



# **ВСЕМИРНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ КАРАТЭ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ПО КУМИТЭ**

Действует с 01.01.2024

Правила переведены и отредактированы  
РОО «РЕСПУБЛИКАНСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ТРАДИЦИОННОГО, СПОРТИВНОГО И  
ПРИКЛАДНОГО КАРАТЭ»

г. Тирасполь – 2024

# СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	3
СТАТЬЯ 1: ЗОНА СОРЕВНОВАНИЙ ПО КУМИТЭ.....	3
СТАТЬЯ 2: ОДЕЖДА И СРЕДСТВА ЗАЩИТЫ.....	5
СТАТЬЯ 3: ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО КУМИТЭ .....	9
СТАТЬЯ 4: СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ.....	17
СТАТЬЯ 5: ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ПОЕДИНКА .....	19
СТАТЬЯ 6: КИКЭН - НЕЯВКА НА ТАТАМИ .....	19
СТАТЬЯ 7: НАЧАЛО, ПРИОСТАНОВКА И ОКОНЧАНИЕ МАТЧЕЙ.....	20
СТАТЬЯ 8: СЧЕТ.....	22
СТАТЬЯ 9: ЗАПРЕЩЕННОЕ ПОВЕДЕНИЕ .....	24
СТАТЬЯ 10: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ .....	25
СТАТЬЯ 11: ТРАВМЫ И НЕСЧАСТНЫЕ СЛУЧАИ НА СОРЕВНОВАНИЯХ .....	29
СТАТЬЯ 12: КРИТЕРИИ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ .....	30
СТАТЬЯ 13: ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОТЕСТ .....	35
СТАТЬЯ 14: ЗАПРОС НА ВИДЕООБЗОР .....	38
СТАТЬЯ 15: ПОЛНОМОЧИЯ И ОБЯЗАННОСТИ ДОЛЖНОСТНЫХ ЛИЦ.....	40
СТАТЬЯ 16: ДОПУСК К СОРЕВНОВАНИЯМ .....	43
СТАТЬЯ 17: ПРИНЯТИЕ НАСТОЯЩИХ ПРАВИЛ ДЛЯ МЕРОПРИЯТИЙ, НЕ ВХОДЯЩИХ В ОФИЦИАЛЬНУЮ ПРОГРАММУ ВКФ ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ.....	44
СТАТЬЯ 18: ВОПРОСЫ, НЕ ПРЕДУСМОТРЕННЫЕ ПРАВИЛАМИ.....	45
ПРИЛОЖЕНИЕ 1: ТЕРМИНОЛОГИЯ .....	46
ПРИЛОЖЕНИЕ 2: ..... ЖЕСТЫ И ФЛАЖНЫЕ СИГНАЛЫ	47
ПРИЛОЖЕНИЕ 3: .....КАТЕГОРИИ, ВОЗРАСТНЫЕ И ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ	52
ПРИЛОЖЕНИЕ 4: .....ОФИЦИАЛЬНАЯ ФОРМА ПРОТЕСТА	53
ПРИЛОЖЕНИЕ 5: . СИСТЕМА ДВУХ СУДЕЙ (ПРИМЕНИМО ТОЛЬКО К МОЛОДЕЖНОЙ ЛИГЕ)	54
ПРИЛОЖЕНИЕ 6: ..... СВОДНАЯ ТАБЛИЦА КРИТЕРИЕВ ПОБЕДЫ И РАЗРЕШЕНИЯ НИЧЬИХ	57

---

## ВВЕДЕНИЕ

---

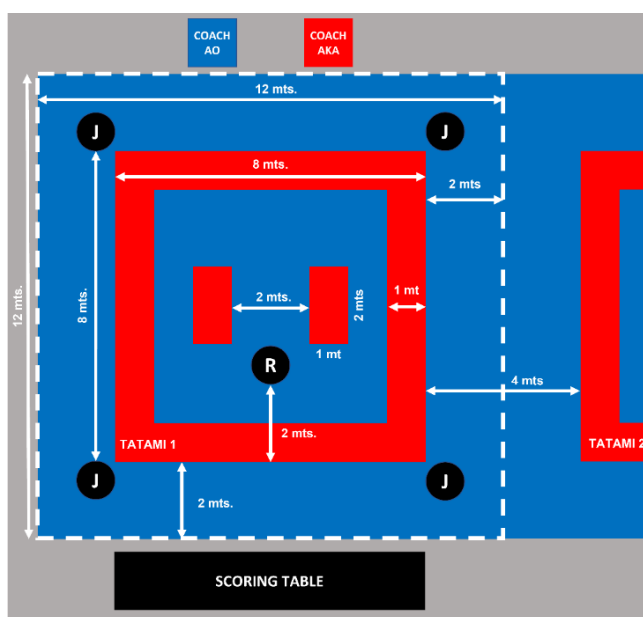
Целью Правил кумитэ является обеспечение стандартных правил для всех уровней чемпионатов, продвигаемых или признаваемых Всемирной федерацией каратэ (WKF), континентальными федерациями WKF и национальными федерациями - членами WKF. Правила соревнований призваны обеспечить безопасное, справедливое и упорядоченное проведение всех вопросов, связанных с соревнованиями.

---

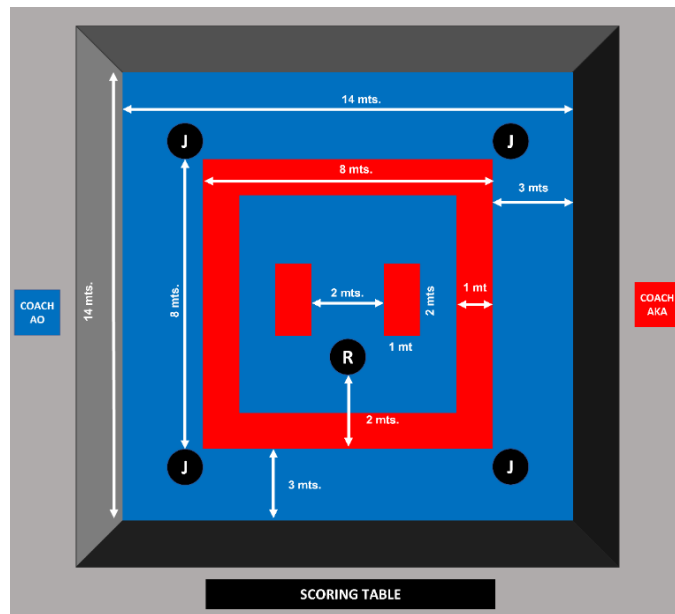
## СТАТЬЯ 1: ЗОНА СОРЕВНОВАНИЙ ПО КУМИТЭ

---

- 1.1 Площадка для соревнований представляет собой квадрат с матами, одобренный WKF, со стороной восемь метров (измеряется с внешней стороны), при этом маты во внешней однометровой зоне другого цвета обозначают границу.



- 1.2 Кроме того, со всех сторон соревновательной зоны будет еще 2 метра матовой зоны безопасности. Это расстояние может быть уменьшено до 1,5 метров, чтобы учесть количество татами, если в спортивном зале недостаточно места для 2 метров.
- 1.3 В пределах одного метра от внешнего периметра зоны безопасности не должно быть рекламы, вывесок, стен, столбов и т. д.
- 1.4 Если мониторы или дисплеи размещаются между зонами соревнований, они должны быть расположены достаточно далеко от зон соревнований, чтобы обеспечить зону безопасности в 1,5 метра между зонами соревнований со всех сторон. (Мониторы должны быть размещены минимум в 1,5 метрах от внешней стороны красных предупреждающих зон).



- 1.5 Два ковра перевернуты красной (или другой цветной) стороной вверх на расстоянии одного метра от центра ковра, чтобы образовать границу между участниками. При начале или возобновлении боя участники должны стоять на ковре лицом друг к другу.
- 1.6 Рефери будет стоять по центру между двумя матами лицом к участникам на расстоянии двух метров от границы зоны соревнований.
- 1.7 Каждый судья (ФУКУСИН) будет сидеть по углам на татами в зоне безопасности. Рефери может перемещаться по всему татами, включая зону безопасности, где сидят судьи. Каждый судья будет иметь красный и синий флаг или электронное сигнальное устройство.
- 1.8 Супервайзер матча (KANSA) будет сидеть за официальным столом. Он/она будет оснащен свистком.
- 1.9 Контролер по подсчету баллов будет сидеть за официальным столом, помимо счетчика/секундометриста, а там, где ведется видеосъемка, будут работать и контролеры по видеообзору.
- 1.10 Тренеры будут располагаться за пределами зоны безопасности, по соответствующим сторонам татами по направлению к официальному столу. В случаях, когда конфигурация татами делает нецелесообразным размещение тренеров лицом к официальному столу, они могут быть размещены по обе стороны от официального стола. Если в таких случаях используется видеопросмотр, необходимо разместить контролеров тренеров.
- 1.11 Там, где зона татами приподнята, тренеры будут располагаться за пределами приподнятой зоны позади соответствующих спортсменов.

---

## СТАТЬЯ 2 : ОДЕЖДА И СРЕДСТВА ЗАЩИТЫ

---

### 2.1 Рефери и судьи

2.1.1 Официальная форма будет выглядеть следующим образом:

- a) Однобортный темно-синий блейзер (код цвета 19-4023 TPX).
- b) Однотонные светло-серые брюки без подворотов (код цвета 18-0201 TPX).
- c) Белая рубашка с короткими рукавами.
- d) Однотонные темно-синие или черные носки и черные туфли-лодочки для использования в зоне проведения матча.
- e) Официальный галстук, который носят без заколки.
- f) Черный свисток с незаметным белым шнурком для свистка.

2.1.2 Допускаются следующие дополнения к одежде:

- a) Обычное обручальное кольцо.
- b) Добровольные религиозные головные уборы, одобренные WKF.
- c) Заколочка для волос и неброские серьги.
- d) Волосы должны быть убраны с плеч, а макияж должен быть неброским.
- e) Запрещается носить с формой каблучки более 4 см.

Официальным лицам строго запрещено носить смарт-часы и пользоваться личными электронными устройствами в пределах игрового поля.

2.1.3 Рефери и судьи должны носить официальную форму на всех турнирах, брифингах и курсах.

2.1.4 На мультиспортивных соревнованиях, где для рефери за счет Организаторов предоставляется специальная форма, соответствующая стилю и внешнему виду конкретного соревнования, официальная форма для рефери может быть заменена этой общей формой, при условии, что организатор соревнования направит письменный запрос в WKF и официально утвердит ее.

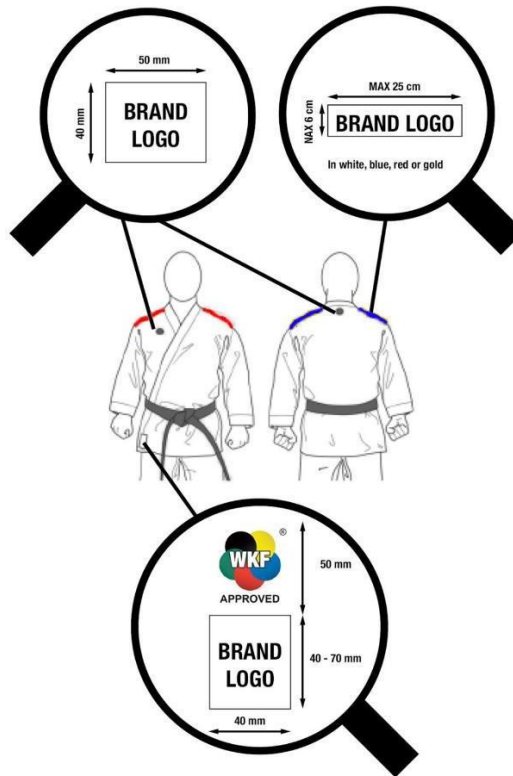
2.1.5 Если главный судья согласится, судьям может быть разрешено снять пиджаки.

2.1.6 Судейская комиссия или главный судья могут отказать в участии любому официальному лицу, не соблюдающему данное положение.

