельными управляющими национальными спортивными организациями), спортсмен может выступать только за национальную федерацию по месту жительства, при условии, что он еще не выступал за другую (другие) национальную (национальные) федерации на официальных мероприятиях WKF.
- 16.3.9 Для перевода спортсмена в другую национальную федерацию, граждане которой имеют одинаковый паспорт, достаточно, чтобы по соглашению между двумя (двумя) участвующими национальными федерациями было подтверждено любое изменение в адрес Всемирной федерации спорта (WKF) относительно статуса спортсмена. В случае разногласий между национальными федерациями, любое изменение должно быть одобрено Европейским комитетом WKF. В этом случае спортсмен через соответствующую национальную федерацию должен будет доказать WKF факт проживания на территории, управляемой другой национальной федерацией, или, в противном случае, родственные связи с другой национальной федерацией, которые делают изменение оправданным.
- 16.3.10 После того, как спортсмен представит все участвующие национальные федерации, для любых дальнейших изменений потребуются одобрение Европейского комитета WKF.

СТАТЬЯ 17: АДАПТАЦИЯ НАСТОЯЩИХ ПРАВИЛ К МЕРОПРИЯТИЯМ, НЕ ВХОДЯЩИМ В ОФИЦИАЛЬНУЮ ПРОГРАММУ МЕРОПРИЯТИЙ ВОКРУГ КИНОФЕСТИВАЛЯ

- 17.1 Национальные федерации могут изменять настоящие правила для целей национальных соревнований или других соревнований, не включенных в официальную программу Кинокомпаний, при условии, что не вносятся изменения в правила, касающиеся безопасности спортсменов, использования защитного снаряжения, подсчета очков, запрещенного поведения, предупреждений и штрафов, травм и несчастных случаев во время соревнований, или критериев принятия решений.
- 17.2 Национальным федерациям рекомендуется консультироваться со своими национальными спортивными органами для получения рекомендаций по национальному законодательству и/или руководящим принципам проведения соревнований по детскому спорту в возрасте до 12 лет.
- 17.3 Любое отклонение от Правил соревнований, применяемых к соревнованиям, должно быть объявлено в официальном бюллетене или приглашении на мероприятие.

СТАТЬЯ 18: ВОПРОСЫ, НЕ ОХВАТЫВАЕМЫЕ ПРАВИЛАМИ

Время от времени могут возникать ситуации, когда правила не содержат конкретных указаний по решению вопроса. В таких случаях главный судья соревнований имеет право разрешить вопрос, применяя аналогичные решения к аналогичным случаям, предусмотренным правилами, или руководствуясь своим собственным суждением.

Перед принятием решения главный судья может проконсультироваться с назначенным представителем WKF на турнире или передать вопрос на рассмотрение спортивному комиссару.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1: ТЕРМИНОЛОГИЯ

