



WORLD KARATE FEDERATION

РЕСПУБЛИКАНСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ТРАДИЦИОННОГО,
СПОРТИВНОГО И ПРИКЛАДНОГО КАРАТЭ



КУМИТЭ

Действует с 01.01.2026

Мы - контактный вид спорта.

Наш первый приоритет -
безопасность наших спортсменов!

Наш второй приоритет -
обеспечение стандартных правил
для всех уровней чемпионатов,
продвигаемых или признаваемых
Всемирной федерацией каратэ
(WKF)



ОФИЦИАЛЬНЫЙ СТИЛЬ РЕФЕРИ И СУДЕЙ



ДРЕСС-КОД СЕКУНДАНТА

ОТБОРОЧНЫЕ ПОЕДИНКИ



- Спортивный костюм +
- Спортивная обувь +
- ID

ПОЕДИНКИ ЗА МЕДАЛИ



- Темный костюм
- Рубашка/Галстук +
- Классическая обувь

ЗАПРЕЩЕНО: Сандалии, открытый носок, солнцезащитные очки.

СТАНДАРТЫ БЕЗОПАСНОСТИ U14



- 1. Шлем/Маска: Белого цвета, одобренный WKF.
- 2. Защита тела: Внешняя (поверх кимоно), белого цвета.
- 3. Защита груди: Обязательна для девочек.



Примечание: Использование шлема и внешней защиты обязательно.



Для спортсменов младше 14 лет обязательно использование шлема и внешней защиты тела, одобренных WKF.

2 минуты на то, чтобы поправить одежду, а тренер может быть лишен тренерской лицензии на срок до 6 месяцев, если снаряжение и экипировка не были предварительно проверены контролером WKF.

КОНТРОЛЬ И ПОСЛЕДСТВИЯ



2 МИНУТЫ

Правило 2 минут: Время на исправление экипировки.

Penalty Matrix

СПОРТСМЕН

✗ ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ (KIKEN)

ТРЕНЕР

! ЛИШЕНИЕ ЛИЦЕНЗИИ (ДО 6 МЕСЯЦЕВ)



Канса (Kansa):
Обязан проверять
экипировку
до матча.

**Ответственность за соответствие формы лежит
на спортсмене и тренере.**

МЕДИЦИНСКИЕ ИСКЛЮЧЕНИЯ И ЗАПРЕТЫ

ЗАПРЕЩЕНО



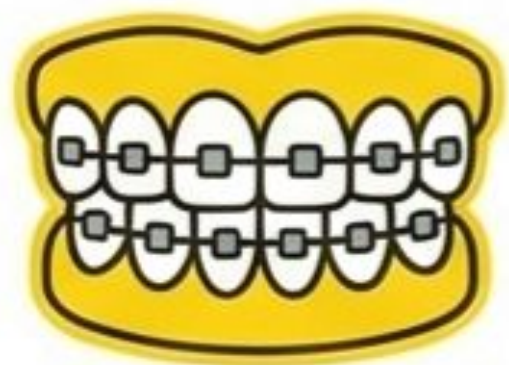
Очки:
Строго запрещены.

РАЗРЕШЕНО



Контактные линзы:
Мягкие линзы разрешены
(под ответственность
спортсмена).

ОГРАНИЧЕНО



Брекеты: Требуют
одобрения врача
и рефери.

ОГРАНИЧЕНО



Тейпирование: Только
с одобрения врача
турнира.

Соревнование не допускается при наличии деформаций или протезов, которые мешают безопасной фиксации защиты.

Правильное
поведение!



**В командных
матчах
спортсмены
должны
сидеть и
ждать
следующего
поединка**

Правильное поведение!



Вы судьи!!!

ВЫ НЕ...



**Тренер
Сенсей
Родитель
Репортер
Доктор**

Правильное поведение!



Правильное поведение!



Матрица продолжительности поединка (Статья 5)

Взрослые / U21	3 минуты
Кадеты / Юниоры	2 минуты
U14	1,5 минуты

Исключение для крупных турниров

Организаторы могут сократить время отборочных поединков, если об этом объявлено заранее:

- 3 мин → 2 мин
- 2 мин → 1,5 мин

Спортсмены имеют право на период отдыха между боями, **равный времени продолжительности боя.**

Исключение составляет случай смены цвета снаряжения, когда это время увеличивается **до 5 минут.**

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ОЦЕНКИ

Оценка – это не просто удар. Это консенсус выполнения традиционной техники.

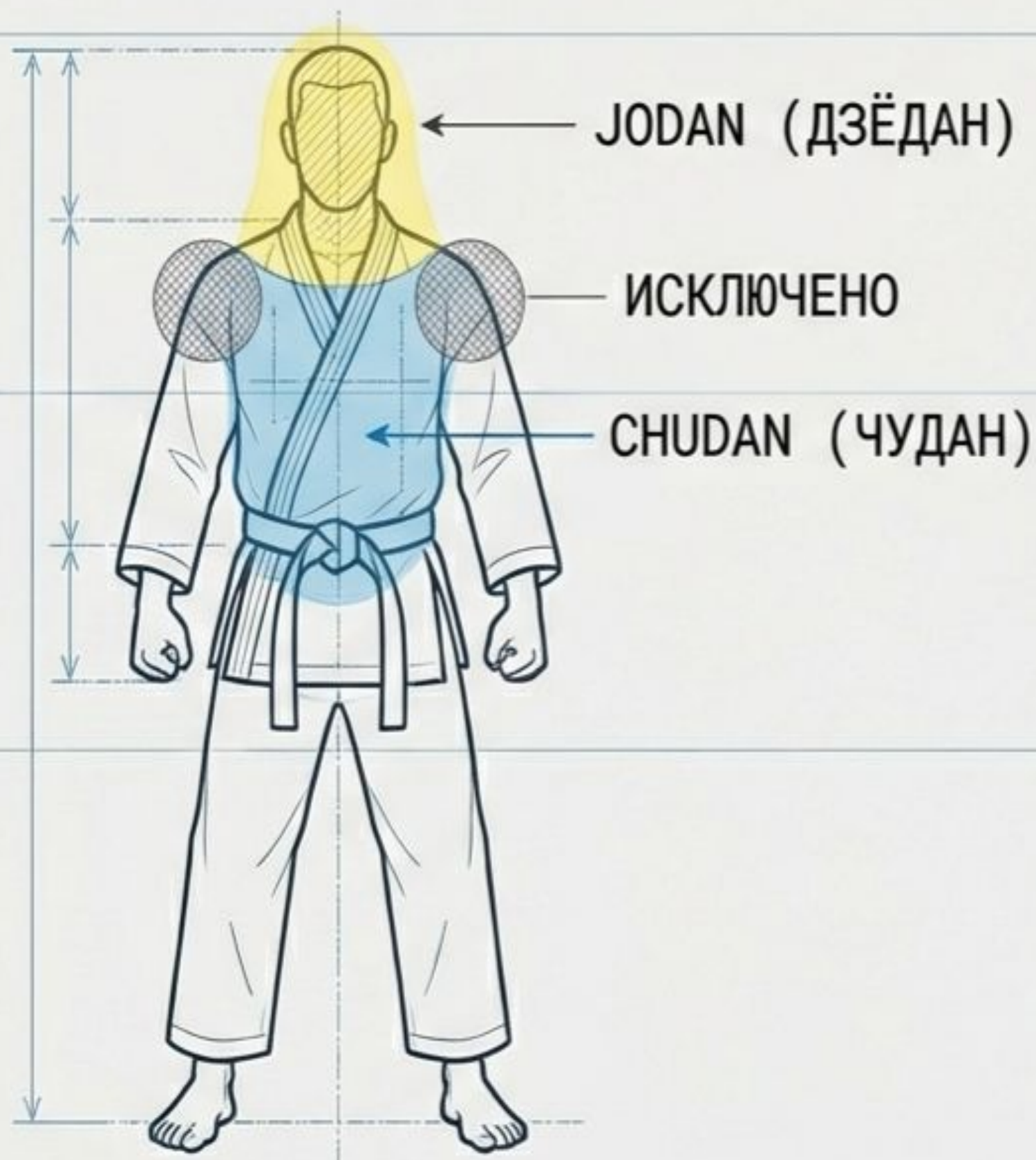


6 КРИТЕРИЕВ ЭФФЕКТИВНОСТИ

Если отсутствует хотя бы один – оценка не присуждается.



ЗОНЫ АТАКИ



- **JODAN (Дзёдан)**
 - Лицо, голова, шея.
 - Область над ключицей.



- **CHUDAN (Чудан)**
 - Тело выше таза.
 - Вплоть до ключицы включительно.