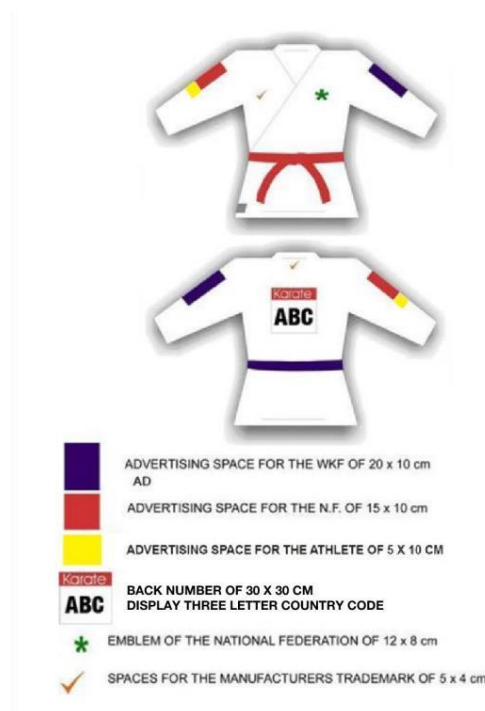
### 2.2 Конкуренты

2.2.1 Участники соревнований должны быть одеты в белые карате-ги, одобренные WKF, без отделки или личной вышивки, кроме тех, что разрешены ИК WKF и указаны в бюллетене соревнований:

- a) На всех официальных соревнованиях WKF (Чемпионаты мира и Каратэ 1 - Премьер-лига, Серия А и Молодежная лига) карате-ги должны иметь вышитые бренды на плечах соответственно красного или синего цвета в соответствии с жеребьевкой. Это в равной степени относится как к отдельным спортсменам, так и к командам. WKF не требует, чтобы члены команды носили карате-ги одной и той же марки.
- b) На Karategi могут быть размещены только оригинальные этикетки производителя.



- c) Национальный герб или флаг страны будет размещен на левой груди куртки и не должен превышать общий размер 12 см на 8 см.
- d) Кроме того, на спине необходимо носить удостоверение, выданное Организационным комитетом.



- e) Участники соревнований или команды должны носить одобренный WKF красный пояс (АКА) или синий пояс (АО), как это будет определено жеребьевкой, без каких-либо личных вышивок, рекламы или маркировки, кроме обычного ярлыка производителя. Пояс не может быть надет во время поединка.
- f) Красный и синий пояса должны быть шириной около пяти сантиметров и длиной, достаточной для того, чтобы с каждой стороны узла оставалось по пятнадцать сантиметров, но не длиннее, чем три четверти длины бедра.
- g) Куртка, затянутая на талии с помощью ремня, должна иметь минимальную длину, закрывающую бедра, но не более трех четвертей длины бедра.
- h) Женщины могут надеть под куртку для каратэ простую белую футболку.
- i) Пиджаки без завязок не могут быть использованы. Завязки, удерживающие куртку на месте, должны быть завязаны в начале поединка. Если они оторвались во время схватки, участник не обязан менять куртку.
- j) Максимальная длина рукавов куртки должна быть не длиннее сгиба запястья и не короче половины предплечья.
- k) Рукава пиджака нельзя закатывать.
- l) Брюки должны быть достаточно длинными, чтобы закрывать как минимум две трети голени, и не должны доходить ниже лодыжки. Низ брюк не должны быть закатаны.

2.2.2 Исполнительный комитет WKF может разрешить размещение специальных этикеток или товарных знаков (BRAND LOGOS) утвержденных спонсоров.

2.2.3 Участники должны содержать волосы в чистоте и стричься так, чтобы они не мешали нормальному ведению поединка. Хатимаки (повязка на голову) не допускается.

2.2.4 Запрещены заколки для волос, а также металлические зажимы для волос. Ленты, бусины и другие украшения запрещены. Допускается одна или две незаметные резинки в одном хвосте.

2.2.5 Участники могут использовать добровольные религиозные головные уборы, одобренные WKF: черный платок из гладкой ткани, закрывающий волосы, но не шею или область горла.

2.2.6 Участники должны иметь короткие ногти и не должны носить металлические или другие предметы, которые могут травмировать соперников. Использование металлических брекетов должно быть одобрено рефери и врачом турнира. Участник берет на себя полную ответственность за любую травму.

2.2.7 Обязательно наличие следующих средств защиты:

- a) Перчатки, одобренные WKF, на одном спортсмене красные, на другом - синие.
- b) Защита для десен.
- c) Протектор тела, одобренный WKF (соответственно мужской и женский, в зависимости от ситуации)
- d) Одобренные WKF щитки на голени, один участник в красных, другой в синих.
- e) Защита ног, одобренная WKF, на одном спортсмене красная, на другом - синяя.
- f) Паховая защита, одобренные WKF, для мужчин-спортсменов.

Кроме того, для участников младше 14 лет обязательно использование шлема, одобренного WKF, и внешнего нагрудного защитника.

2.2.8 Очки запрещены. На свой страх и риск участник может носить мягкие контактные линзы.

2.2.9 Ношение несанкционированной одежды, предметов одежды или снаряжения запрещено.

- 2.2.10 Супервайзер матча обязан убедиться перед каждым матчем или поединком, что на участниках надета утвержденная экипировка. Все защитное снаряжение должно быть одобрено WKF.
- 2.2.11 В случае с континентальными федерациями, они будут ограничиваться поставщиками и брендами, уже одобренными WKF. Национальные федерации также должны принимать все одобренное WKF оборудование для всех местных, региональных или национальных соревнований.
- 2.2.12 Использование бинтов, бандажей или повязок из-за травмы должно быть одобрено рефери и сделано или одобрено врачом турнира.
- 2.2.13 В случае деформаций или ампутаций, которые не позволяют безопасно и надежно установить защитное снаряжение или могут представлять опасность для спортсмена или его соперников, соревнования по кумитэ не будут разрешены. В случае каких-либо сомнений рефери должны обратиться за решением к врачу.
- 2.2.14 Участникам, появившимся на соревновательной площадке с неразрешенным снаряжением или каратеги неправильной формы, дается две минуты на исправление наряда, а тренер на основании рапорта главного судьи может быть лишен тренерской лицензии на срок до 6 месяцев, начиная со следующего дня после соответствующего турнира, если снаряжение и наряд не были предварительно проверены контролером WKF.

## **2.3 Тренеры**

- 2.3.1 Во время турнира тренеры должны быть одеты в официальный спортивный костюм своей национальной федерации, обуты и иметь при себе официальное удостоверение. Исключение составляют поединки за медали на официальных соревнованиях WKF, где тренеры-мужчины должны быть одеты в темный костюм, обувь, закрывающую ноги, рубашку и галстук. Женщины-тренеры могут надеть платье, брючный костюм или сочетание жакета и юбки темного цвета и обувь. Сандалии или любая другая обувь с открытым носком запрещены.
- 2.3.2 Кроме того, разрешены следующие дополнения к одежде:
- a) Обычное обручальное кольцо.
  - b) Добровольный религиозный головной убор, одобренный WKF.
- 2.3.3 Главный судья может разрешить тренерам использовать вместо спортивной куртки официальную футболку команды федерации или простую цветную футболку без надписей и логотипов.



---

## СТАТЬЯ 3 : ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО КУМИТЭ

---

### 3.1 Определения

- 3.1.1 *Под "схваткой" понимается индивидуальный поединок между двумя участниками.*
- 3.1.2 *«Матч» - это совокупность всех поединков между членами двух команд.*
- 3.1.3 *Термин "группа" здесь используется в отношении Участников, участвующих в одной из восьми или более групп на этапе раунд-робин для индивидуальных соревнований или группы из пяти Команд, участвующих в раунд-робин для командных соревнований.*
- 3.1.4 *Термин "пул" используется для обозначения каждой из двух половин общего числа участников в категории, образующих два пути продвижения к борьбе за медали.*

### 3.2 Процедура взвешивания

#### 3.2.1 Предварительное взвешивание

Участникам разрешается проверить свой вес на официальных весах (которые будут использоваться для официального взвешивания) за один час до начала официального взвешивания. Количество раз, которое каждый участник может проверить свой вес во время неофициального взвешивания, не ограничено.

#### 3.2.2 Официальное взвешивание:

##### а) Место:

Весовой контроль будет проводиться всегда только в одном месте. Местом проведения контроля может быть место проведения соревнований, официальный отель или деревня (будет объявлено для каждого вида). Организаторы должны предоставить отдельные комнаты для мужчин и женщин.

##### б) Весы:

Если официальные весы показывают больший вес, чем весы, предоставленные для контрольного взвешивания, Участник может потребовать повторного взвешивания, используя вес, показанный на контрольных весах, как официальный результат взвешивания.

Принимающая СФ должна предоставить достаточное количество калиброванных электронных весов (не менее 4 единиц), показывающих только один десятичный знак, например, 51,9 кг, 104,6 кг. Весы должны быть установлены на твердом полу без коврового покрытия.

##### с) Время:

Взвешивание должно проводиться не позднее, чем за день до дня соревнований в данной категории, если для конкретного соревнования не указано иное. Официальное время взвешивания для соревнований WKF будет должным образом объявлено в бюллетене. Для любых других соревнований эта информация будет распространена заранее по каналам связи ОС. Ответственность за ознакомление с этой информацией лежит на участнике. Участник, не явившийся на взвешивание или не взвесившийся в пределах, установленных для категории, в которой он зарегистрирован, будет

дисквалифицирован (KIKEN).

d) Допуск:

Допуски составляют 0,2 кг для всех мужских категорий и 0,5 кг для всех женских категорий. Один и тот же допуск применяется как к верхней, так и к нижней границе весовой категории.

e) Процедура:

На взвешивании для каждого пола должны присутствовать минимум два официальных представителя WKF. Один из них проверяет аккредитацию/паспорт участника, а другой фиксирует точный вес в официальном списке взвешивания. Еще шесть сотрудников (официальных/волонтеров), предоставленных принимающей НФ, должны контролировать поток участников. Должны быть предоставлены 12 стульев. Для защиты личной жизни участников официальные лица, а также сотрудники, контролирующие взвешивание, должны быть того же пола, что и участники.

1. Официальное взвешивание будет проводиться по категориям и по каждому участнику.
2. Все тренеры и другие делегаты команд должны покинуть комнату взвешивания до начала официального взвешивания.
3. Участнику разрешается встать на весы только один раз во время официального взвешивания.
4. Каждый участник должен принести на взвешивание свою аккредитационную карточку, выданную на соревнования, и предъявить ее официальному лицу, которое проверит личность участника.
5. Затем официальный представитель приглашает участника встать на весы.
6. Участник должен взвешиваться только в нижней одежде (мужчины/юноши - трусы, женщины/девушки - трусы и бюстгальтер). Любые носки или дополнительные элементы должны быть сняты.
7. Официальное лицо, наблюдающее за взвешиванием, должно отметить и записать данные спортсмена.  
вес в килограммах (с точностью до одной десятичной доли килограмма).
8. Конкурсант сходит с весов.

ПРИМЕЧАНИЕ: Фото- и видеосъемка в зоне взвешивания запрещена. Это относится и к использованию мобильных телефонов и любых других устройств.

### 3.3 Посев

3.3.1 На личном чемпионате мира WKF - Фаза 2 и Каратэ 1 - Премьер-лига, четыре спортсмена с наивысшим рейтингом, присутствующие на соревнованиях, получают стартовый номер в соответствии с их соответствующим рейтингом в мировом рейтинге WKF на день, предшествующий соревнованиям.

3.3.2 В командных чемпионатах мира среди старших спортсменов сеяными будут 3 команды-медалиста (золотая, серебряная и бронзовая) плюс проигравшая бронза предыдущего командного чемпионата мира среди старших спортсменов.

*[Переходное примечание: на первом командном чемпионате мира после соревнований в Будапеште 2023 года сеяными командами будут оба бронзовых призера, а не один бронзовый призер и проигравший бронзовый финал - так как Будапешт стал последним командным чемпионатом мира с двумя бронзовыми медалями].*

### 3.4 Форматы соревнований

3.4.1 Соревнования по кумитэ каратэ проводятся в форме индивидуальных соревнований, разделенных по полу, возрастным группам и весовым категориям, и/или командных соревнований, разделенных по полу без весовых категорий, и могут быть организованы в нескольких форматах:

a) Система выбывания с повторением для отдельных участников или команд. (Используется, если для соревнований не установлено иное).

b) Раунд-робин в группах с последующим элиминированием для отдельных спортсменов или команд. Используется для индивидуальных соревнований Премьер-лиги и Чемпионата мира по кумитэ среди старших юношей и девушек как для отдельных спортсменов, так и для команд).

3.4.2 Двухпульная система Round-robin (используется для мультиспортивных игр).