ШОБУ ХАДЖИМЭ	Начать матч или поединок	После объявления решения судья отступает на шаг назад.
АТО СИБАРАКУ	Осталось еще немного времени	За 15 секунд до фактического окончания боя хронометрист подает звуковой сигнал, и рефери объявит: «Ато Шибараку».
ЯМЕ	Останавливаться	Прерывание или окончание боя. В момент объявления рефери делает движение рукой, напоминающее рубящий удар сверху вниз.
МОТО НО ИЧИ	Исходное положение	Спортсмены и судья возвращаются на свои исходные позиции.
ЦУЗУКЕТЕ	Продолжайте бороться	Возобновление боя после матча «Вакарете» допускается в случае несанкционированного перерыва или когда рефери дает неофициальный приказ о начале боя из-за отсутствия активности.
ЦУЗУКЕТЕ ХАДЖИМЭ	Возобновить бои – Начало	Судья занимает вытянутую вперед стойку. Произнося «Цудзукэтэ», он вытягивает руки ладонями наружу в сторону спортсменов. Произнося «Хадзимэ», он поворачивает ладони и быстро сводит их друг к другу, одновременно отступая назад.
ФУКУСИН СЮГО	Судьи вызвали	Рефери созывает судей на собрание.
ХАНТЕЙ	Решение	Рефери объявляет решение в конце неопределенного поединка. После короткого двухтонального свистка судьи подают свои голоса, и рефери указывает на победителя, поднимая руку.
ХИКИВАКЭ	Рисовать	В случае ничьей рефери скрещивает руки, а затем вытягивает их ладонями вперед.
АКА (АО) НО КАЧИ	Красный (синий) побеждает	Судья поднимает руку в сторону победителя.
Также известен как (АО) ИППОН	Красный (синий) набирает три очка	Главный судья поднимает руку под углом 45 градусов в сторону судьи, забивающего гол.
АКА (АО) WAZA-ARI	Красный (синий) набирает два очка	Судья вытягивает руку на уровне плеча сбоку от забившего гол игрока.
АКА (АО) YUKO	Красный (синий) набирает одно очко	Главный судья вытягивает руку вниз под углом 45 градусов в сторону судьи, забивающего гол.
ЧУИ	Предупреждение	Судья показывает знак, указывающий на тип нарушения в отношении нарушителя, а затем показывает от 1 до 3 пальцев в зависимости от того, является ли это нарушение первым, 2-м или 3-м предупреждением.
ХАНСОКУ-ЧУЙ	Предупреждение о дисквалификации	Судья показывает нарушителю сигнал, указывающий на тип правонарушения, после чего одним пальцем указывает на пояс нарушителя.
ХАНСОКУ	Дисквалификация	Судья указывает на лицо нарушителя и объявляет о победе соперника.
ДЖОГАЙ	Выход из зоны соревнований не вызвано противником	Судья указывает указательным пальцем на бок нарушителя, показывая, что спортсмен покинул зону, после чего следует соответствующее предупреждение или наказание.
СЕНШУ	Первый неоспоримый пункт преимущество	После присуждения очка обычным способом, судья произносит «АКА (АО) СЕНШУ», подняв согнутую руку ладонью к своему лицу.
СИККАКУ	Дисквалификация с турнира	Судья указывает на лицо нарушителя, затем отводит взгляд от зоны соревнований и объявляет о победе соперника.
ТОРИМАСЕН	Отмена	Решение аннулировано. Судья скрещивает руки движением вниз.
КИКЕН	Отказ	Судья указывает вниз под углом 45 градусов в направлении стороны татами, где находится спортсмен или команда.
МУБОБИ	Самоопасность	Судья касается лица спортсмена, затем, повернув край его ладони вперед, двигает ею взад и вперед, указывая на то, что спортсмен подверг себя опасности.
ВАКАРЕТЕ	"Отдельный"	Рефери жестом, призывающим спортсменов разойтись из клинча (прижатия груди к груди), разводит руки ладонями наружу, одновременно отдавая словесную команду. Спортсмены прекращают бой и разнимаются до получения команды «Цузукэтэ».

ПРИЛОЖЕНИЕ 2: ЖЕСТЫ И ФЛАГОВЫЕ СИГНАЛЫ

НАЧАЛО И ОСТАНОВКА БОЙНЯ



ШОМЕН НИ РЕ И (1 / 3)



ШОМЕН НИ РЕ И (2 / 3)



ШОМЕН НИ РЕ И (3 / 3)



ОТАГА ИНИ РЕ И (1 / 3)



ОТАГА ИНИ РЕ И (2 / 3)



ОТАГА ИНИ РЕ И (3 / 3)



СЁБУ ХА ДЖИМЁ



МОТО НО И ЧИ



ЯМЕ (1 / 2)



ЯМЕ (2 / 2)

БАЛЛЫ И ОТМЕНА



ЮКО (1 / 2)



ЮКО (2 / 2)



ВАЗА АР И (1 / 2)



ВАЗА АР И (2 / 2)



ИППОН (1 / 2)



ИППОН (2 / 2)