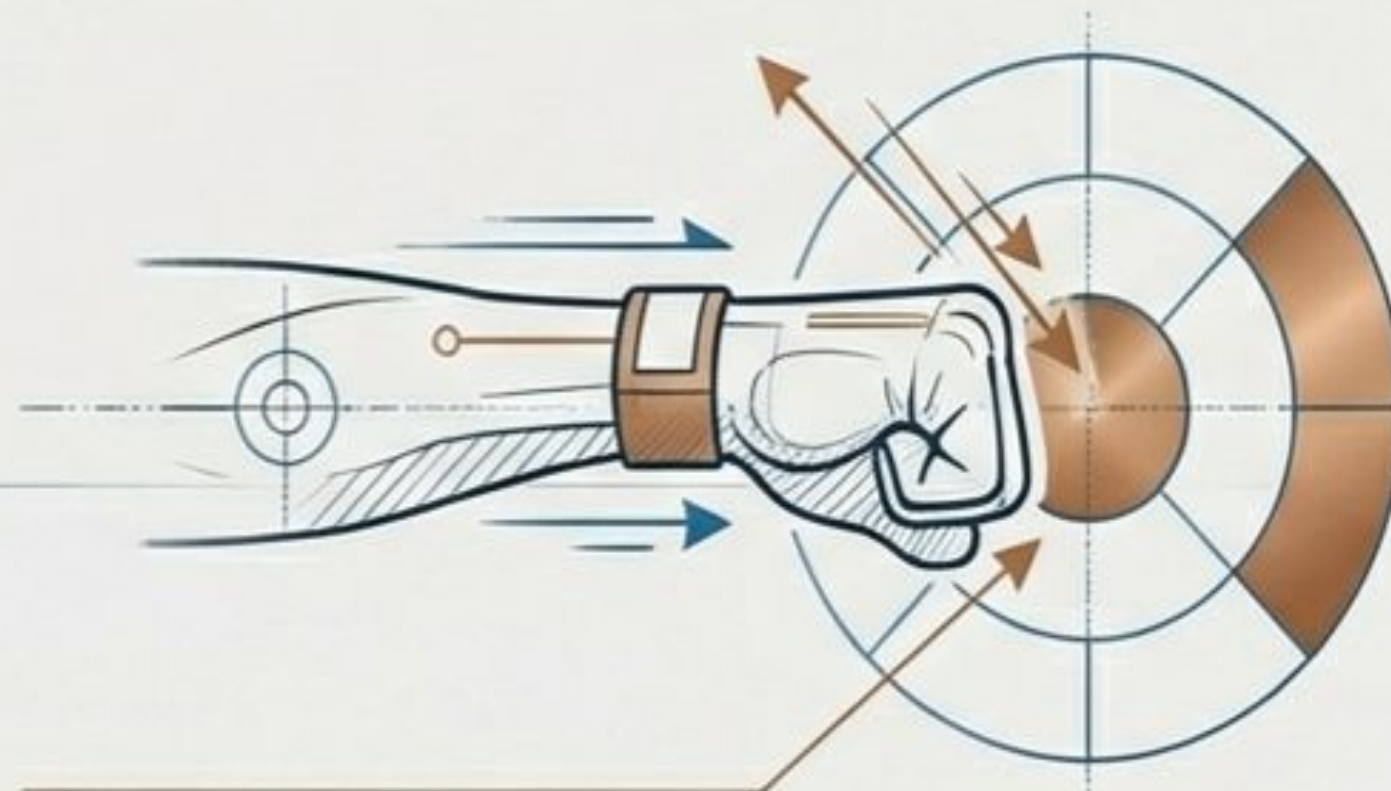
- **Excluded Zones (Исключено)**
 - Место соединения верхней кости руки с лопатками и ключицами.

ЮКО (1 БАЛЛ)

Базовый уровень



- **ЦУКИ (Tsuki)**: Прямой удар рукой.
- **УЧИ (Uchi)**: Удар рукой.



В любую зачетную зону
(Chudan или Jodan).



ВАЗА АРИ (2 БАЛЛА)

Продвинутый уровень

Удары ногой
(Kicks).



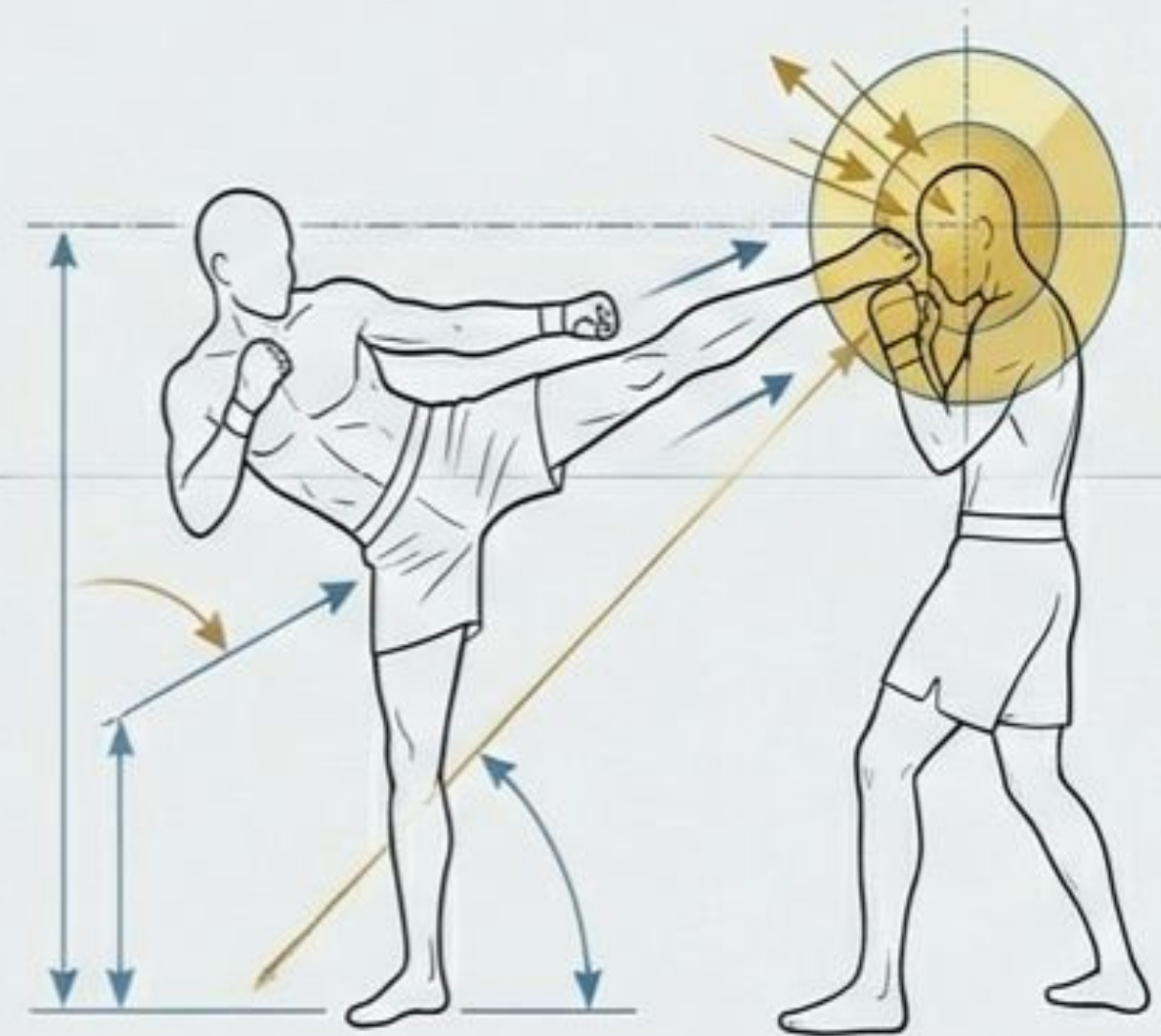
Только зона
ЧУДАН

ИППОН (3 ОЧКА)

Экспертный уровень



- Удары **ногой** в зону **ДЗЁДАН**.
- Любая техника **руками** против упавшего противника.