3.4.3 Система Elimination с повтором будет применяться, если иное не определено заранее для конкретного соревнования или серии турниров.

3.4.4 Для индивидуальных соревнований в Премьер-лиге, индивидуальных чемпионатов мира среди старших возрастов и командных чемпионатов мира применяется система раунд-робин с последующим выбыванием.

3.4.5 Для мультиспортивных игр, таких как континентальные игры, Олимпийские игры или другие мультиспортивные соревнования, формат соревнований будет определяться для каждого вида в зависимости от включенных форм и ограничений на участие. Обычно используется двухпульная система, при которой победители пулов выходят в финал.

### 3.5 Состав команд по кумитэ

<b>TEAM COMPOSITION TABLE</b>	<b>Bouts initial round</b>	<b>Bouts per subsequent rounds</b>	<b>Compulsory back-up Team members</b>	<b>Optional back-up Team members</b>	<b>Total Team members</b>
Male Teams Round-robin	5	5	2	1	7 to 8
Male Teams Elimination	5	Minimum 3	0	2	5 to 7
Female Teams Round-robin	3	3	1	1	4 to 5
Female Teams Elimination	3	Minimum 2	0	1	3 to 4

- 3.5.1 Поединки по кумитэ для мужских команд состоят из 5 схваток. Команда должна представить 5 участников для первого поединка. Для участия в соревнованиях по круговой системе команда должна иметь еще 2 запасных участника для возможного участия в последующих схватках, а также может иметь третьего необязательного запасного участника - таким образом, максимальный состав команды может достигать 8 участников. В любых матчах на выбывание команда всегда должна иметь не менее 3 участников для участия в соревнованиях.
- 3.5.2 Поединки в кумитэ для женских команд состоят из 3 схваток. Для участия в первом поединке команда должна представить 3 участниц. Для участия в соревнованиях по круговой системе команда должна зарегистрировать еще 1 запасного участника для возможного участия в последующих схватках, а также может иметь второго запасного участника по желанию - таким образом, максимальный состав команды может достигать 5 участников. В любом матче на выбывание команда всегда должна иметь минимум 2 участника для участия в соревнованиях.
- 3.5.3 В командных соревнованиях по кумитэ команда может изменить, кто из членов команды должен участвовать в каждом поединке. Для тай-брейка команда может представить одно имя, как это обычно делается для нового раунда.
- 3.5.4 Во время соревнований по круговой системе команда должна завершить все схватки, чтобы остаться в соревнованиях. В противном случае все схватки и матчи будут аннулированы, а победные очки и баллы не будут засчитаны. Точно так же будут аннулированы все победные очки и баллы, заработанные другими командами во встречах с командой, которая выбыла.
- 3.5.5 Во втором матче турнира на выбывание и в фазе выбывания после раунд-робина мужские команды не могут выставлять на матч менее 3 участников, а женские – менее 2.

### **3.6 Боевой порядок для команд**

- 3.6.1 Перед каждым матчем представитель команды должен сдать на официальный стол официальную форму, в которой указаны имена и боевой порядок членов команды.
- 3.6.2 Форму боевого порядка может предъявить тренер или назначенный спортсмен из команды. Если форму подает тренер, он должен быть четко идентифицирован как таковой; в противном случае она может быть отклонена. Список должен включать название страны, цвет пояса, присвоенный команде для данного поединка, и боевой порядок членов команды. Имена участников и их турнирные номера должны быть включены в список, а форма должна быть подписана тренером или назначенным им лицом.
- 3.6.3 Тренеры должны предъявить свою аккредитацию вместе с аккредитацией своего спортсмена или команды куратору тренера или помощнику Канса. Тренер должен сесть на предоставленный стул и ни словом, ни делом не должен мешать нормальному ходу поединка.
- 3.6.4 Когда команда выстраивается перед матчем, она должна представить бойцов, которые будут участвовать в этом раунде. Неиспользуемый боец (бойцы) и тренер не включаются и должны сидеть в специально отведенном для них месте.
- 3.6.5 Участники могут быть выбраны для каждого раунда из полного состава Команды. Их боевой порядок может быть изменен в каждом раунде, если о новом боевом порядке будет сообщено до начала раунда, но после уведомления он не может быть изменен до завершения раунда.
- 3.6.6 Команда будет дисквалифицирована (SHIKKAKU), если любой из ее членов или ее тренер изменит состав команды или боевой порядок без письменного уведомления до начала раунда.
- 3.6.7 Если в результате ошибки при составлении таблицы в соревновании участвуют не те участники, то независимо от результата, эта схватка/матч объявляется недействительной. Для уменьшения количества таких ошибок Контролер очков должен подтвердить победившего Участника/Команду с техником программного обеспечения сразу после окончания схватки/матча.
- 3.6.8 В командных поединках, где человек проигрывает из-за получения KIKEN, HANSOKU или SHIKKAKU, любой счет дисквалифицированного спортсмена будет равен нулю, а счет 8-0 (засчитывается как YUKO) будет записан в этом поединке в пользу другой команды.

### **3.7 Раунд-робин, индивидуальные соревнования**

- 3.7.1 В личном Чемпионате мира - Фаза 2 и Премьер-лиге 32 участника делятся на 8 групп по 4 спортсмена или меньше. Победитель каждой из восьми групп выходит в регулярные четвертьфиналы, полуфиналы и финал. Проигравшие финалистам в четверть- и полуфиналах борются за бронзовые медали.

3.7.2 В соответствии с количеством участников (32 или менее) распределение по группам будет происходить согласно следующей таблице:

Количество конкурентов/групп	Конкуренты в каждой группе								Примечания	
	1	2	3	4	5	6	7	8		
<b>8 групп</b>										Участие: 24-32 участника
<b>Семена ▶</b>		3		2		4		1		
32	4	4	4	4	4	4	4	4		
31	4	4	4	4	4	4	4	3		
30	4	4	4	3	4	4	4	3		
29	4	3	4	3	4	4	4	3		
28	4	3	4	3	4	3	4	3	Первые из каждой группы проходят квалификацию.	
27	4	3	4	3	3	3	4	3		
26	3	3	4	3	3	3	4	3		
25	3	3	3	3	3	3	4	3		
24	3	3	3	3	3	3	3	3		
<b>6 групп</b>	1	2	3	4	5	6	7	8		Участие: 18-23 конкурсанта
<b>Семена ▶</b>		3		2		4		1		
23	4	4		4	4	4		3		
22	4	4		3	4	4		3		
21	4	3		3	4	4		3		
20	4	3		3	4	3		3		
19	4	3		3	3	3		3		
18	3	3		3	3	3		3		
<b>5 групп</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	Участие: 17 участников	
<b>Семена ▶</b>		3		2		4		1		
17		3		3	4	4		3		
<b>4 группы</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	Участие: 12-16 участников	
<b>Семена ▶</b>		3		2		4		1		
16		4		4		4		4		
15		4		4		4		3		
14		4		3		4		3		
13		3		3		4		3		
12		3		3		3		3		
<b>3 группы</b>	1	2	3	4	5	6	7	8		Участие: 9-11 участников
<b>Семена ▶</b>		3		2				1		
11		4		4				3		
10		4		3				3		
9		3		3				3		
<b>2 группы</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	Участие: 6-8 участников	
<b>Семена ▶</b>				2				1		
8				4				4		
7				4				3		
6				3				3		
<b>1 группа</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	Участие: 3-5 участников	
<b>Семена ▶</b>								1		
5								5		
4								4		
3								3	Финал между первым и вторым призерами группы, и только один поединок за бронзовую медаль.	

3.7.3 Если индивидум дисквалифицирован или по другой причине не завершил все схватки в раунд-робине, результаты завершённых или текущих схваток будут объявлены нулевыми (результаты аннулированы), а очки за победу будут аннулированы, если только это не последняя схватка в раунд-робине Elimination, в этом случае все предыдущие результаты и очки остаются неизменными.

3.7.4 Победитель и призеры каждой группы определяются по наибольшему количеству набранных победных очков, при этом победы считаются за три очка, ничьи - за 1 очко, а ничьи без набранных очков или поражения - за ноль.

3.7.5 Победители полуфиналов выйдут в финал, где поборются за золото и серебро.

3.7.6 Те, кто проиграл финалистам в четвертьфинале и полуфинале, будут бороться за бронзовые медали (одна для группы 1-4 и одна для группы 5-8).

### **3.8 Этап 1 индивидуального чемпионата мира**

Для Фазы 1 Индивидуального Чемпионата Мира нет ограничения в 32 участника в каждой категории, и, при необходимости, количество групп будет увеличено, как и количество участников в одной группе. Дополнительные раунды Round-robin будут проводиться до тех пор, пока число победителей, квалифицированных для продолжения, не станет 24 или меньше, после чего прямые схватки Elimination определяют 6 победителей, которые будут квалифицированы для Фазы 2.

### **3.9 Чемпионат мира среди команд**

На чемпионате мира среди старших команд применяется система кругового турнира с последующими полуфиналами и финалом. В каждой группе распределяется по 5 команд. Победители каждой группы соревнуются в полуфинале и финале. После группового этапа победители групп выходят в полуфинал, где победители поединков выходят в финал, а проигравшие - в матч за бронзовые медали. Победитель финала получает золотую медаль, а проигравший - серебряную. Победитель бронзового матча получает бронзу, а проигравшая команда не получает медаль.

[Переходное примечание: на первом командном чемпионате мира после соревнований в Будапеште 2023 года сеяными командами будут оба бронзовых призера, а не один бронзовый призер и проигравший бронзовый финал - так как Будапешт стал последним командным чемпионатом мира с двумя бронзовыми медалями].

### **3.10 Мультиспортивные игры и соревнования с ограниченным количеством участников**

Для соревнований с ограниченным количеством участников используется двухпуловая система, где победители двух пулов встретятся в финале, а № 2 в первом пуле встретится с № 3 во втором пуле и наоборот, чтобы побороться за две бронзовые медали.

### **3.11 Изменения в форматах соревнований**

Если на конкретном турнире будет применяться иной формат соревнований, чем описано в этих правилах, об этом должно быть четко объявлено в турнирном бюллетене.

### **3.12 Коучинг**

3.12.1 На чемпионатах мира тренеры по кумитэ должны входить в состав делегации национальной федерации и иметь необходимый уровень сертификации тренера, если они выступают во время схватки спортсмена.

3.12.2 В исключительных случаях, на соревнованиях с Видеообзором и по предварительному запросу НФ, WKF может разрешить тренеру из другой делегации выступать в качестве тренера для своей делегации в ситуациях, описанных здесь, при условии, что они соблюдают дресс-код, как установлено в ст. 2.3.1, чтобы покрыть особые обстоятельства, возникающие в связи с необходимостью иметь тренера для запроса Видеообзора:

- НФ, зарегистрировавшая одного (или более) тренера в категориях кумитэ, если тренер (тренеры) не может присутствовать на соревнованиях из-за проблем с визой, транспортных проблем, внезапных проблем со здоровьем или по любой другой уважительной причине,
- НФ, которая по бюджетным причинам или в рамках программы развития WKF не имеет средств для включения тренера(ов) по кумитэ в состав своей делегации,
- Беженец-спортсмен, или Тренер дисквалифицирован с соревнований, в результате чего у участников его/ее нет тренера по кумитэ.

3.12.3 Если НФ попадает в любую из вышеупомянутых ситуаций, но только во время Чемпионата мира, Председатель ОК может разрешить (при условии утверждения Президентом) сделать исключение.



---

## **СТАТЬЯ 4 : СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ**

---

### **4.1. Состав**

- 4.1.1 Судейская коллегия для каждого поединка состоит из одного рефери (SHUSHIN), четырех судей (FUKUSHIN), одного супервайзера матча (KANSA), супервайзера очков и, если используется видеобзор, двух супервайзеров видеобзора.
- 4.1.2 Рефери, судьи, контролёр матча, контролёр подсчёта очков и контролёр видеопросмотра поединка по кумитэ не должны иметь гражданство или принадлежать к той же национальной федерации, что и один из участников, или иметь любой другой конфликт интересов. Любое официальное лицо обязано самостоятельно сообщить о возможном конфликте интересов до начала схватки или матча.