СЕНШУ



ТОРИ МАСЕН (1 / 2)
ОТМЕНА L LATION



ТОРИ МАСЕН (2 / 2)
ОТМЕНА L LATION

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ



ЦУЗУКЕ ТЭ (1 / 2)



ЦУЗУКЕ ТЭ (2 / 2)



WAKARE TE (1 / 2)



WAKARE TE (2 / 2)



ПРОХОД I ЖИЗНЬ (1 / 2)



PASS I VI TY (2 / 2)



ЖЕСТКИЙ КОНТАКТ ИЛИ
ОПАСНЫЙ
БРОСАЕТ



ПРЕУВЕЛИЧЕНИЕ РЕЙТИНГА
РАНА



ПРИЗНАНИЕ ТРАВМЫ



ДЖОГАЙ



МУБОБ Я



ИЗБЕГАЙТЕ БОЯ



ПУШИНГ



ХВАТАТЬ



НЕУПРАВЛЯЕМЫЙ СВЕТОДИОД
НА ТАК



SI MULATED AT TACK
(ЛОКОТЬ)



SI MULATED AT TACK
(ГОЛОВА) *



SI MULATED AT TACK
(КОЛЕНА)



ГУДИНГ ИЛИ
TAL KING



ЧУИ № 1



ЧУИ № 2



ЧУИ № 3



ХАНСОКУ ЧУЙ (1 / 2)



ХАНСОКУ ЧУЙ (2 / 2)

РЕШЕНИЕ



**ФУКУШИН
ШУГО (1 / 2)**



**ФУКУШИН
ШУГО
(2 / 2)**



**Также известен как (АО)
КИ КЕН**



ХАНТЕ И



**ХАНСОКУ
(1 / 2)**



**ХАНСОКУ
(2 / 2)**



**ШИ ККАКУ
(1 / 3)**



**ШИ ККАКУ
(2 / 3)**



**ШИ ККАКУ
(3 / 3)**



ХИ К ИВАКЕ (1 / 2)



ХИ К ИВАКЕ (2 / 2)



**АК А (АО) НО КАЧ И
(1 / 2)**



**АК А (АО) НО КАЧ И
(2 / 2)**

VIDEO REVIEW SIGNALS



VIDEO REVIEW (1/4)



VIDEO REVIEW (2/4)



VIDEO REVIEW (3/4)



VIDEO REVIEW (4/4)



МИ ЭНАИ

ФЛАГ С СИГНАЛАМИ



ПОЛОЖЕНИЕ СИДЯ



ЮКО



ВАЗА АР И



И ППОН

APPENDIX 3: CATEGORIES, AGE & WEIGHT DIVISIONS

Male Senior (18+ years)	- 60 kg	Female Senior (18+ years)	- 50 kg
Male Senior (18+ years)	- 67 kg	Female Senior (18+ years)	- 55 kg
Male Senior (18+ years)	- 75 kg	Female Senior (18+ years)	- 61 kg
Male Senior (18+ years)	- 84 kg	Female Senior (18+ years)	- 68 kg
Male Senior (18+ years)	+ 84 kg	Female Senior (18+ years)	+ 68 kg
Male U21 (18 to <21 years)	- 60 kg	Female U21 (18 to <21 years)	- 50 kg
Male U21 (18 to <21 years)	- 67 kg	Female U21 (18 to <21 years)	- 55 kg
Male U21 (18 to <21 years)	- 75 kg	Female U21 (18 to <21 years)	- 61 kg
Male U21 (18 to <21 years)	- 84 kg	Female U21 (18 to <21 years)	- 68 kg
Male U21 (18 to <21 years)	+ 84 kg	Female U21 (18 to <21 years)	+ 68 kg
Male Junior (16 to <18 years)	- 55 kg	Female Junior (16 to <18 years)	- 48 kg
Male Junior (16 to <18 years)	- 61 kg	Female Junior (16 to <18 years)	- 53 kg
Male Junior (16 to <18 years)	- 68 kg	Female Junior (16 to <18 years)	- 59 kg
Male Junior (16 to <18 years)	- 76 kg	Female Junior (16 to <18 years)	- 66 kg
Male Junior (16 to <18 years)	+ 76 kg	Female Junior (16 to <18 years)	+ 66 kg
Male Cadet (14 to <16 years)	- 52 kg	Female Cadet (14 to <16 years)	- 47 kg
Male Cadet (14 to <16 years)	- 57 kg	Female Cadet (14 to <16 years)	- 54 kg
Male Cadet (14 to <16 years)	- 63 kg	Female Cadet (14 to <16 years)	- 61 kg
Male Cadet (14 to <16 years)	- 70 kg	Female Cadet (14 to <16 years)	+ 61 kg
Male Cadet (14 to <16 years)	+ 70 kg		
Male U14 (12 to <14 years)	- 40 kg	Female U14 (12 to <14 years)	- 42 kg
Male U14 (12 to <14 years)	- 45 kg	Female U14 (12 to <14 years)	- 47 kg
Male U14 (12 to <14 years)	- 50 kg	Female U14 (12 to <14 years)	- 52 kg
Male U14 (12 to <14 years)	- 55 kg	Female U14 (12 to <14 years)	+ 52 kg
Male U14 (12 to <14 years)	+55 kg		