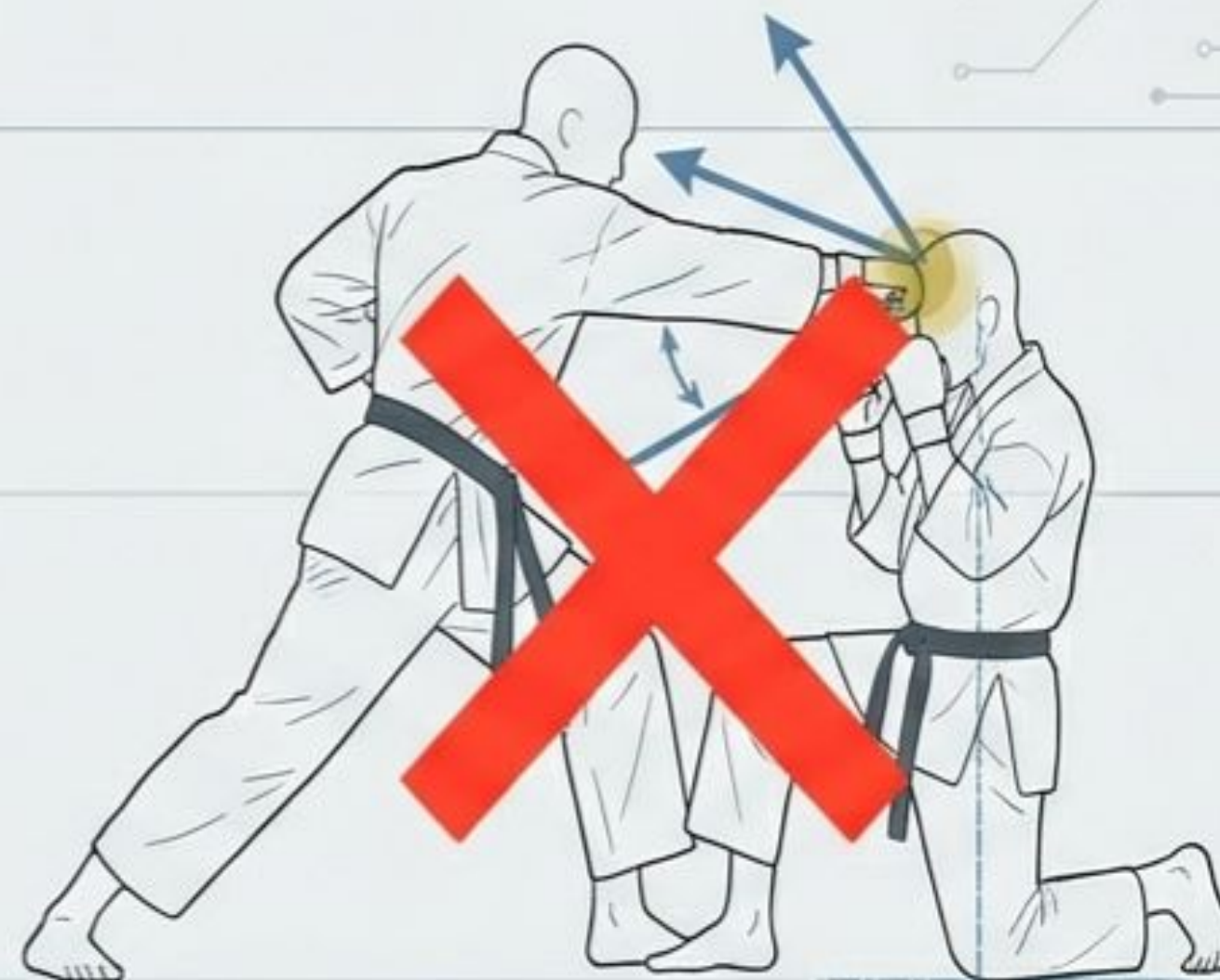


ИППОН НА УПАВШЕМ ПРОТИВНИКЕ



Действительно

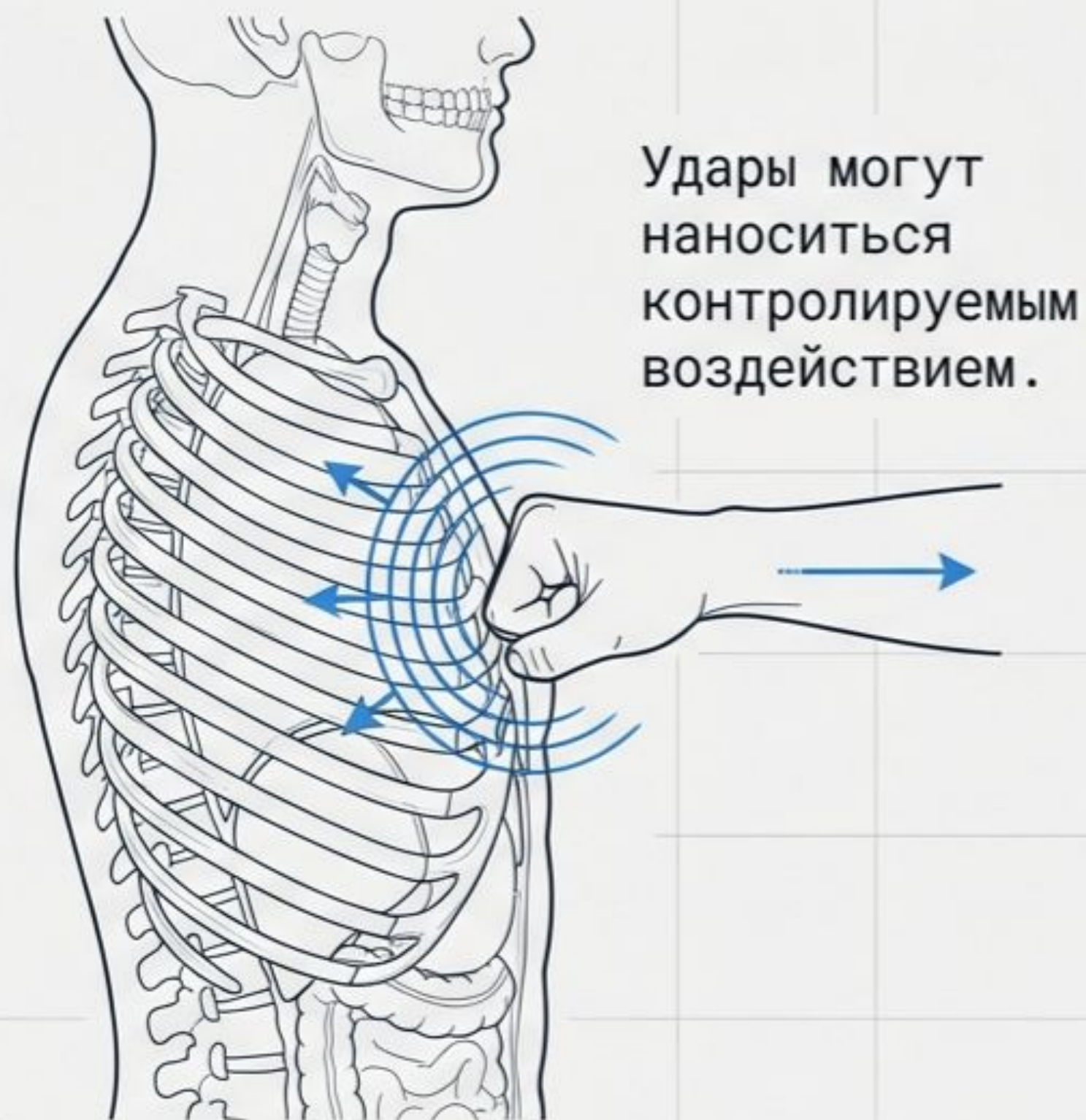
Присуждается за технику против соперника, у которого любая часть тела, кроме ступней, касается мата.



Исключение: Хиза гамаэ

Касание мата одним коленом во время выполнения приема не считается падением.

КОНТРОЛЬ: ЗОНА ЧУДАН



Удары могут
наноситься
контролируемым
воздействием.

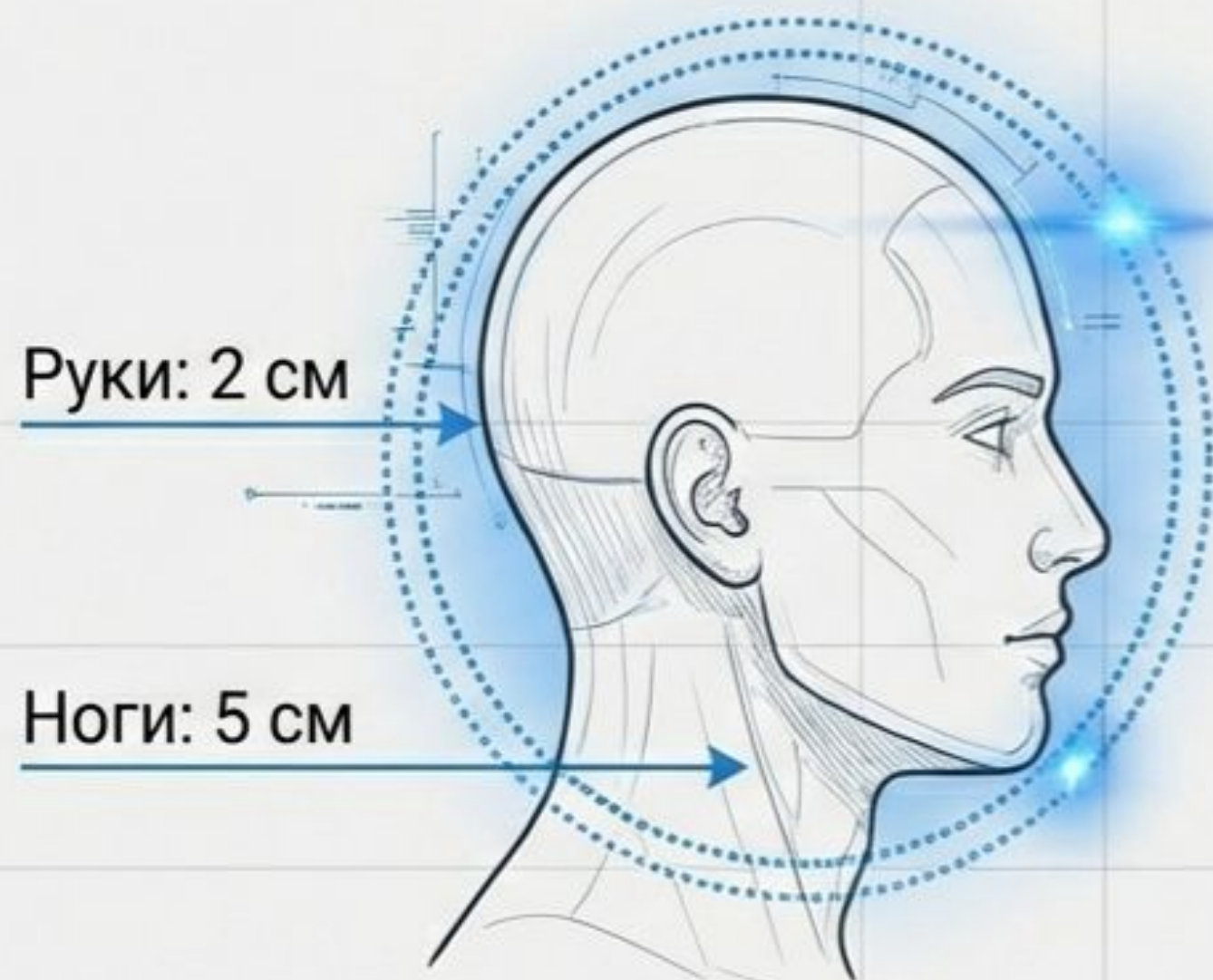
**ПРИМЕЧАНИЕ
ДЛЯ СУДЕЙ**

Затруднение дыхания у
получившего удар **не является**
само по себе признаком
потери контроля.