### **4.2 Распределение рефери и судей и распределение судейской коллегии**

- 4.2.1 Для отборочных раундов секретарь КР передаст техническому специалисту, обслуживающему систему электронной жеребьевки, список, содержащий рефери и судей, доступных для ТАТАМИ. Этот список составляется секретарем РЦ после завершения жеребьевки участников и по окончании брифинга рефери. Этот список должен содержать только судей, присутствующих на брифинге, и должен соответствовать вышеупомянутым критериям. Затем для жеребьевки рефери технический специалист вводит список в систему, и 4 судьи, 1 рефери, 1 супервайзер матча (KANSA) и 1 супервайзер подсчета очков из каждого представительства ТАТАМИ будут случайным образом распределены в качестве судейской коллегии для каждого поединка.
- 4.2.2 Если используется видеопросмотр, то два инспектора видеопросмотра распределяются таким же образом.
- 4.2.3 Для медальных схваток менеджеры татами предоставят председателю и секретарю РЦ список из 8 официальных лиц из своего ТАТАМИ после завершения последней схватки отборочного раунда. После утверждения списка председателем РЦ он будет передан техническому специалисту для внесения в систему. Затем система случайным образом распределит судейскую коллегию, в которую войдут только 5 из 8 судей от каждого ТАТАМИ.

### **4.3 Поддержка официальных лиц**

- 4.3.1 Кроме того, для облегчения проведения поединков/матчей назначаются 1 менеджер татами, 3 помощника менеджера татами и 1 счетчик/таймкипер, а также 2 помощника канса для проверки экипировки спортсменов и 2 тренера-контролера в тех случаях, когда конфигурация ТАТАМИ делает необходимым рассмотрение заявок тренеров на видеопросмотр, или по любой другой причине, которую главный рефери сочтет необходимой.
- 4.3.2 Перед началом каждого матча или схватки ассистенты КАНСА должны убедиться, что экипировка и каратеги спортсменов соответствуют правилам соревнований WKF. На соревнованиях, где Канса Ассистент не требуется, ответственность за то, чтобы снаряжение соответствовало правилам перед каждой схваткой, лежит на КАНСА.

#### **4.4   Формальности и смена судей**

- 4.4.1 В начале поединка по кумитэ рефери стоит на внешнем краю зоны поединка. Слева от рефери стоят судьи под номерами 1 и 2, а справа - судьи под номерами 3 и 4.
- 4.4.2 После формального обмена поклонами между участниками и судейской коллегией, рефери делает шаг назад, судьи поворачиваются к рефери и все вместе кланяются. Затем все занимают свои места.
- 4.4.3 При смене судей уходящие официальные лица, за исключением Супервайзера матча, выстраиваются в линию, кланяются друг другу (REI), а затем покидают зону.
- 4.4.4 При смене судей входящий судья подходит к уходящему судье, они вместе кланяются и меняются местами.
- 4.4.5 В командных матчах, при условии, что вся судейская коллегия обладает необходимой квалификацией, должности Рефери и Судей должны чередоваться между каждым поединком. Если один или несколько официальных лиц не обладают необходимой квалификацией в качестве рефери, они остаются в качестве действующих судей и не участвуют в ротации.

#### **4.5   Процедура судейства кумитэ с двумя угловыми судьями**

- 4.5.1 Для соревнований Молодежной лиги разрешается использовать только двух угловых судей. Эта процедура описана в ПРИЛОЖЕНИИ 5.

---

## СТАТЬЯ 5 : ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ПОЕДИНКА

---

- 5.1 Продолжительность поединка кумитэ составляет:
- Старшая мужская и женская категории: 3 минуты эффективного времени
  - Мужская и женская категории до 21 года: 3 минуты эффективного времени
  - Категории "Кадеты" и "Юниоры": 2 минуты эффективного времени
  - До 14 лет 1,5 минуты эффективного времени
- 5.2 На турнирах без ограничения числа участников продолжительность схваток Elimination может быть сокращена с 3 минут до 2 минут и с 2 минут до 1,5 минут, при условии, что об этом будет объявлено до начала турнира на собрании тренеров и официальных лиц.
- 5.3 Отсчет времени схватки начинается с момента подачи рефери сигнала к началу и останавливается каждый раз, когда Судья объявляет "YAME" или по сигналу о полном времени.
- 5.4 Хронометрист должен подать сигнал, обозначающий "15 секунд до конца" одним коротким импульсом зуммера и "время пошло" двумя короткими импульсами зуммера. Сигнал "время пошло" означает окончание схватки.
- 5.5 Спортсмены имеют право на отдых между схватками, равный стандартному времени продолжительности схватки. Исключение составляет случай смены цвета снаряжения, когда это время увеличивается до пяти минут.

---

## СТАТЬЯ 6 : КИКЭН - НЕЯВКА НА ТАТАМИ

---

- 6.1 КИКЭН - это решение, которое принимается, когда участник или участники не явились по вызову, не могут продолжать поединок, отказываются от него или снимаются с поединка по распоряжению Турнирного врача. Основанием для отказа может быть травма, не связанная с действиями соперника.
- 6.2 Индивидуальные участники или команды, не явившиеся по вызову, будут дисквалифицированы (KIKEN) в данной категории. В командных матчах счет не состоявшегося поединка будет считаться 8-0 (засчитывается как YUKO) в пользу другой команды. В личном круговом турнире счет не состоявшейся схватки будет равен 4-0 (засчитывается как YUKO).
- 6.3 Очки, заработанные в результате дисквалификации соперника, всегда засчитываются как YUKO.
- 6.4 Дисквалификация со стороны KIKEN означает, что участники дисквалифицируются в данной категории, хотя это не влияет на участие в другой категории.
- 6.5 При объявлении дисквалификации по КИКЭН Рефери подает сигнал, указывая пальцем в сторону отсутствующего участника или команды, объявляя "АКА/АО КИКЭН", а затем "АКА/АО нет КАЧИ", давая сигнал к КАЧИ (победе) для соперника.

---

## СТАТЬЯ 7 : НАЧАЛО, ПРИОСТАНОВКА И ОКОНЧАНИЕ МАТЧЕЙ

---

- 7.1 Термины и жесты, используемые Рефери и Судьями при ведении схватки/матча, должны быть указаны в ПРИЛОЖЕНИИ 2.
- 7.2 Для каждого раунда проводится церемония поклонов, начиная с того, что сначала рефери заставляет участников и официальных лиц повернуться лицом к зрителям и поклониться SHOMEN NI REI, а затем поклониться друг другу, OTAGAI NI REI. В конце поединка (поединков) церемония поклона выполняется в обратной последовательности.
- 7.3 Рефери и судьи должны занять свои положенные места, и после обмена поклонами между участниками, которые расположились на своих коврах спереди, ближе к сопернику, рефери объявит "SHOBU HAJIME!", и схватка начнется.
- 7.4 В начале и в конце поединка участники должны должным образом поклониться друг другу - быстрый кивок будет неучтивым и недостаточным.
- 7.5 Рефери останавливает схватку, объявляя "YAME". При необходимости рефери прикажет участникам занять исходные позиции: "MOTO NO ICHI" и вернуться на свою позицию.
- 7.6 В случае присуждения оценки, рефери называет спортсмена (АКА или АО), атакуемую область (JODAN или CHUDAN), технику (TSUKI, UCHI или KERI), а затем присуждает соответствующую оценку (YUKO, WAZA-ARI или IPPON), используя предписанный жест. Затем рефери возобновляет схватку, произнося "TSUZUKETE HAJIME".
- 7.7 Если во время схватки один из участников имеет явное преимущество в восемь очков, рефери объявляет "YAME", приказывает участникам вернуться на исходные позиции и присуждает соответствующий балл. Затем объявляется победитель, для чего рефери поднимает руку в сторону победителя и объявляет "АО (АКА) NO KACHI". На этом поединок завершается.
- 7.8 По истечении времени участник, набравший наибольшее количество очков, объявляется победителем, на что указывает рефери, поднимая руку в сторону победителя и объявляющий "АО (АКА) NO KACHI". На этом поединок завершается.
- 7.9 В случае равного счета в конце безрезультатной схватки судейская коллегия (рефери и четыре судьи) решает исход схватки по ХАНТЕЙ. Четыре судьи немедленно подадут сигнал после того, как рефери даст сигнал "ХАНТЕЙ", когда он/она даст свисток. После этого рефери поднимает руку и объявляет победителя: "АО (АКА) NO KACHI", и, если необходимо, этим действием прерывает ничью.
- 7.10 При возникновении следующих ситуаций рефери объявляет "YAME!" и останавливает поединок временно:
- а) Когда один или оба участника находятся вне зоны соревнований, но за исключением разрешения участнику немедленно забить сопернику, который покинул зону соревнований.
  - б) Когда Рефери приказывает Участнику отрегулировать КАРАТЕГИ или защитное снаряжение.
  - в) Если участник нарушил правила.

- d) Если рефери считает, что один или оба спортсмена не могут продолжать схватку из-за травм, болезни или других причин. В соответствии с заключением врача турнира, рефери решает, следует ли продолжать схватку.
- e) Когда спортсмен захватывает соперника и не выполняет немедленный прием или бросок.
- f) Если один или оба участника упали или были брошены, и ни один из них не смог сразу же выполнить зачетный прием.
- g) Если оба спортсмена захватили или зажали друг друга, не сумев сразу же выполнить бросок или зачетную технику, или не ответили на WAKARETE.
- h) Если оба спортсмена стоят грудью к груди без немедленной попытки броска или другой техники и не отвечают на WAKARETE.
- i) Когда оба спортсмена встают с ног после падения или попытки броска и начинают борьбу.
- j) Если два или более Судей выставили оценки одному и тому же Участнику.
- k) Если, по мнению рефери, был совершен фол, или ситуация требует остановки поединка по соображениям безопасности.
- l) По требованию KANSA или менеджера Tatami.
- m) Когда тренер или оба тренера запрашивают видеопросмотр.
- n) По любой другой причине, которую рефери сочтет необходимой.

7.11 В случае, если схватка началась без засечки времени и затем была остановлена, а оставшееся время было согласовано между обоими тренерами, вопрос о продолжительности схватки больше не может быть опротестован.

---

## СТАТЬЯ 8 : СЧЕТ

---

- 8.1 Оценка выставляется участнику, когда два или более судей указывают на оценку или когда Супервайзеры видеоконтроля соглашаются с оценкой после того, как тренер подал видеозапрос.
- 8.2 Баллы начисляются с помощью традиционной техники каратэ, выполняемой рукой или ногой с контролем до зачетной зоны.
- 8.3 В зачет идет только первый правильно выполненный прием в обмене, за исключением эффективной комбинации приемов, в которой засчитывается самый высокий прием, независимо от последовательности приемов в комбинации.
- 8.4 Зоны подсчета очков - это тело над тазом, до ключицы включительно (ЧУДАН), исключая сами плечи, и область над ключицей (ДЖОДАН).
- 8.5 Для того чтобы считаться результатом, техника должна быть потенциально эффективной, если бы ее не контролировали, а также соответствовать следующим критериям:
- 1) Хорошая форма (правильно выполненная техника).
  - 2) Спортивное отношение (доставлено без намерения нанести травму).
  - 3) Энергичное применение (доставка со скоростью и силой).
  - 4) Сохраняйте осведомленность о сопернике во время и после выполнения техники (не отворачивайтесь и не падайте после выполнения техники - если только падение не вызвано фолом со стороны соперника).
  - 5) Хороший тайминг (выполнение техники в нужный момент).
  - 6) Правильная дистанция (доставка на расстояние, на котором техника будет эффективна).
- 8.6 Для начисления баллов используется следующая шкала:
- **ЮКО** (1 очко) присуждается за Цуки (прямой удар) или Учи (удар) в зачетную зону.
  - **WAZA-ARI** (2 балла) присуждается за удары по CHUDAN.
  - **IPPON** (3 балла) присуждается за удары JODAN или любые техники против соперника, у которого любая часть тела, кроме ступней, соприкасается с матом, за исключением Hiza-Gamae (одно колено касается мата во время выполнения техники).
- 8.7 Техники в область ЧУДАН могут наноситься с контролируемым ударом без нанесения травмы противнику. Потеря дыхания получателем удара сама по себе не указывает на отсутствие контроля.
- 8.8 Техника JODAN может быть засчитана, если она остановлена в пределах 5 см от цели для ударов и 2 см для техники рук, но может быть выполнена с легким прикосновением (касанием кожи), без нанесения ударов - за исключением области горла, где физический контакт не допускается.
- 8.9 Для кадетов до 14 лет и детей, техники в JODAN могут быть засчитаны, если они остановлены в пределах 10 см от цели для ударов и 5 см для техники рук.
- 8.10 "Прикосновение кожей" разрешено в категориях для участников 16 лет и старше (Юниоры). В категориях от 14 до 16 лет касание кожи разрешено только для ударов. Под касанием кожи понимается касание цели без передачи энергии в голову или тело.