APPENDIX 4: OFFICIAL PROTEST FORM

WKF OFFICIAL PROTEST FORM

The protest must be prepaid

KUMITE



WKF

DATE	COMPETITION	PLACE
..... / /		
		CATEGORY:

COMPETITOR'S COUNTRIES	
AO	AKA
Country:	Country:

PROTEST DESCRIPTION
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

NAME OF COACH / NF REP.	COUNTRY	<i>Valid as receipt by the WKF</i>
SIGNATURE :		

TATAMI nr.			KANSA :		
PANEL	REFEREE	JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3	JUDGE 4
NAME					
COUNTRY					

RESPONSIBLE TM	SCORE SUPERVISOR	VR JUDGE

ПРИЛОЖЕНИЕ 5: СИСТЕМА С ДВУМЯ СУДЬЯМИ

Процедура судейства кумитэ с двумя угловыми судьями

1. При использовании системы с двумя угловыми судьями угловые судьи и главный судья несут взаимную ответственность за начисление очков. Угловые судьи используют флажки для подачи сигналов.
2. Помимо обозначения очков, угловые судьи помогают рефери, подавая сигналы о дзёгай и чрезмерном контакте, но главный судья сохраняет автономию в применении предупреждений и штрафов и может быть отменен только двумя судьями, указавшими на одно и то же нарушение.
3. Очки начисляются, если два судьи или один судья плюс рефери согласны с результатом.
4. Чтобы охватить все три ракурса, рефери никогда не должен располагаться на той же стороне, что и два судьи.
5. Тренеры должны располагаться перед рефери, а не позади него.
6. Рефери может показывать и запрашивать поддержку для очков, набранных на его поле. В этом случае сигналы рефери для ЮКО, ВАЗА АРИ и ИППОН такие же, как и по обычным правилам кумитэ, за исключением того, что локоть рефери касается его туловища во время подачи соответствующего сигнала. После получения поддержки сигналы при начислении очков такие же, как и для поединков по обычным правилам.
7. Если один судья сигнализирует о балле, а другой — о предупреждении или штрафе, рефери принимает окончательное решение, поддержав одного из судей.
8. Если два судьи или один судья и рефери показывают разные баллы для одного и того же спортсмена, будет присуждено более высокий балл.
9. Если один судья указывает счет, а рефери не согласен, рефери показывает жест для ТОРИМАСЕН, не останавливая поединок.
10. Если оба судьи сигнализируют о начислении очков, но разным спортсменам, рефери может присудить оба очка.