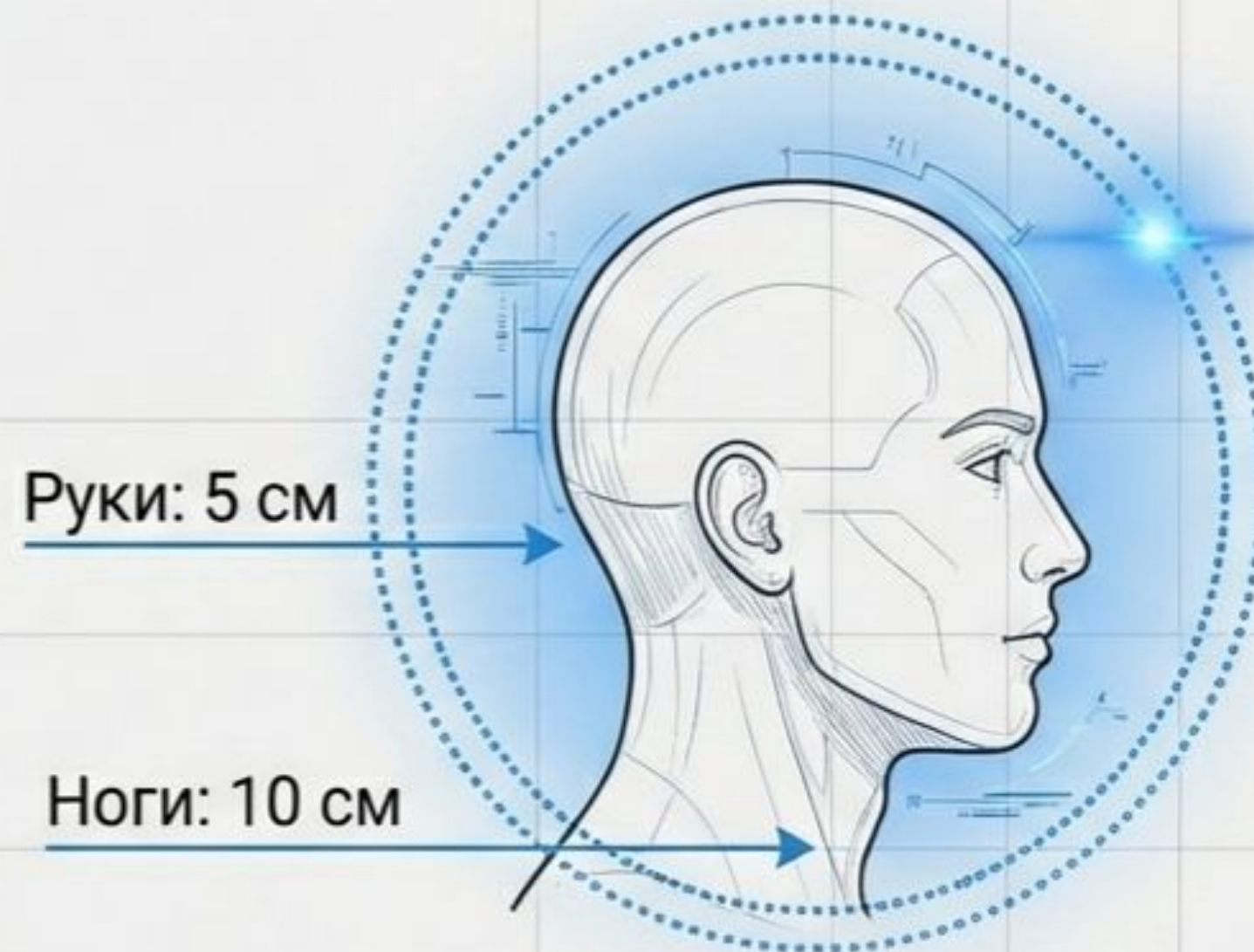
Ключевой фактор: отсутствие
травмы.

ДИСТАНЦИЯ БЕЗОПАСНОСТИ: ДЗЁДАН

ВЗРОСЛЫЕ

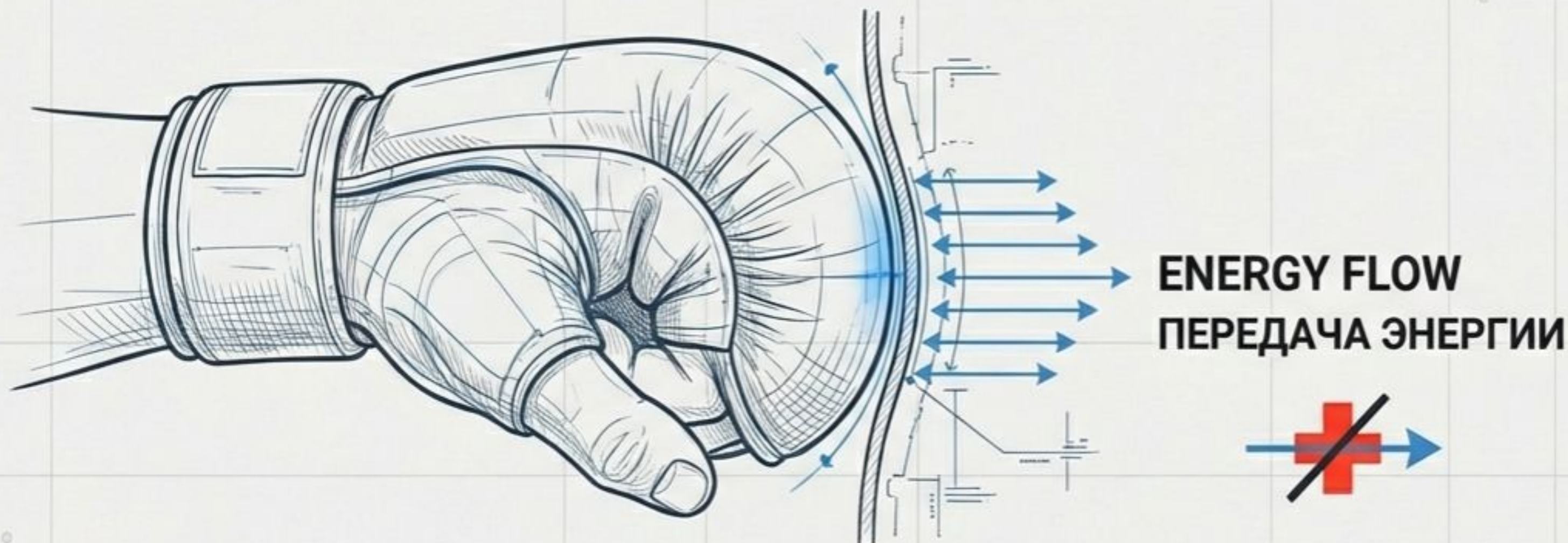


КАДЕТЫ / U14



Физический контакт с горлом запрещен всегда.

КАСАНИЕ КОЖИ (SKIN TOUCH)



Определение: Касание цели без передачи энергии.

Применимость: Разрешено во всех возрастных категориях.

Ограничение: Не должно вызывать удара (impulse) или смещения головы/шлема.

ВРЕМЕННЫЕ РАМКИ



- 1. Сигнал окончания:** Приемы, успешно примененные в момент сигнала об окончании, — **Действительны**.
- 2. Электронное судейство:**
 - Окно принятия решения: **1.5 секунды**.
 - Баллы должны быть заявлены в пределах этого времени после истечения времени боя.

АННУЛИРОВАНИЕ ОЦЕНКИ

Техника недействительна, если...



JOGAI (Дзёгай):
Исполнитель находится за пределами зоны.



Timing (Тайминг):
После «YAME» или между «WAKARETE» и «TSUZUKETE».



Foul (Нарушение):
За техникой следует нарушение (чрезмерный контакт и т.д.).



No Zanshin (Нет Заншин):
Исполнитель поворачивается спиной к противнику.

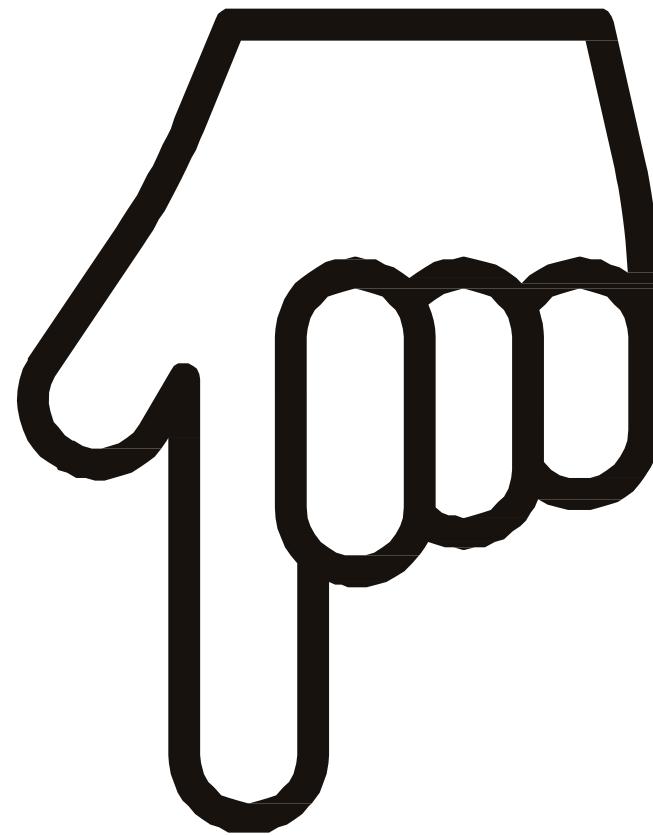
Судьи

Когда дают оценку



держат флажки пока рефери не объявит оценку

В этом случае...



**Рефери
дает обе
оценки!**



Рефери всегда следует большинству

оценка

предупреждение

наказание



Оценки и предупреждения

минимум 2 судьи





2 флага - одному
спортсмену -
разные оценки

дается
наибольшая
оценка.