Для спортсменов младше 14 лет не допускается касание кожи при выполнении техник Джодан.

- 8.11 Правильно выполненные приемы, сделанные в момент истечения времени, засчитываются. При использовании электронного судейства баллы должны быть засчитаны в течение 2 секунд после истечения времени.
- 8.12 Техника недействительна, если:
- a) Выполняется после сигнала тайм-апа или сигнала судьи "YAME".
  - b) Выполняется после или после "WAKARETE" до вызова "TSUZUKETE".
  - c) Выполняется, когда исполнитель находится вне зоны соревнований (JOGAI).
  - d) После этого следует фол - за исключением JOGAI.
  - e) Поворот спиной к противнику после выполнения техники (отсутствие осознанности).
  - f) Само по себе оно является или следует за нарушением правил (например, чрезмерный контакт, удержание, захват и т.д.).
- 8.13 Балл может быть засчитан, даже если судья не видит фактическую точку удара, если сам прием выполнен правильно и видно, что ему не помешали достичь цели.

### 9.1 Виды запрещенного поведения

#### 9.1.1 Запрещено следующее поведение:

- 1) Техники, которые приводят к чрезмерному контакту с учетом атакуемой зоны, и техники, которые приводят к контакту с горлом.
- 2) Атаки на руки, ноги, пах, суставы или голени.
- 3) Атаки на лицо с использованием техники открытых рук.
- 4) Техники, выполняемые после "WAKARETE" до вызова "TSUZUKETE".
- 5) Опасные или запрещенные техники бросков.
- 6) Притворство или преувеличение травмы.
- 7) Выход из зоны соревнований (JOGAI) не по вине соперника или после забитого мяча.
- 8) Самоуничижение путем поведения, которое подвергает спортсмена опасности получить травму от соперника, или непринятие адекватных мер для самозащиты, (MUBOVI).
- 9) Избегание боя как средство предотвращения возможности соперника забить гол.
- 10) Пассивность - отсутствие попыток вступить в бой (не может быть дана после того, как до конца поединка осталось менее 15 секунд, или тому, кто имеет преимущество по очкам или SENSHU).
- 11) Клинч, борьба, толкание или стойка грудью к груди без попыток забить или провести тейкдаун.
- 12) Захват противника обеими руками по любой другой причине, кроме выполнения тейкдауна после захвата бьющей ноги противника.
- 13) Захват руки или каратеги соперника одной рукой без немедленной попытки провести добивающий прием или тейкдаун.
- 14) Техники, которые по своей природе не могут быть контролируемыми для безопасности противника, а также опасные и неконтролируемые атаки.
- 15) Имитация или реальные атаки головой, коленями или локтями.
- 16) Разговаривать с соперником или подначивать его, не подчиняться приказам рефери, проявлять неучтивость по отношению к судейским чиновникам или другие нарушения этикета.

9.1.2 Кроме того, Рефери может, основываясь исключительно на собственном суждении, запретить выход на соревновательную площадку любому тренеру, не соблюдающему надлежащее поведение, или мешающему, по мнению Рефери, организованному проведению схватки, и отложить продолжение схватки до тех пор, пока тренер не выполнит требования. Эти же полномочия рефери распространяются на соблюдение правил другими членами свиты спортсмена, находящимися на площадке.

9.1.3 Только тренеру, назначенному для данной конкретной схватки, разрешается тренировать и направлять спортсмена с места, отведенного для тренера, рядом с зоной соревнований. Всем остальным зарегистрированным и аккредитованным тренерам или другим зарегистрированным членам делегации, присутствующим на Чемпионате, запрещается вмешиваться, тренировать и/или направлять спортсмена во время той же схватки под угрозой лишения аккредитации.

9.1.4 Инструкции и комментарии тренера не должны мешать ходу соревнований. Тренер может свободно разговаривать с участником, когда матч остановлен, но должен воздерживаться от комментариев по поводу судейства.

9.1.5 Участник может незаметно подать сигнал тренеру о желании запросить видеосмотр.



**10.1 Неофициальные предупреждения**

10.1.1 Неофициальные предупреждения используются для обеспечения непрерывности действий без остановки схватки. Они не должны заменять официальные предупреждения, если они уместны, и рефери должен применить официальные предупреждения или наказания, если участники не отреагировали на неофициальное предупреждение.

10.1.2 Существует два типа неофициальных предупреждений:

<b>ЦУДЗУКЭТЕ</b> для поощрения активности	Призывать участников к началу деятельности, жестикулируя в таким же образом, как это принято для того, чтобы заставить Участников ступить на ТАТАМИ, в сочетании с инструкцией "TSUZUKETE".
--	---

<b>ВАКАРЕТЕ</b> за разрыв клинча	Для разрыва клинча, используя тот же жест, который обычно используется для того, чтобы заставить Участников отступить на ТАТАМИ, в сочетании с приказом "ВАКАРЕТЕ", чтобы временно остановить действие без остановки времени. Участники должны разойтись. после чего отдается приказ "TSUZUKETE" о возобновлении действий.
-------------------------------------	--

10.1.3 Если WAKARETE вызывается, когда Участник загнан в угол, Рефери должен убедиться, что другой Участник отступил достаточно для того, чтобы разъединиться, прежде чем будет вызван TSUZUKETE.

10.1.4 Цудзуктэ, если ему не предшествует вакаретэ, не используется, если до конца схватки осталось менее 15 секунд.

10.1.5 Правильно выполненный в остальном прием не будет оценен, если он был выполнен в то же время, когда было вызвано WAKARETE - но не будет оштрафован. Неконтролируемая техника будет предупреждена или наказана в обычном порядке.

**10.2 Официальные предупреждения**

10.2.1 Существует две степени официальных предупреждений: CHUI и HANSOKU CHUI:

<b>ЧУЙ</b> Внимание	выдается до трех раз за более мелкие нарушения, которые не уменьшают шансы другого Участника на победу.
------------------------	---

<b>ХАНСОКУ ЧУЙ</b> Предупреждение о дисквалификации в случае дальнейших нарушений	Дается за более серьезные нарушения, которые уменьшают шансы другого участника на победу, или участнику за любое повторное нарушение, если уже было дано три CHUI.
--	--

### 10.3 Штрафы

10.3.1 Существует два вида наказаний, которые представляют собой два разных уровня дисквалификации:

<b>HANSOKU</b> Дисквалификация из поединка.	Это наказание в виде дисквалификации после очень серьезного нарушения или когда уже был дан HANSOKU CHUI.
--	---

<b>ШИККАКУ</b> Дисквалификация из турнира.	Это дисквалификация на весь турнир, включая все последующие категории, в которых нарушитель мог быть зарегистрирован. ШИККАКУ может быть применено, когда участник не подчиняется приказам рефери, действует злонамеренно или совершает действия, которые наносят ущерб престижу и чести каратэ.
---	--

10.3.2 В случаях, когда АКА и АО дисквалифицированы в одном поединке по правилам HANSOKU или SHIKKAKU, соперники, назначенные на следующий раунд, выигрывают по очкам (и результат не объявляется).

10.3.3 Серьезное нарушение поведения, дисциплины или злонамеренное поведение на соревновательной площадке или за ее пределами со стороны участника или его окружения может повлечь за собой дальнейшие дисциплинарные меры со стороны Дисциплинарной комиссии или Исполнительного комитета WKF.

10.3.4 Если возникает ситуация, которая может привести к дисквалификации, рефери может вызвать одного или нескольких судей для краткой консультации (SHUGO), прежде чем объявить любое решение.

### 10.4 Применение предупреждений и штрафов

10.4.1 **Чрезмерный контакт:** Когда контакт, по мнению рефери, слишком сильный, но не уменьшает шансы Участника на победу, может быть вынесено предупреждение (CHUI).

10.4.2 **Контакт, приводящий к травме:** Любой прием, приводящий к травме, если только он не вызван получателем, может повлечь за собой предупреждение или штраф. Участники должны выполнять все техники с контролем и в хорошей форме. Если они не могут этого сделать, то независимо от того, какая техника была неправильно использована, должно быть вынесено предупреждение или наказание.

10.4.3 **Наблюдение после контакта:** Рефери должен продолжать наблюдать за травмированным спортсменом до возобновления схватки и дать ему достаточно времени для наблюдения. Небольшая задержка в вынесении решения позволяет выявить симптомы травмы, такие как кровотечение из носа, или выявить любые попытки спортсмена усугубить легкую травму для получения тактического преимущества.

10.4.4 **Чрезмерная реакция на контакт:** Небольшое преувеличение получит CHUI. Явное преувеличение получит ХАНСОКУ ЧУИ. Более серьезное преувеличение, например,

пошатывание, падение на пол, вставание и снова падение и так далее, может получить непосредственно ХАНСОКУ.

- 10.4.5 **Симулирование травмы:** Любой случай симулирования травмы, какой бы незначительной она ни была, получит минимальное предупреждение CHUI, в то время как явное преувеличение получит HANSOKU CHUI. Более серьезные преувеличения, такие как пошатывание, падение на пол, вставание и снова падение, и так далее, получают непосредственно ШИККАКУ. Любая симуляция травмы от Техники, которая на самом деле была определена судьями как очковая, как минимум, приведет к HANSOKU CHUI.
- 10.4.6 **Прикосновение к горлу:** Любой контакт с горлом, если только он не был получен по вине получателя, должны повлечь за собой предупреждение или штраф.
- 10.4.7 **Бросковые техники** делятся на два типа. Установленные "обычные" техники каратэ сметания ног, такие как Де Аши Барай, Ко Учи Гари и т.д., когда противник выводится из равновесия или бросается без предварительного захвата - и броски, требующие захвата противника одной рукой или удержания его в момент выполнения броска. Оба варианта разрешены.
- 10.4.8 **Опорная точка броска** не должна находиться выше уровня бедер бросающего, а противник должен удерживаться на протяжении всего броска, чтобы можно было безопасно приземлиться. Броски через плечо категорически запрещены, как и так называемые "жертвенные" броски.
- 10.4.9 **Ловля удара:** Единственный случай, когда бросок может быть выполнен при удержании противника обеими руками, - это захват бьющей ноги противника. Удержание обеими руками разрешено только при захвате бьющей ноги соперника с целью проведения тейкдауна, а затем удержания ноги соперника, в то время как другая рука захватывает каратеги или корпус соперника, чтобы остановить падение.
- 10.4.10 **Захват ног:** Запрещено захватывать соперника ниже пояса, поднимать и бросать его или тянуться вниз, чтобы выдернуть ноги из-под него. Если спортсмен получает травму в результате бросковой техники, рефери принимает решение о предупреждении или наказании.
- 10.4.11 **Захват одной рукой:** Спортсмен может захватить руку или Каратеги соперника одной рукой для выполнения броска или прямого зачетного приема - но не может продолжать удерживать руку для выполнения непрерывных приемов.
- 10.4.12 **Держаться, чтобы прервать падение:** Держаться за каратеги соперника одной рукой разрешается, чтобы прервать падение.
- 10.4.13 **Выход из зоны соревнований:** JOGAI относится к ситуации, когда нога спортсмена или любая другая часть тела касается пола за пределами соревновательной зоны. Исключения составляют случаи, когда спортсмена физически толкает или выбрасывает из зоны соперник или когда он выходит из зоны после забитого мяча.
- 10.4.14 **Мубоби:** Предупреждение или наказание за МУБОБИ выносятся, когда участник ~~получает удар или травму по собственной вине или небрежности. Это может быть~~

вызвано поворотом спиной к сопернику, атакой без учета контратаки соперника, прекращением боя до того, как рефери назовет "YAME", падением защиты или неоднократной неспособностью или отказом блокировать атаки соперника.

Если спортсмена спросили до начала схватки, и он подтвердил, что носит защиту паха, а позже выяснилось, что это не так, спортсмен получит ШИККАКУ. Если спортсмена не спросили, но выяснилось, что он не носит защиту паха, ему дается две (2) минуты на исправление ситуации, и он автоматически получает предупреждение за MUBOVI.

10.4.15 **Пассивность** относится к ситуации, когда ни один из спортсменов не делает попыток забить, или один спортсмен не пытается забить, несмотря на то, что отстает по очкам или соперник имеет преимущество из-за SENSU. Пассивность не может быть дана в течение первых или последних 15 секунд схватки.