ADDITIONAL FLAG SIGNALS FOR TWO JUDGE SYSTEM



JOGAI

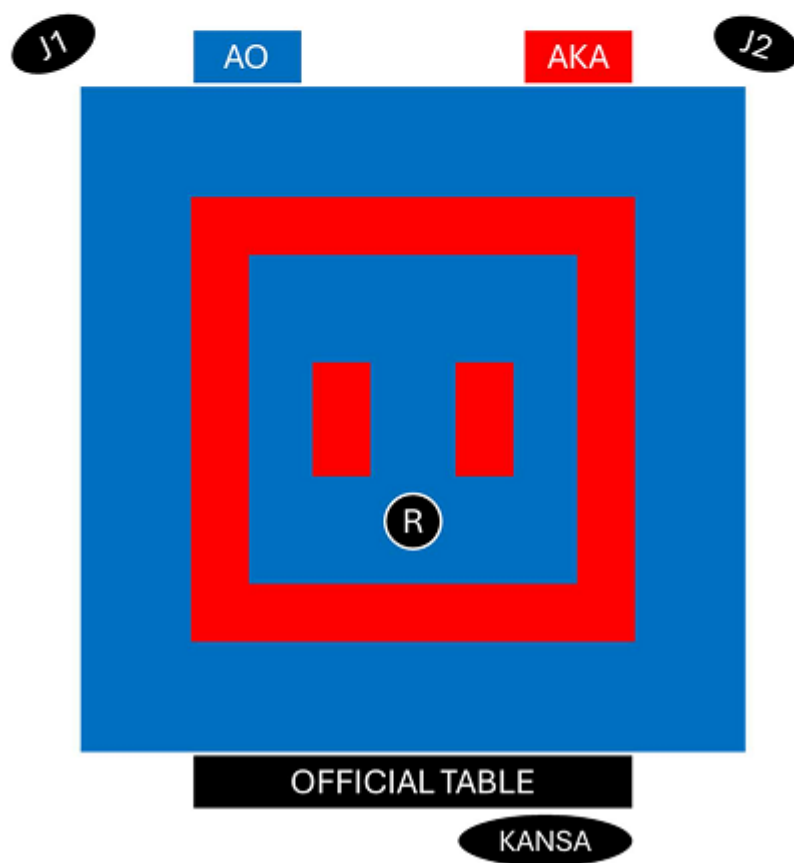
Tapping the floor
to the side



CONTACT

Crossing the flags
to the side of the
face

COMPETITION AREA LAYOUT



APPENDIX 6: SUMMARY TABLE OF WINNING CRITERIA AND TIE RESOLUTION

KUMITE			
Individual		Teams	
Round-robin	Elimination	Round-robin	Elimination
Criteria for winning a bout between two individuals			
1. Most scored points	1. Most scored points	1. Most scored points	1. Most scored points
2. Senshu	2. Senshu	2. Senshu	2. Senshu
3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari	3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari	3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari	3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari
4. Draw (Hikiwake)	4. Vote by Judges (Hantei)	4. Draw (Hikiwake)	4. Draw (Hikiwake) or Hantei in the case of extra bout
Criteria for winning a team match			
		1. Most bouts won	1. Most bouts won
		2. Most scored points by team	2. Most scored points by team
		3. Draw (Hikiwake)	3. Extra bout allowing Hantei *)
Criteria for winning Round-robin group and resolving ties			
1. Most victory points		1. Most victory points	*) Each team may elect any competitor for the extra bout "Total" means for all bouts in the group
2. Winner of bout between the two in tie		2. Highest of total won bouts in the Round-robin	
3. Most total scored points in favor		3. Winner of match between the two in tie	
4. Least points scored against		4. Most total points scored in favor	
5. Most total Ippon scored in favor		5. Least points scored against	
6. Most total Ippon against		6. Most total Ippon scored in favor	
7. Most total Waza-ari scored in favor		7. Least total Ippon against	
8. Least total Waza-ari against		8. Most total Waza-ari scored in favor	
9. Highest World Ranking		9. Least total Waza-ari against	
10. Extra bout allowing Hantei		10. Extra bout allowing Hantei	
For each pair compared, the criteria must be considered from the beginning of the list.		For each pair compared, the criteria must be considered from the beginning of the list.	
All winning criteria are listed numerically in order of precedence from the top down.			