То же самое применяется, если
у каждого участника есть два
судьи с разными оценками.

Это же относится и к судейству с 2 боковыми судьями:

$R+C = \text{балл}$ / $C+C = \text{балл}$

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ

Неофициальные предупреждения

ЦУЗУКЕТЭ

ВАКАРЕТЕ



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ

Официальные предупреждения

ЧУЙ 1



ЧУЙ 2



ЧУЙ 3



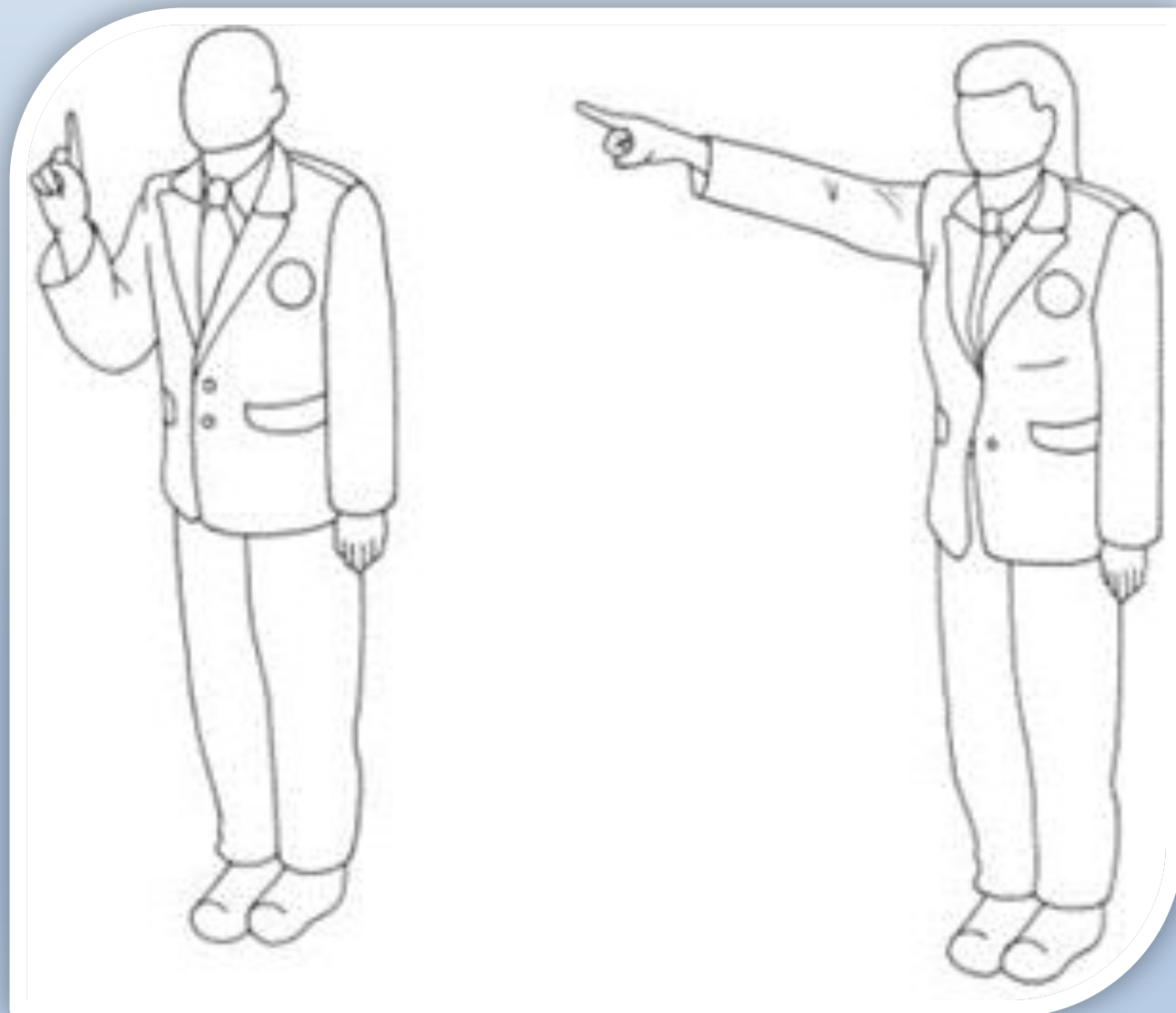
ХАНСОКУ ЧУЙ



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ

Официальные наказания

ХАНСОКУ ШИККАКУ



Запрещенное поведение в спортивных поединках

Опасные техники и физические нарушения



Запрещенные зоны и способы атаки

Запрещены удары в пах, суставы, горло и лицо открытой ладонью.



Неконтролируемые атаки

Запрещены удары головой, коленями, локтями и атаки по лежащему сопернику.



Нарушение мер безопасности

Наказывается пренебрежение собственной защитой (MUBOBI) и использование опасных бросков.



Тактические ошибки и этикет



Избегание боя и пассивность

Запрещен выход за татами (JOGAI) и отсутствие активности более 15 секунд.



Некорректные захваты и клинч

Запрещена борьба без попыток провести бросок или заработать баллы.



Неспортивное поведение

Запрещены провокации, имитация травм и неуважение к судьям.



ПРЕУВЕЛИЧЕНИЕ ТРАВМЫ

ЧУЙ - за небольшую чрезмерную реакцию.

ХАНСОКУ ЧУЙ - за явное
проявление преувеличения
контакта.

ХАНСОКУ - за более серьезное
преувеличение, такое как пошатывание,
падение на пол, вставание и снова
падение и т. д.

СИМУЛЯЦИЯ ТРАВМЫ



ЧУЙ - за небольшую чрезмерную реакцию.

ХАНСОКУ ЧУЙ - за явное проявление преувеличения контакта.

ХАНСОКУ - за более серьезное преувеличение, такое как пошатывание, падение на пол, вставание и снова падение и т. д.

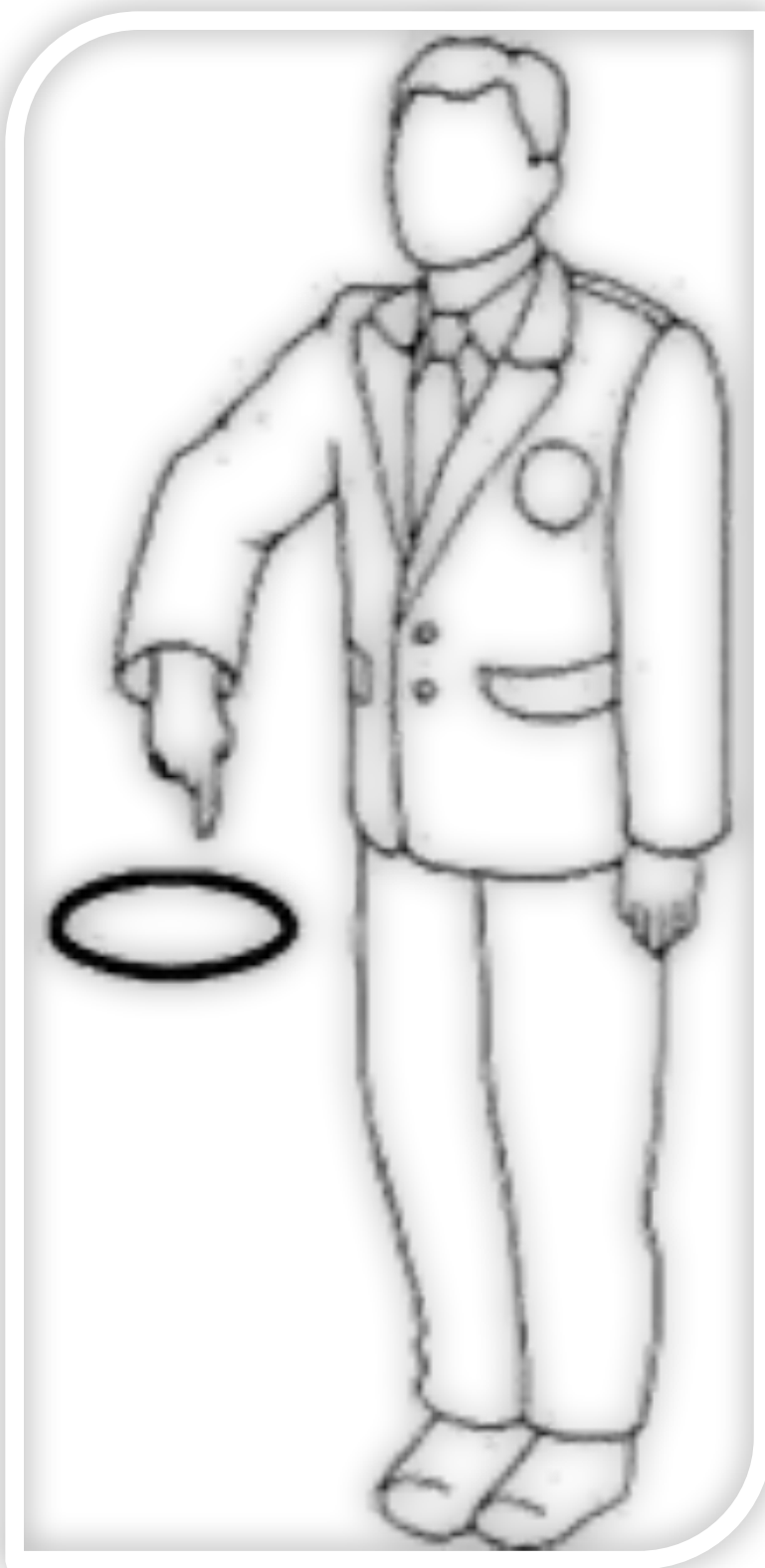
Любая имитация травмы от техники, которая на самом деле была оценена судьями как балл, как минимум, приведет к **HANSOKU CHUI**.