10.4.16 **Избегание боя** относится к ситуации, когда спортсмен пытается предотвратить возможность соперника набрать очки, используя поведение, требующее потери времени, такое как постоянное отступление без эффективной контратаки, удержание, клинч или выход из зоны соревнований, вместо того, чтобы дать сопернику возможность набрать очки. Избегание боя в течение последних 15 секунд схватки (АТО СИБАРАКУ), как минимум, приведет к ХАНСОКУ ЧУИ и потере СЕНШУ.

10.4.17 **Невыполнение инструкций:** Спортсмен, который отказывается выполнять указания рефери или проявляет несдержанность, автоматически получает ШИККАКУ. Это наказание может быть наложено до, во время или после схватки.

10.5. **Чрезмерное празднование, политические или религиозные демонстрации:** Спортсмены должны соблюдать церемонию приветствия до и после схватки или поединка. Любые чрезмерные празднования, такие как падение на колени и т.д., политические или религиозные проявления во время или сразу после схватки или поединка запрещены и могут быть оштрафованы на сумму, равную размеру протестного взноса, определенного Исполнительным комитетом.

## 10.6 **Дисквалификация отдельных участников в командных матчах**

10.6.1 HANSOKU или SHIKKAKU: В командных поединках счет обиженного спортсмена будет равен восьми очкам, а счет обидчика будет обнулен.

## 10.7 **Дисквалификация в соревнованиях по круговой системе.**

10.7.1 Если спортсмен получает HANSOKU в круговом поединке, его счет в поединке обнуляется, а счет соперника становится равным 4 очкам или очкам, полученным за технику. Очки, добавленные за победу с помощью HANSOKU, измеряются как YUKO.

--

10.7.2 Если участник получает **КИКЕН** или **ШИККАКУ** в соревнованиях по круговой системе, все предыдущие схватки аннулируются из результата, если только это не последняя запланированная схватка дисквалифицированного участника, в этом случае результат схватки записывается в обычном порядке без последствий для результатов предыдущих схваток.

### 11.1 Участники соревнований признаны неспособными к борьбе

- 11.1.1 Травмированный участник, выигравший схватку через дисквалификацию из-за травмы, не имеет права снова участвовать в соревнованиях без разрешения врача турнира. Такое разрешение не может быть дано участнику, который потерял сознание или имеет какие-либо другие симптомы сотрясения мозга.
- 11.1.2 Травмированный спортсмен, которому разрешено продолжать соревнования, может выиграть и вторую схватку путем дисквалификации из-за травмы, но при этом он немедленно снимается с дальнейших соревнований по кумитэ в этом турнире.

### 11.2 Порядок действий при травмах

- 11.2.1 Если участник получил травму, рефери должен немедленно остановить поединок и вызвать врача. поднимает руку и устно называет "доктор".
- 11.2.2 Если это физически возможно, травмированный участник должен быть направлен за пределы ковра для осмотра и лечения врачом.
- 11.2.3 Спортсмену, получившему травму во время схватки и нуждающемуся в медицинской помощи, дается три минуты на ее получение. Менеджер татами обязан проинструктировать хронометриста о начале отсчета 3 минут. Если лечение не будет завершено в отведенное время, рефери примет решение о признании спортсмена негодным к бою или о продлении времени лечения.
- 11.2.4 **Правило 10 секунд:** Любой спортсмен, который упал, был брошен или сбит с ног и не встал полностью на ноги в течение десяти секунд, считается неспособным продолжать бой и автоматически снимается со всех соревнований по кумитэ на этом турнире. В случае если участник упал, был брошен или сбит с ног и не встал на ноги немедленно, рефери останавливает поединок, вызывает врача и одновременно начинает устный счет до десяти на английском языке, показывая палец за каждую секунду. Во всех случаях, когда начинается отсчет 10 секунд, врач должен осмотреть спортсмена до возобновления поединка. При инцидентах, подпадающих под это правило 10 секунд, спортсмен может быть осмотрен на ковре. Менеджер татами должен уведомить центральный стол, если участник был отстранен от дальнейших соревнований на основании 10-секундного правила.
- 11.2.5 Врач турнира уполномочен дать заключение о пригодности травмированного спортсмена к продолжению соревнований. Рефери определяет победителя на основании ХАНСОКУ, КИКЕН или ШИККАКУ в зависимости от ситуации.
- 11.2.6 **Рефери должен знать о ранее существовавших травмах**, когда оценивает, в какой степени нынешнее состояние травмы может быть обусловлено действиями соперника. Соперник не должен быть наказан за любое ранее существовавшее состояние.
- 11.2.7 **Если участник соревнований по круговой системе вынужден сняться с соревнований из-за травмы**, все предыдущие схватки исключаются из результатов, если только это не последняя запланированная схватка для травмированного участника, в этом случае результат схватки записывается обычным образом, не влияя на результаты предыдущих схваток.

### 11.3 Травмы обоих соперников

Если два спортсмена наносят друг другу травму или страдают от последствий ранее полученной травмы, и врач турнира признает их неспособными продолжать поединок, решение принимается так, как это обычно делается в очном поединке.

## СТАТЬЯ 12: КРИТЕРИИ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЯ

---

### 12.1 Общие сведения

- 12.1.1 Если двое или более судей выставляют оценки одному и тому же участнику, рефери останавливает схватку и выносит соответствующее решение. Если рефери не может остановить схватку, руководитель матча дает свисток. Если рефери решает остановить схватку по какой-либо причине, он/она одновременно подает сигнал "YAME", используя необходимый ручной сигнал.
- 12.1.2 В случае, если оба Участника получили оценку от двух Судей, обоим Участникам будут присуждены соответствующие баллы.
- 12.1.3 Если у одного участника есть оценка, указанная более чем одним судьей, и эта оценка отличается между судьями, будет применена более высокая. То же самое относится и к случаю, когда у каждого участника два судьи с разными оценками.
- 12.1.4 Если судьи большинством голосов, но не согласны с тем, что нужно выставлять один уровень оценки, мнение большинства всегда будет преобладать над принципом применения наивысшей оценки.
- 12.1.5 При объяснении оснований для принятия решения после окончания поединка или матча судейская коллегия может обратиться к менеджеру татами, главному судье или апелляционному жюри. Никому другому они объясняться не будут.

### 12.2 Критерии определения победителя схватки

- 12.2.1 Результат схватки определяется тем, что спортсмен получил явное преимущество в восемь очков, при тайм-апе имея наибольшее количество очков; при равном счете имея преимущество по очкам (СЭНШУ); при решении ХАНТЕЙ или; при ХАНСОКУ, ШИККАКУ или КИКЕН, наложенных на спортсмена.
- 12.2.2 Под преимуществом первого непротивника в счете (SENSHU) понимается, что один участник добился первого преимущества в счете над соперником без того, чтобы соперник также забил до сигнала. В случаях, когда оба спортсмена забивают до сигнала, и есть указание на счет двумя судьями для каждого из двух спортсменов, "преимущество первого непротивника" не присуждается, и оба спортсмена сохраняют возможность SENSHU позже в схватке.
- 12.2.3 В любом индивидуальном поединке (личном, круговом и командном), где ни один из участников не получил преимущество в счете, или счет равный, но ни один из участников не имеет "преимущества в счете" (SENSHU), решение будет приниматься на основании следующих критериев в порядке их применения:
- а) Больше количество IPPON, набранных в поединке.

b) В поединке участвует большее количество WAZA ARI.

- 12.2.4 При равном количестве ИППОН и WAZA ARI решение принимается ХАНТЕЙ - окончательным большинством голосов четырех судей и рефери, каждый из которых голосует на основании своего индивидуального суждения о том, кто из спортсменов продемонстрировал превосходство в тактике и технике. В круговых и командных поединках НИКИВАКЕ дается, если только это не дополнительный поединок для решения исхода матча.
- 12.2.5 Индивидуальные схватки на выбывание не могут быть признаны равными, за исключением командных соревнований или соревнований по круговой системе, когда схватка заканчивается без очков, с равными очками, без очков.
- 12.2.6 Если спортсмен имеет преимущество в IPPON или WAZA ARI, и ни один из них не получил SENSU, рефери объявляет ничью (НИКИВАКЕ).
- 12.2.7 Единственный случай, когда HANTEI применяется к схватке в командных соревнованиях, - это дополнительная схватка для перелома ничьей.
- 12.2.8 При определении результата схватки путем голосования (HANTEI) в конце безрезультатной схватки рефери перемещается по периметру соревновательной площадки и объявляет "HANTEI", после чего следует свисток. Судьи выскажут свое мнение, и рефери объявит победителя. Затем рефери укажет победителя сигналом руки и порядком (АКА/АО NO K АЧИ), и этим действием также разрешит любую ничью.
- 12.2.9 Если спортсмен, получивший SENSU, получает предупреждение за уклонение от боя в следующих случаях: JOGAI, убежание, захват, борьба, толкание или удержание в положении грудью к груди, когда до конца схватки остается менее 15 секунд - участник автоматически лишается этого преимущества. Рефери сначала покажет тип нарушения и тип предупреждения или наказания, которое получил участник, затем покажет знак SENSU, а затем знак аннулирования (TORIMASEN) и одновременно объявит "АКА/АО SENSU TORIMASEN".
- 12.2.10 Если SENSU снимается, когда до конца схватки остается менее 15 секунд, то ни одному из участников не может быть присуждено больше SENSU.
- 12.2.11 В случаях, когда присуждается СЕНШУ, но в результате успешного видеопросмотра выясняется, что другой соперник также забил гол, и что гол на самом деле не является бесспорным, используется та же процедура, что и для аннулирования СЕНШУ.
- 12.2.12 В соревнованиях Elimination, когда и АКА, и АО дисквалифицированы в одной схватке по ХАНСОКУ, соперники, назначенные на следующий раунд, выигрывают по очкам (и результат не объявляется), если только двойная дисквалификация не относится к медальной схватке, в этом случае победитель будет объявлен на основе очков на момент дисквалификации, СЕНШУ, или если нет ни одного из этих условий; по прямому ХАНТЕЙ. Медаль не может быть присуждена спортсмену, дисквалифицированному по ШИККАКУ.

### 12.3 Определение победителя в круговой группе и разрешение ничьих в индивидуальных соревнованиях

12.3.1 Победителем группы в индивидуальном круговом соревновании считается участник, набравший наибольшее количество победных очков, из расчета 3 очка за выигранные схватки и 1 очко за ничьи, в которых начисляются очки. В случае равенства очков у двух или более спортсменов в группе, имеющих одинаковое количество победных очков, нижеприведенные критерии будут применяться в указанном порядке. Это означает, что если победитель будет выявлен после выполнения одного из критериев, следующие критерии применяться не будут.

- 1) Победитель поединка между участниками, участвующими в ничьей.
- 2) Больше количество общих баллов, полученных за все схватки.
- 3) Меньше количество общих баллов, набранных за все схватки.
- 4) Больше количество IPPON, полученных в пользу во всех схватках.
- 5) Меньше число IPPON вышло против во всех схватках.
- 6) Больше количество WAZA-ARI, полученных в пользу во всех схватках.
- 7) Меньше количество WAZA-ARI вышло против во всех схватках.
- 8) Наивысший мировой рейтинг на дату проведения соревнований.
- 9) Дополнительная схватка, позволяющая Хантей.

Для каждой сравниваемой пары критерии должны рассматриваться с самого начала списка.

12.3.2 Участник может быть дисквалифицирован из схватки (HANSOKU) и продолжить соревнование. В этом случае его соперник выигрывает эту схватку либо со счетом 4:0 (засчитывается как ЮКО), либо за любой полученный балл, превышающий 4 балла. Результаты предыдущих схваток остаются.

12.3.3 Если уже квалифицированный Участник дисквалифицирован за нарушение дисциплины (SHIKKAKU) в конце кругового раунда, будут применяться следующие меры:

- Соперник по четвертьфиналу выйдет в полуфинал без поединка ("walkover").
- Остальные участники будут соревноваться в четвертьфинале.



## **12.4 Определение победителя в группе раунд-робин и решение ничьих в командных соревнованиях**

12.4.1 Победителем группы в командном круговом турнире считается команда, набравшая наибольшее количество победных очков, которые складываются из 3 очков за выигранные матчи и 1 очка за ничьи, в которых начисляются очки. В случае равенства очков у двух или более команд в группе, имеющих одинаковое количество победных очков, нижеприведенные критерии будут применяться в указанном порядке. Это означает, что если победитель будет выявлен после выполнения одного из критериев, следующие критерии применяться не будут.