ПАССИВНОСТЬ



- Нет попыток обоих участников набрать баллы, или
- один участник не пытается набрать баллы, несмотря на отставание по баллам.
- *Пассивность не может быть присуждена Участнику, имеющему преимущество по очкам или СЕНШУ.*
- *Нельзя давать пассивность в течение первых 15 секунд боя.*

УКЛОНЕНИЕ ОТ ПОЕДИНКА

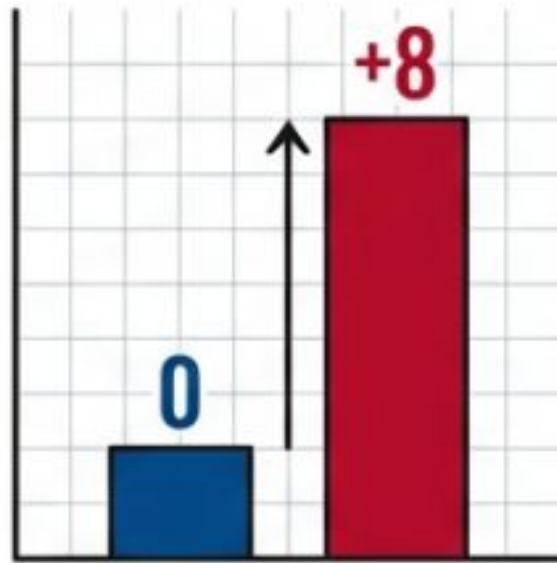


это постоянное отступление без
эффективного контратаки,
удерживание, клинч или выход из
зоны соревнования.

*Уклонение от боя в течение последних
15 секунд боя (АТО ШИБАРАКУ) как
минимум приведет к ХАНСОКУ ЧУЙ и
потере СЕНШУ.*

Условия победы: Три пути

РАЗРЫВ (THE GAP)



Разрыв в 8 очков или более. Бой останавливается немедленно.

ВРЕМЯ (THE CLOCK)



По истечении времени побеждает спортсмен с наибольшим количеством очков.

РЕШЕНИЕ (HANTEI)



При ничьей (0-0). Решение принимает судейская коллегия (Рефери + 4 судьи).

Gesture command: "AO (AKA) NO KACHI"

Также:

- при равном счете имеющий первое безальтернативное преимущество в очках (СЭНШУ).
- по HANSOKU, SHIKKAKU или KIKEN, наложенным на соперника.

Критерии определения победителя боя

**В любом индивидуальном бою, в котором
НЕТ БАЛЛОВ и НЕТ СЭНШУ или
ЕСТЬ БАЛЛЫ, но они РАВНЫ и НЕТ СЭНШУ**

*решение будет приниматься на основе следующих
критериев в порядке их применения:*

- Больше количество Иппонов заработано в бою.
- Больше количество Ваза Ари заработано в бою.
- Если количество Иппон и Ваза Ари равны или их нет,
тогда ХАНТЭЙ

НАНТЕИ (РЕШЕНИЕ СУДЕЙ)

Равный счет в конце боя (0-0 или X-X)

Рефери объявляет «НАНТЕИ» и дает свисток



4 Судьи НЕМЕДЛЕННО поднимают флаги



Рефери поднимает руку за победителя
(разрешает ничью, если голоса 2-2)



Объявление «АКА/АО NO KACHI»

- **Состав коллегии:**
Рефери + 4 Судьи.

- **Правило:**
Рефери имеет решающий голос только при равенстве флагов.

Два травмированных участника не могут продолжать поединок...

РЕШЕНИЕ:

- Больше количество баллов: **победа**
- Равное количество баллов и нет SENSU: **Hantei**
- Командные матчи и равное количество баллов и нет SENSU: **Hikiwake**
- Командные матчи и дополнительный бой и нет SENSU:
Hantei

Травма спортсмена

Три (3) минуты на оказание медицинской
помощи

После 3 минут...

Рефери решает
отстранить от поединка или дать
дополнительное время на оказание
медицинской помощи

Если доктор говорит "ДА"

Рефери может сказать "НЕТ"

Если доктор говорит "НЕТ"

Правила 10

секунд

любой участник, который упал, был брошен или сбит с ног и не встал полностью на ноги в течение десяти секунд, считается неспособным продолжать бой и будет автоматически снят со всех соревнований по кумитэ в этом турнире



Во всех случаях, когда включается 10 секунд должен быть вызван доктор для осмотра спортсмена

СТАТЬЯ 6: **KIKEN** — Неявка и Дисквалификация

Решение KIKEN принимается, если:

1. Спортсмен не явился по вызову.
2. Спортсмен не может продолжать бой (снимается сам).
3. Спортсмен снят врачом турнира (травма не от действий противника).



Жест рефери: Указательный палец в сторону отсутствующего → Объявление «АКА/АО KIKEN» → Жест победы «NO KASHI».

Командные поединки. Нарушения.



**СМЕНА СОСТАВА
БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ**

Inter
ШИККАКУ (SHIKKAKU)
для всей команды.



**ОШИБКА
В ПРОТОКОЛЕ**

Inter
Вышел не тот боец.

Матч **недействителен**
(независимо от исхода).



**ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ
БОЙЦА**
(Kiken/Hansoku/Shikkaku)

Inter
СЧЕТ 8-0. Фиксируется
в пользу соперника.



**АННУЛИРОВАНИЕ
ОЧКОВ**

Inter
Очки
дисквалифицированного
спортсмена обнуляются.

Правила начисления баллов и наказания JOGAI при выходе за ТАТАМИ

Условия проведения успешной атаки



Атакующий строго в пределах ТАТАМИ

Спортсмен должен находиться внутри площадки в момент исполнения техники.

Соперник на границе или вне зоны

Балл засчитывается, даже если оппонент уже покинул или покидает пределы татами.

Результат и судейское решение



Начисление баллов

Техника, выполненная по правилам позиции, приносит заслуженные очки.



Отмена наказания JOGAI

Соперник не получает штраф за выход, если против него была проведена оцененная атака.

ВАКАРЕТЕ: Правила Разрыва Клинча



Жест принудительного отступления

Рефери использует тот же жест, что и при обычном отступлении спортсменов на татами.



Разрыв клинча без остановки времени

Команда «ВАКАРЕТЕ» временно останавливает бой, но не останавливает секундомер матча.



Контроль безопасности в углу

Судья обязан убедиться, что атакующий отошел достаточно далеко для прекращения атаки.

СУДЕЙСТВО И ПОСЛЕДСТВИЯ



Техника в момент команды

За удары, выполненные одновременно с сигналом «Вакарете», баллы не начисляются.



Отсутствие штрафных санкций

Если техника была правильной, но совпала с командой, штрафные очки не присуждаются.

Правила выполнения бросков: Техника и безопасность

ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА И ТЕХНИКА



Точка опоры не выше уровня бедра

Это обязательное условие для обеспечения правильной биомеханики и устойчивости при броске.



Постоянный контроль противника

Удерживайте соперника на протяжении всего броска для его безопасного приземления.



Ограничение захвата одной рукой

Захват разрешен только для немедленного проведения приема без продолжения удержания.



ЗАПРЕТЫ И ИСКЛЮЧЕНИЯ



Запрет на броски через плечо

Броски через плечо и «жертвенные» броски (с падением на спину) категорически запрещены.



Запрет захватов ниже пояса

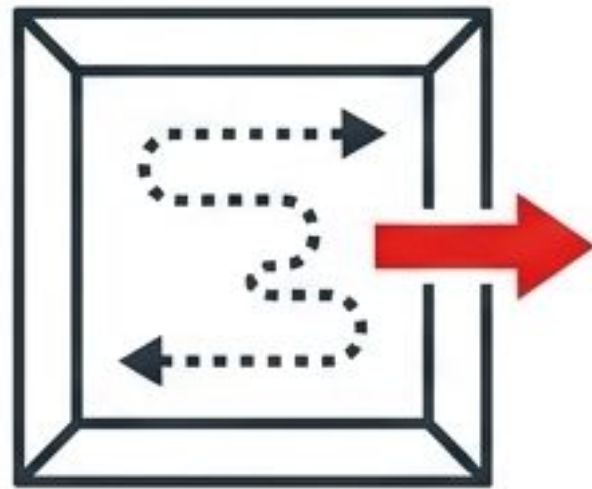
Нельзя хватать противника за ноги или наклоняться, чтобы поддеть их.



Исключение: перехват удара ногой

Использование двух рук разрешено только при захвате атакующей ноги соперника для броска.