- 1) Победитель матча между командами, сыгравшими вничью.
- 2) Наибольшее количество выигранных схваток за весь этап Round-robين.
- 3) Наибольшее количество очков, набранных в течение всего этапа Round-robين.
- 4) Наименьшее количество очков, набранных командой за весь этап раунд-робина.
- 5) Наибольшее количество IPPON, набранных командой за весь этап раунд-робина.
- 6) Наименьшее количество IPPON, набранных командой за весь этап раунда.
- 7) Наибольшее количество ваза-ари, набранных командой за весь этап раунд-робина.
- 8) Наименьшее количество вадза-ари, набранных командой за весь этап раунд-робина.
- 9) Дополнительный поединок между одним из членов каждой команды - при необходимости, по решению Хантея.

Для каждой сравниваемой пары критерии должны рассматриваться с самого начала списка.

## **12.5 Критерии определения победителя командного матча по системе Elimination**

12.5.1 Победителем считается команда, одержавшая наибольшее количество побед в схватках, включая те, которые выиграла SENSU. Если у двух команд одинаковое количество побед в схватках, то победителем будет считаться команда, набравшая наибольшее количество очков, с учетом как выигранных, так и проигранных схваток.

12.5.2 Если обе команды имеют одинаковое количество побед в схватках и очков, то будет проведена решающая схватка. Каждая команда может назначить одного спортсмена своей команды для участия в дополнительной схватке, независимо от того, участвовал ли этот спортсмен в предыдущей схватке между двумя командами.

12.5.3 Если в дополнительной схватке не выявлен победитель на основании превосходства по очкам, и ни один из спортсменов не получил СЕНШУ, дополнительная схватка будет определяться на основании ХАНТЕИ в соответствии с той же процедурой, что и для индивидуальных схваток. Результат ХАНТЕИ в дополнительной схватке также определит результат командного поединка.

12.5.4 В командных матчах, когда команда одержала достаточное количество побед в схватках или набрала достаточное количество очков, чтобы стать признанным победителем, матч объявляется окончанным, и дальнейшие схватки не проводятся, за исключением раунд-робина, где все схватки должны быть проведены.

12.5.5 В командных матчах, если член команды дисквалифицирован (HANSOKU или SHIKKAKU), его/ее счет за этот поединок, если таковые имеются, будут обнулены, а счет соперника будет равен восьми очкам.

## 12.6 Ведение счетов

Для регистрации баллов контролер будет использовать следующие символы:

3	IPPON	Трехочковый зачет
2	УАЗА АРИ	Оценка в два балла
1	YUKO	Оценка в один балл

✓	SENSHU	Первое неоспоримое преимущество
□	КАСНИ	Победитель
✕	СДЕЛАТЬ	Неудачник
▲	НИКИВАКЕ	Нарисовать
КК	КИКЕН	Отречение (отсутствие)

1С	CHUI (первая инстанция)	1-е предупреждение
2С	CHUI (второй случай)	2-е предупреждение
3С	ЧУЙ (третий случай)	3-е предупреждение
НС	ХАНСОКУ ЧУЙ	Предупреждение о дисквалификации
Н	HANSOKU	Дисквалификация из поединка
S	SHIKKAKU	Дисквалификация из турнира

---

## СТАТЬЯ 13 : ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОТЕСТ

---

### 13.1 Общие положения

- 13.1.1 Никто не может подавать протест на решение членам судейской коллегии.
- 13.1.2 Если судейская процедура кажется противоречащей правилам, тренер участника или его/ее Официальные представители - единственные, кому разрешено подавать протест.
- 13.1.3 Протест подается в форме письменного отчета сразу после окончания поединка, в котором был подан протест. Единственным исключением является случай, когда протест касается административного сбоя.
- 13.1.4 Любой протест, касающийся применения правил, не должен препятствовать ходу соревнований, и о намерении подать протест тренер или представитель НФ должен объявить сразу после окончания схватки.
- 13.1.5 Если протест касается участников в текущей категории, то следующий раунд, в котором может участвовать участник, должен быть отложен до принятия решения по апелляции.
- 13.1.6 Тренер/представитель СФ запросит официальный протест у менеджера татами и должен будет без промедления заполнить, подписать и передать его менеджеру татами вместе с соответствующим взносом.
- 13.1.7 Несвоевременная подача протеста тренером / представителем СФ может привести к его отклонению, если такая задержка, по мнению Апелляционного жюри, не имеет разумных оснований и препятствует ходу соревнований.
- 13.1.8 Менеджер татами заполняет любую информацию о причастных официальных лицах и немедленно передает заполненную форму протеста представителю Апелляционного жюри. Апелляционное жюри незамедлительно рассмотрит обстоятельства, приведшие к опротестованному решению. Рассмотрев все имеющиеся факты, они подготовят отчет и будут уполномочены принять такие меры, которые могут потребоваться. Протест будет рассмотрен Апелляционным жюри, и в рамках этого рассмотрения жюри изучит имеющиеся доказательства в поддержку протеста.
- 13.1.9 Протест также может быть непосредственно принят и объявлен Апелляционному жюри Председателем КР или Главным судьей соревнований, в этом случае оплата протеста не взимается.
- 13.1.10 В случае административного сбоя во время схватки тренер может напрямую сообщить об этом менеджеру татами. В свою очередь, менеджер татами сообщит об этом главному судье.
- 13.1.11 В протесте должны быть указаны имя и страна участников, а также точные детали того, на что подается протест. Информация о причастных официальных лицах заполняется менеджером татами. Никакие общие претензии к общим стандартам не будут приниматься в качестве законного протеста. Бремя доказывания обоснованности протеста лежит на подателе жалобы. Протест должен быть представлен представителю Апелляционного жюри менеджером Татами. В установленном порядке жюри рассмотрит обстоятельства, приведшие к принятию решения, на которое подан протест.

- 13.1.12 Протестующий должен внести протестовый взнос, согласованный с ИК WKF, и вместе с протестом подать его менеджеру татами, который передаст его представителю апелляционного жюри.
- 13.1.13 Письменный протест должен быть подан в течение 5 минут после объявления о намерении подать протест.
- 13.1.14 Решение Апелляционного жюри является окончательным и может быть отменено только решением Исполнительного комитета по запросу Президента WKF.
- 13.1.15 Апелляционное жюри не может налагать санкции или штрафы. Их функция заключается в вынесении решения по существу протеста, чтобы начать необходимые действия со стороны КР и ОК для принятия мер по исправлению любой процедуры судейства, признанной противоречащей правилам.

## **13.2 Состав апелляционного жюри**

- 13.2.1 Апелляционное жюри состоит из трех представителей старших судей, назначаемых судейской комиссией (RC) или главным судьей. Два члена не могут быть назначены от одной национальной федерации. Они будут пронумерованы от 1 до 3.
- 13.2.2 КР также назначит трех дополнительных членов с порядковым номером от 4 до 6, которые автоматически заменят любого из первоначально назначенных членов апелляционного жюри в ситуации конфликта интересов. Т.е. если член жюри имеет ту же национальность, кровное родство или родственную связь с любой из вовлеченных сторон или любой другой разумный конфликт или потенциальный конфликт интересов в протестованном инциденте, включая всех членов судейской коллегии, вовлеченных в протестованный инцидент.

## **13.3 Процесс оценки апелляций**

- 13.3.1 Менеджер татами, получивший протест, обязан собрать апелляционное жюри и внести сумму протеста в WKF за любой отклоненный протест.
- 13.3.2 Апелляционное жюри немедленно проведет такие расследования, которые сочтет необходимыми для подтверждения обоснованности протеста.
- 13.3.3 Если используется видеопросмотр, апелляционное жюри может попросить просмотреть видеозапись инцидента до вынесения вердикта.
- 13.3.4 Каждый из трех членов обязан вынести свой вердикт относительно обоснованности протеста. Воздержания не принимаются.

## **13.4 Отклоненные и принятые протесты**

- 13.4.1 Если протест признан несостоятельным, апелляционное жюри назначает одного из своих членов, который устно уведомляет подателя протеста о том, что протест отклонен, делает на оригинале документа пометку "ОТКЛОНЕН", подписывает его каждым из членов апелляционного жюри и информирует подателя протеста о принятом решении.
- 13.4.2 Если протест принят, апелляционное жюри связывается с Организационной комиссией (ОК) и Главным судьей, чтобы принять такие меры, которые могут быть практически осуществлены для исправления ситуации, включая возможность:

- Отмена предыдущих решений, противоречащих правилам.
- Аннулирование результатов затронутых раундов с момента, предшествующего инциденту.
- Перебой схваток, которые пострадали в результате инцидента.
- Выдача рекомендации КР для всех судей, к которым применены санкции.

13.4.3 Апелляционное жюри обязано проявлять сдержанность и здравый смысл при принятии мер, которые могут существенно нарушить программу соревнований. Отмена результатов отборочных соревнований - это крайняя мера для достижения справедливого результата.

13.4.4 Если протест принят, Апелляционное жюри назначает одного из своих членов, который устно уведомляет протестующего о том, что протест принят, помечает оригинал документа словом "ПРИНЯТ" и подписывает его каждым из членов Апелляционного жюри, после чего передает протест на хранение Главному судье и возвращает протестующему взнос за рассмотрение протеста.

### **13.5 Отчет о происшествии**

13.5.1 После рассмотрения инцидента в вышеуказанном порядке, апелляционное жюри собирается снова и составляет простой отчет о протесте, описывая свои выводы и указывая причину (причины) принятия или отклонения протеста.

13.5.2 Отчет должен быть подписан всеми тремя членами апелляционного жюри и передан главному судье и организационной комиссии.

---

## СТАТЬЯ 14: ЗАПРОС НА ВИДЕОПРОСМОТР

---

- 14.1 На чемпионатах мира WKF, Премьер-лиге, Олимпийских играх, Юношеских Олимпийских играх, Континентальных играх, Всемирных играх и мультиспортивных играх такого рода использование видеопросмотра схваток является обязательным. Использование видеопросмотра рекомендуется и на других соревнованиях, когда это возможно.
- 14.2 Видеообзор начинается, когда тренер поднимает свою карточку видеообзора (вручную или с помощью электронного устройства, в зависимости от ситуации), чтобы показать, что судьи пропустили оценку его/ее спортсмена. Запрос на видеообзор должен быть поднят, когда, по мнению тренера, счет был засчитан. Если тренер нажимает на кнопку джойстика, а затем сразу же жалеет об этом, процедура не будет остановлена, и видеопросмотр будет проведен соответствующим образом.
- 14.3 Если спортсмен хочет, чтобы тренер запросил видеопросмотр или воздержался от его проведения, об этом нужно сообщить, не мешая ходу схватки.
- 14.4 Видеообзор может быть запрошен тренером в случаях, когда судьи присудили более низкую оценку, чем, по мнению тренера, должно быть за более высоко оцененный прием.
- 14.5 Супервайзеры видеообзора могут присуждать очки только в том случае, если они оба согласны с тем, что участник, в отношении которого был подан запрос, показал действительный результат, т.е. забил раньше или одновременно с другим участником.
- 14.6 Исключением из вышеуказанной статьи является случай, когда ни одному из участников не было присуждено очко угловыми судьями, только один из тренеров назначил видеопросмотр, а у другого тренера нет карточки или он не желает делать видеопросмотр - в этом случае только техника участника, которому назначен видеопросмотр, будет учитываться при подсчете очков.
- 14.7 Всегда оцениваются последние 6 секунд до остановки схватки по запросу, но дополнительное время может быть добавлено, если это необходимо для принятия наилучшего решения. Последовательность должна быть просмотрена на нормальной скорости, но при необходимости ее можно просмотреть в замедленном режиме или с увеличением. Просмотр всегда должен осуществляться на полной скорости, хотя впоследствии для определения деталей может использоваться замедленная съемка.
- 14.8 Если в ходе видеопросмотра выясняется, что Участник забил более одного раза во время просмотренного обмена, то должен быть выставлен наивысший балл.
- 14.9 Если оба тренера запрашивают видеообзор в одно и то же время, инспекторы видеообзора могут присудить очко только тому, кто забил первым. Единственным исключением является одновременное ведение счета, в этом случае очки могут быть присуждены обоим участникам.
- 14.10 Если один тренер показывает карточку для видеопросмотра, а другой тренер хочет провести видеопросмотр того же самого случая, второй тренер должен поднять свою карточку до начала видеопросмотра, чтобы не потерять свое право на видеопросмотр этого случая. Видеопросмотр считается начатым, когда рефери делает этот жест.