Классификация тактики затягивания времени



Территориальное избегание

- Постоянное отступление **без эффективного контрприема**
- Намеренное покидание зоны боя



Физическое блокирование

- Удержание соперника
- Клинч



Темповое нарушение

- Общее затягивание времени поединка

Формула наказания в финале поединка



АТО SHIBARAKU



Любая форма
избегания боя



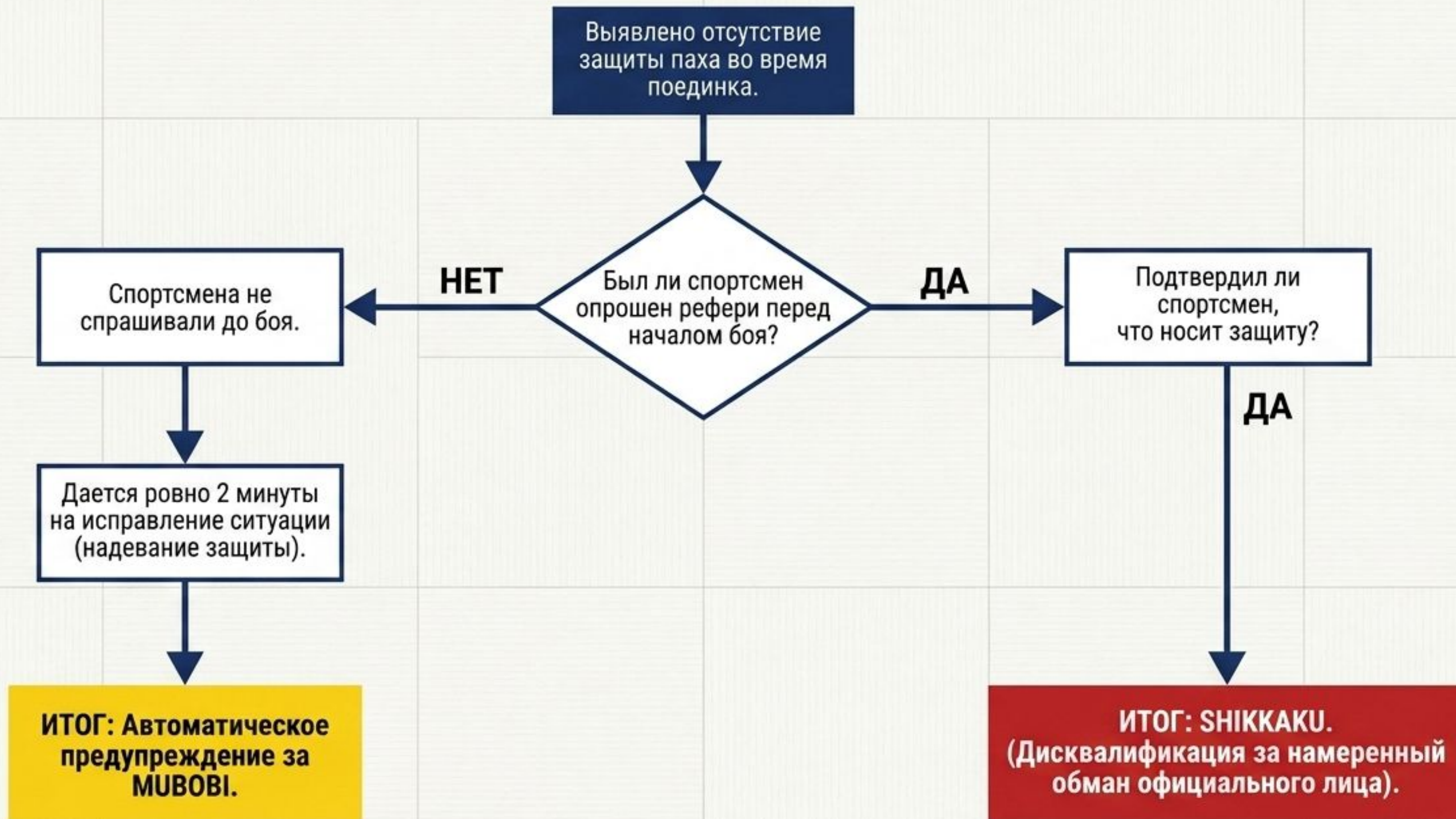
**HANSOKU
CHUI
(Минимум)**

**ПОТЕРЯ
SENSHU**

Примечание: HANSOKU CHUI является минимальным наказанием за данное нарушение в зоне АТО SHIBARAKU.

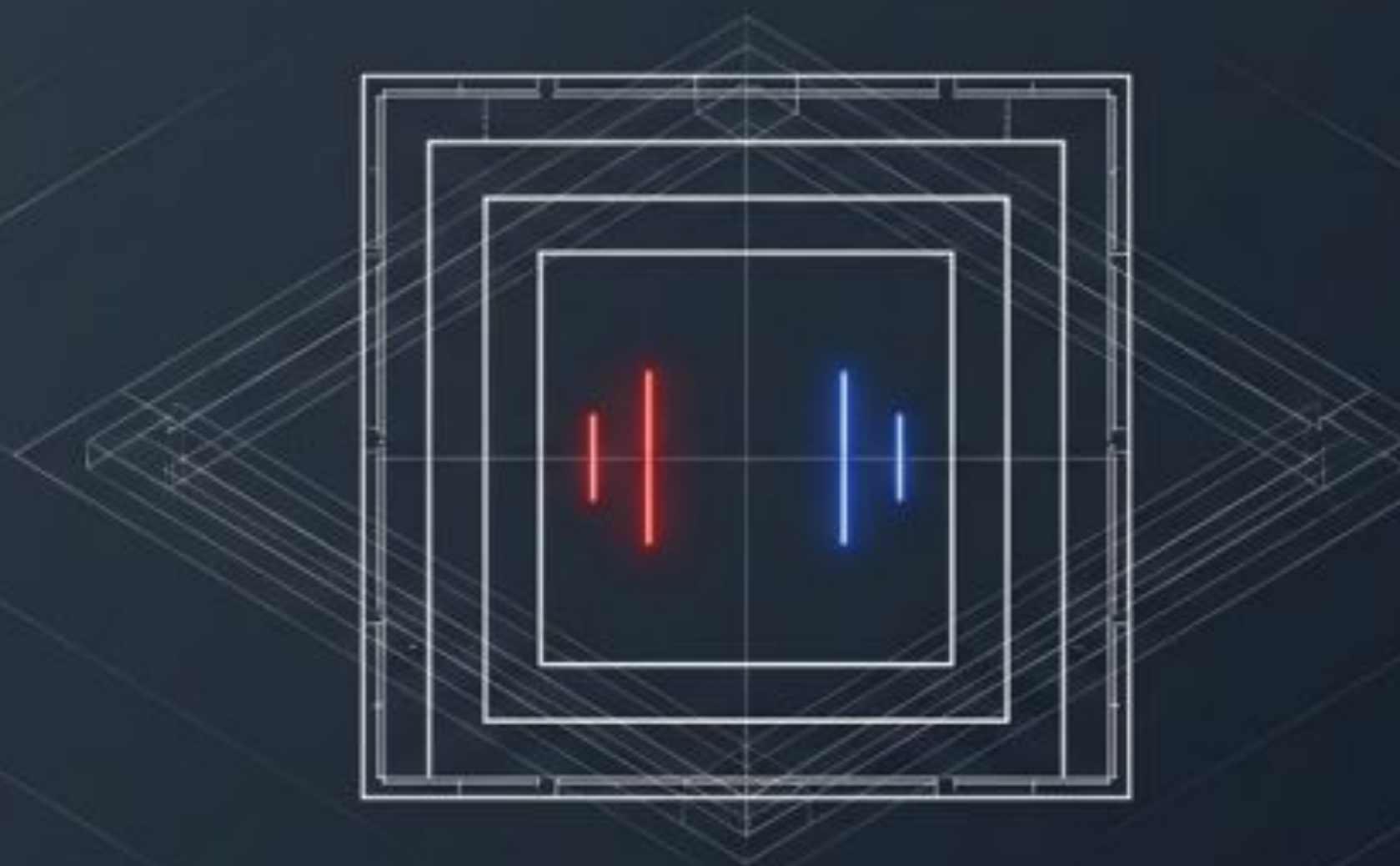
МУВОВІ выносіцца, калі спартсмен атрымлівае удар ці траўму па
собсваеннай віне ці небрэжнасці

ОТСУТСТВИЕ ЗАЩИТЫ ПАХА



Система двух судей в Кумитэ

Визуальное руководство по механике, позиционированию и разрешению конфликтов



Учебное пособие для судейского корпуса

Архитектура татами: правило трех ракурсов

Рефери (Р)

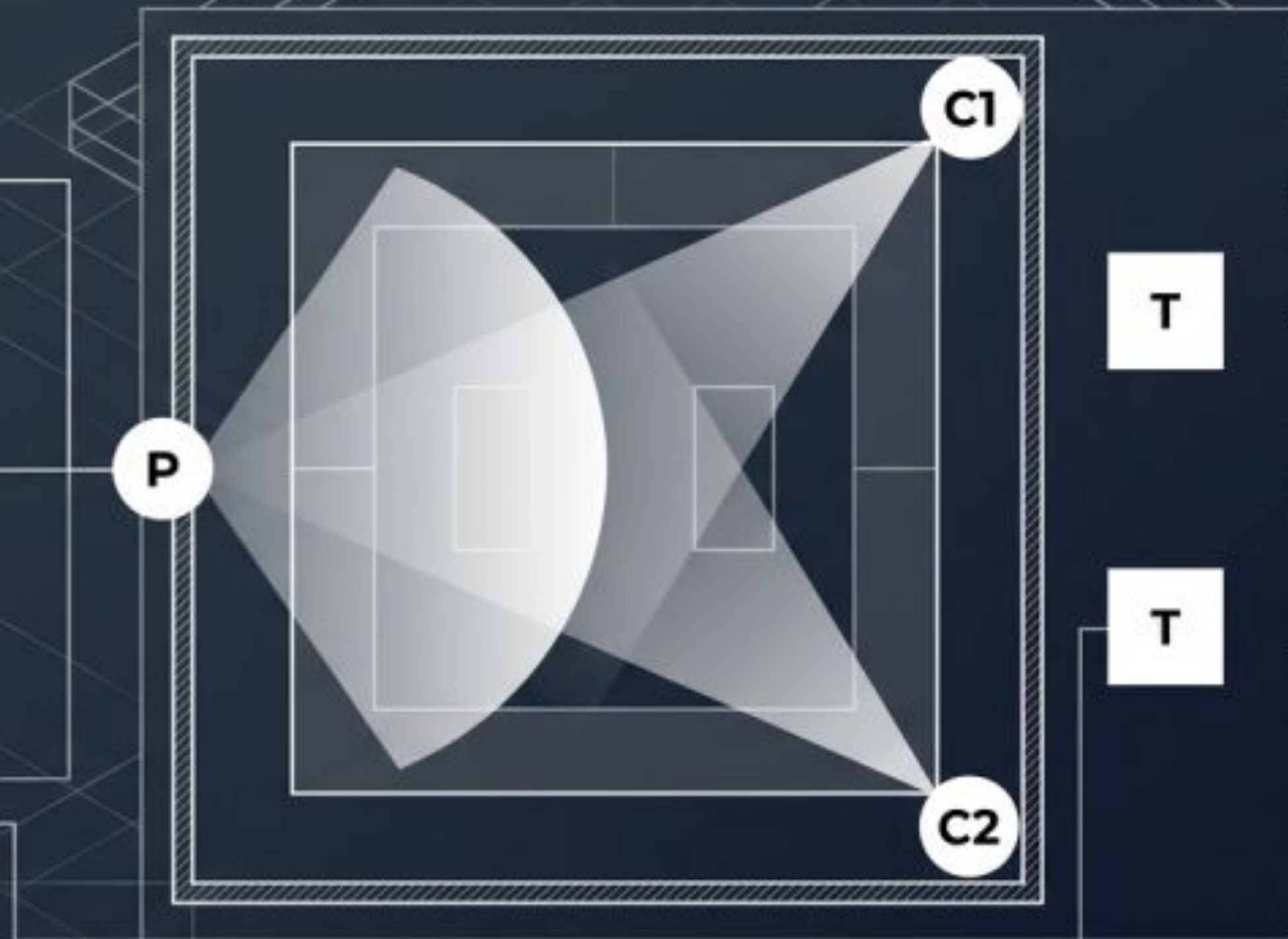
Рефери никогда не должен располагаться на той же стороне, что и два судьи.

Угловые судьи (С1, С2)

Обеспечивают покрытие слепых зон рефери.

Тренеры (Т)

Тренеры должны располагаться перед рефери, а не позади него.



Разделение полномочий: автономия и взаимная ответственность

	 Угловые судьи	 Главный судья / Рефери
Начисление баллов	Взаимная ответственность. Судьи используют флажки.	Взаимная ответственность.
Дзёгай и чрезмерный контакт	Подают сигналы, помогают.	Принимает окончательное решение.
Предупреждения и штрафы	Могут инициировать.	Сохраняет полную автономию.



Критическое исключение: Решения рефери по штрафам могут быть отменены только в том случае, если оба угловых судьи указывают на одно и то же нарушение.

Формула оценки: минимальные требования для балла



Два судьи согласны с результатом.



Один судья и рефери согласны с результатом.

Очки начисляются строго по данным комбинациям. Одиночный сигнал судьи без поддержки не дает балла.

Механика рефери: запрос поддержки



Действие:

Рефери может показывать и запрашивать поддержку для очков, набранных на его поле зрения.

Ключевая модификация:

Локоть рефери должен касаться его туловища во время подачи сигнала (ЮКО, ВАЗА-АРИ, ИППОН).

Резолюция:

После получения поддержки (от одного из судей), финальные сигналы начисления очков идентичны обычным правилам кумитэ.

Разрешение асимметрии: разные баллы и несогласие

Правило 8: Разные баллы

Условие:

Два судьи (или судья + рефери) показывают РАЗНЫЕ баллы для одного спортсмена.



Резолюция:

Присуждается более высокий балл.

Правило 9: Отмена сигнала

Условие:

Один судья указывает счет, но рефери НЕ СОГЛАСЕН.



Резолюция:

Рефери показывает жест ТОРИМАСЕН (перекрещенные руки).



Важно: Поединок при этом не останавливается.

Управление конфликтами на татами

Правило 7: Прямое противоречие

ЕСЛИ: Судья 1 сигнализирует БАЛЛ 

НО

Судья 2 сигнализирует ШТРАФ
ИЛИ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ 



ТО: Рефери принимает окончательное решение. Он обязан поддержать одного из судей и вынести вердикт.

Правило 10: Одновременное действие

ЕСЛИ: Судья 1 дает балл спортсмену АКА

И: Судья 2 дает балл спортсмену АО



ТО: Рефери имеет право присудить оба очка одновременно.

Тактическая матрица: свод протоколов

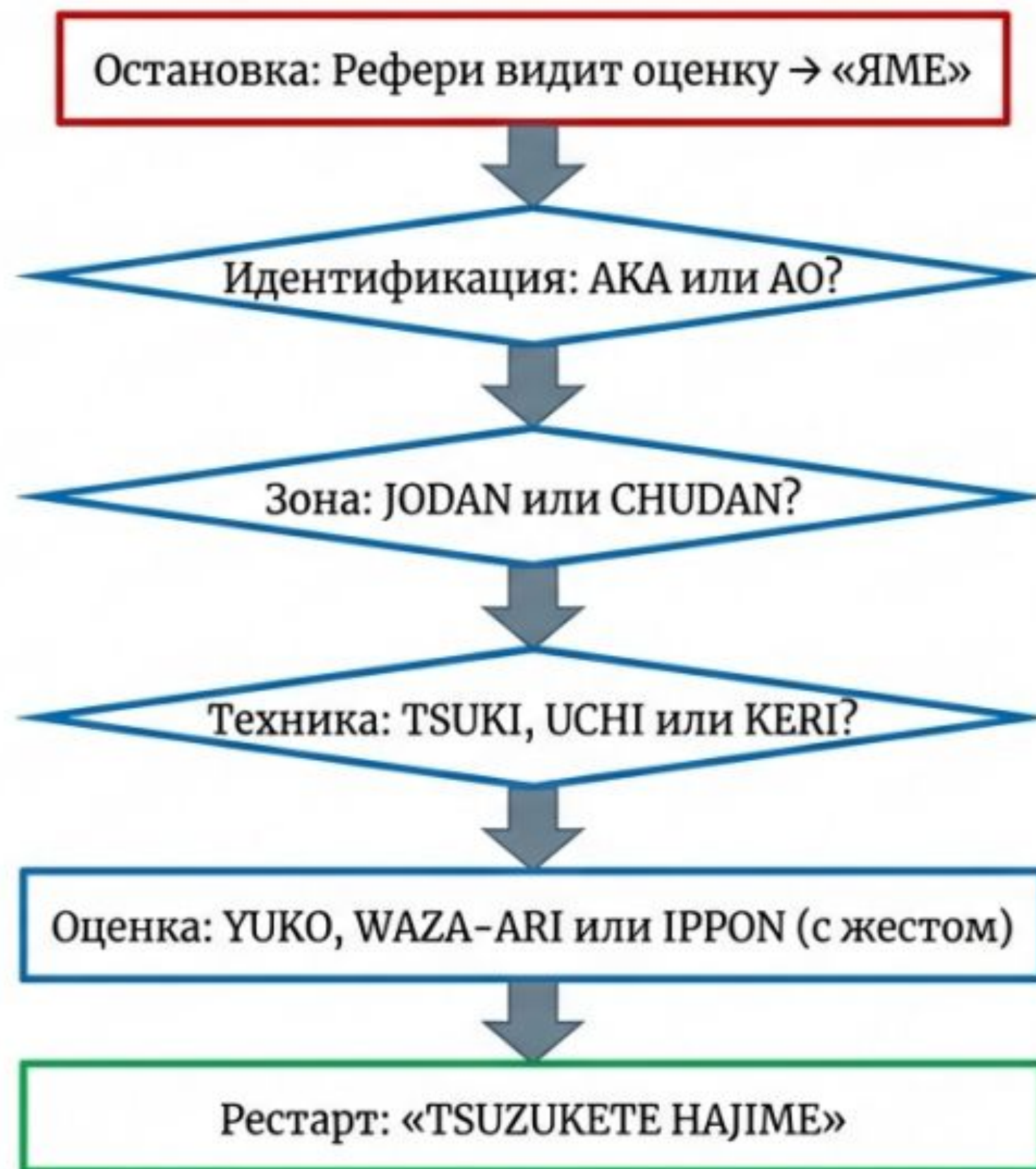
Ситуация	Действие	Обоснование
2 судьи согласны по баллу	Присуждается балл	Правило 3
Рефери наказывает, судьи молчат	Штраф применяется	Автономия рефери (Правило 2)
Балл vs Предупреждение	Рефери выбирает сторону	Правило 7
Разные баллы одному бойцу	Высший балл	Правило 8
Рефери просит поддержку	Локоть прижат к туловищу	Правило 6



ЦИКЛ ОЦЕНКИ И ХОД БОЯ

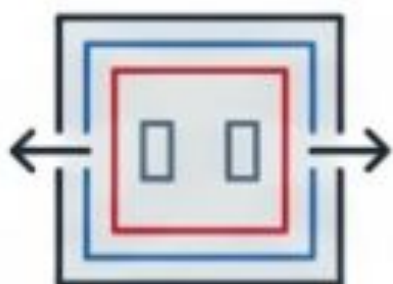


Протокол присуждения очков



Если спортсмены сместились:
Команда «МОТО NO ICHI»
(На исходную) перед рестартом.

ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ОСТАНОВКА (ЯМЕ)



Выход за татами

Один или оба спортсмена
(кроме моментальной
результативной атаки).



Нарушения

Нарушение правил или
необходимость поправить
экипировку.



Решение судей

Оценка показана 2+
судьями.



Травма / Врач

Невозможность продолжения
или угроза безопасности.



Запрос VR

Тренер запрашивает
видеоповтор.



Админ. причина

Сигнал Канса или
управляющего татами.

THANK
YOU!