14.11 Если запрос признан обоснованным, поднимается красная или синяя карточка с номером 3 для IPPON, 2 для WAZA ARI или 1 для YUKO. После этого рефери присуждает счет в обычном порядке. Если запрос признан недействительным, тренер теряет право на повторный видеозапрос до конца поединка.



14.12 Супервайзеры видеобзора не имеют права отменять решения угловых судей, за исключением SENSU.

14.13 Если Супервайзер не может наблюдать за техникой (приемами) из-за угла обзора камеры, он/она сигнализирует об этом жестом MINAI, а тренер оставляет карточку у себя. В случае, если из-за технических проблем (неисправности электричества, камеры или компьютера и т.д.) невозможно проанализировать видео и принять решение, применяется та же процедура, и тренер оставляет карточку у себя.

14.14 Если тренер просит VR, но, по мнению рефери, техника была неконтролируемой или слишком жесткой, должно быть применено предупреждение или наказание, а тренер сохраняет карточку.

14.15 После того, как судья объявил WAKARETE, тренеры не имеют возможности подать видеозапрос, если только прием не произошел до того, как был объявлен WAKARETE.

14.16 Тренер обязан подать протест, если карта VR не возвращена, когда тренер имеет право потребовать возврата карты от менеджера татами.

14.17 В следующей таблице определено количество карточек видеобзора, разрешенных для каждого этапа на соревнованиях WKF:

PHASE 1 - WORLD INDIVIDUAL CHAMPIONSHIPS	TEAM WORLD CHAMPIONSHIPS
· Coach will have 1 VR card for groups with 3 - 4 Athletes in the Group Phase.	A Coach may only use one Video Card per bout.
· Coach will have 2 VR card for groups with 5 - 6 Athletes in the Group Phase.	<b>Men's Teams:</b>
· Coach will have one VR card for the Elimination Phase 1st Round (24 groups).	· Coach will have three VR card per match in the Group Phase.
· Coach will have one VR card for the Elimination Phase - Qualification Bout	· Coach will have three VR card for the Semi-Finals.
<b>PHASE 2 - WORLD INDIVIDUAL CHAMPIONSHIPS &amp; PREMIER LEAGUE</b>	· Coach will have three VR card for the Medal-Bouts.
· Coach will have one VR card for the Group Phase.	<b>Women's Teams:</b>
· Coach will have one VR card for the Quarterfinals.	· Coach will have two VR card per match in the Group Phase.
· Coach will have one VR card for the Semi-Finals.	· Coach will have two VR card for the Semi-Finals.
· Coach will have one VR card for the Medal-Bouts.	· Coach will have two VR card for the Medal-Bouts.
<b>ELIMINATION WITH REPECHAGE - INDIVIDUAL COMPETITION</b>	<b>ELIMINATION WITH REPECHAGE - TEAM COMPETITION</b>
· Coach will have one VR card for the Eliminations.	· Coach will have one VR card per Competitor for the Eliminations.
· Coach will have one VR card for the Semi-finals.	· Coach will have one VR card per Competitor for the Semi-finals.
· Coach will have one VR card for the Repechages.	· Coach will have one VR card per Competitor for the Repechages.
· Coach will have one VR card for the Medal-Bouts.	· Coach will have one VR card per Competitor for the Medal-Bouts.
<b>Only one VR card can be used for any individual bout</b>	

---

## СТАТЬЯ 15 : ПОЛНОМОЧИЯ И ОБЯЗАННОСТИ ДОЛЖНОСТНЫХ ЛИЦ

---

### 15.1 Главный судья и судейская комиссия

15.1.1 Главный судья и судейская комиссия имеют следующие полномочия и обязанности:

- 1) Обеспечить правильную подготовку к каждому турниру, проконсультировавшись с Организационной комиссией, в отношении организации зоны соревнований, предоставления и размещения всего оборудования и необходимых средств, проведения боев/матчей и наблюдения за ними, мер безопасности и т.д.
- 2) Назначать и направлять менеджеров татами и помощников менеджеров татами в соответствующие районы, а также действовать и принимать такие меры, которые могут потребоваться в соответствии с отчетами менеджеров татами.
- 3) Контролировать и координировать общую работу судейских бригад.
- 4) Назначать запасных должностных лиц, когда это необходимо.
- 5) Выносить окончательное решение по вопросам технического характера, которые могут возникнуть во время данной схватки или матча и для которых нет оговорок в правилах.
- 6) Назначить апелляционное жюри конкурса.

### 15.2 Менеджеры татами и помощники менеджеров татами

15.2.1 Полномочия и обязанности Управляющего татами заключаются в следующем:

- 1) Делегировать, назначать и контролировать рефери и судей для всех поединков и матчей в зонах, находящихся под их контролем.
- 2) Контролировать работу рефери и судей на своих участках и убедиться, что назначенные официальные лица способны выполнять поставленные перед ними задачи.
- 3) Следить за тем, чтобы КАНСА остановила поединок, чтобы проинструктировать рефери о нарушении Правил соревнований.
- 4) Ежедневно готовить письменный отчет о работе каждого официального лица, находящегося под их руководством, вместе со своими рекомендациями, если таковые имеются, для судейской комиссии.
- 5) Назначить двух рефери с квалификацией **WKF Referee A** для работы в качестве супервайзеров видеозаписи. (VRS).

### 15.3 Рефери

15.3.1 Рефери имеет следующие полномочия:

- 1) Рефери ("ШУШИН") имеет право проводить поединки/матчи, включая объявляет о начале, приостановке и окончании поединка или матча.
- 2) Рефери отдает все команды и делает все объявления.
- 3) Начислять баллы на основании решения судей.
- 4) Остановить схватку, если замечена травма, болезнь или неспособность спортсмена продолжать поединок.
- 5) Остановить поединок, если, по мнению рефери, был совершен фол, или обеспечить безопасность Участников.
- 6) Вызывать FUKUSHIN SHUGO (созыв судей), когда, по мнению рефери, это необходимо, для проведения SHIKKAKU, применения правила 10 секунд, когда врач хочет остановить схватку, или при непосредственном проведении HANSOKU.
- 7) Указывать на замеченные фолы и накладывать предупреждения и наказания в соответствии с правилами.



- 8) При необходимости объяснить менеджеру татами, судейской комиссии или апелляционному жюри основания для вынесения решения.
- 9) Объявлять и начинать дополнительную схватку, когда это необходимо в командных матчах.
- 10) Проводить голосование судей в случае ничейного исхода поединка и, если необходимо, включать свой собственный голос (HANTEI) для устранения ничьей.
- 11) Объявить победителя.
- 12) Полномочия Рефери не ограничиваются только зоной соревнований, но и всем ее ближайшим периметром, включая контроль за поведением тренеров, других участников или любой части свиты участников, находящейся на площадке соревнований.

#### **15.4 Судьи**

15.4.1 Судьи (FUKUSHIN) имеют следующие полномочия:

- 1) Сигнализировать о набранных очках по собственной инициативе
- 2) Осуществлять свое право голоса по любому принимаемому решению.
- 3) Советовать рефери о возможных дисквалификациях, если таковые будут назначены Фукусин Шуго.

15.4.2 Судьи должны внимательно наблюдать за действиями участников и сигнализировать Рефери о своем мнении, когда наблюдается оценка.

#### **15.5 Супервайзеры матчей (KANSA)**

15.5.1 Супервайзер матча (KANSA) помогает менеджеру татами, наблюдая за ходом матча или поединка. Если решения рефери и/или судей не соответствуют Правилам соревнований, Супервайзер матча немедленно подает сигнал свистком.

15.5.2 Записи, которые ведутся во время матча, становятся официальными записями и подтверждаются Супервайзером матча.

15.5.3 Перед началом каждого матча или схватки Супервайзер матча должен убедиться, что экипировка и каратеги спортсменов соответствуют правилам соревнований WKF. Даже если Ассистент Канса проверит снаряжение перед расстановкой, ответственность за то, чтобы снаряжение соответствовало правилам перед каждой схваткой, лежит на КАНСА. Супервайзер матча не будет сменяться во время командных матчей. На соревнованиях, где ассистент Канса не требуется, ответственность за то, чтобы экипировка соответствовала правилам перед каждой схваткой, лежит на КАНСА.

15.5.4 В следующих ситуациях Супервайзер матча подает сигнал свистком:

- 1) Рефери забывает указать SENSHU.
- 2) Рефери забывает убрать SENSHU.
- 3) Судья ставит оценку не тому участнику.
- 4) Судья выносит предупреждение/наказание не тому участнику.
- 5) Рефери выставляет оценку одному участнику и предупреждение за преувеличение другому.
- 6) Судья выставляет оценку одному участнику и MUBOBI - другому.
- 7) Рефери выставляет оценку за технику, выполненную после YAME или по истечении времени.
- 8) Рефери дает оценку, сделанную участником, когда участник находится вне зоны борьбы.
- 9) Рефери выносит предупреждение или штраф за пассивность во время Ато Шибараку.
- 10) Судья выносит неправильное предупреждение или наказание во время Ато Шибараку.

- 11) Рефери не останавливает поединок, а двое или более судей сигнализируют о набранных очках.
- 12) Рефери не останавливает поединок, если тренер запросил видеобзор.
- 13) Рефери не следует большинству оценок, выставленных судьями.
- 14) Рефери не вызывает врача в ситуации, когда действует правило 10 секунд.
- 15) Рефери выполняет HANTEI/HIKIWAKE, но SENSU получено.
- 16) Судья(и) держит флаги или электронное устройство не в той руке.
- 17) Табло не показывает правильную информацию.
- 18) Техника, о которой просил тренер, была выполнена после YAME или по истечении времени.
- 19) Судья не заметил JOGAI.
- 20) В любой другой непредвиденной ситуации, которая обоснованно требует остановки поединка.
- 21) В случаях, когда Канса сомневается в вердикте, он имеет право проверить запись видеопросмотра.

15.5.5 В следующих ситуациях супервайзер матча не будет вмешиваться в работу судейской коллегии решение:

- 1) Судьи не подают сигналов для подсчета очков.
- 2) KANSA не имеет права голоса или полномочий в вопросах судейства, например, в том, был ли счет засчитан или нет, за исключением случаев, когда была допущена ошибка в применении правил.

## **15.6 Контролеры**

- 15.6.1 Супервайзер ведет отдельный учет очков и предупреждений, вынесенных рефери, и в то же время следит за действиями назначенного секретаря по счету/времени.
- 15.6.2 Если судья не слышит звонка о начале отсчета времени, свисток подает контролер, а не KANSA.

**16.1 Возраст**

16.1.1 Распределение по возрастным категориям определяется возрастом участника в первый день соревнований.

16.1.2 В старших категориях кумитэ участникам должно быть 18 лет.

16.1.3 Участникам категории до 21 года должно быть 18, 19 или 20 лет, категории юниоров - 16 или 17 лет, категории кадетов - 14 или 15 лет, а категории до 14 лет - 12 и 13 лет.

**16.2 Квота СФ на одно мероприятие**

16.2.1 Каждая национальная федерация на Чемпионатах мира среди кадетов, юниоров и U21, индивидуальных Чемпионатах мира среди взрослых - "финальная фаза", и командных Чемпионатах мира среди взрослых имеет ограничение в 1 участника в каждой категории.

16.2.2 Если НФ уже имеет квалифицированного спортсмена в категории на индивидуальном чемпионате мира среди взрослых - "финальной фазе", она не может зарегистрировать другого спортсмена в той же категории на индивидуальном чемпионате мира - "квалификационной фазе".

16.2.3 Каратэ 1 - Соревнования являются открытыми, в которых могут участвовать все члены WKF без ограничения в 1 спортсмен от каждой НФ. Несмотря на это, участники должны быть членами национальной федерации, признанной WKF.

16.2.4 Мультиспортивные соревнования, такие как АНОК - Пляжные игры, Всемирные игры, Олимпийские игры, могут применять другие критерии, которые должны быть определены в их соответствующей системе квалификации.

**16.3 Национальность**

16.3.2 За следующими исключениями, только граждане страны могут принимать участие в Чемпионатах мира и официальных соревнованиях WKF, представляя свою страну.

16.3.3 Как правило, спортсмен, представлявший одну страну на официальных соревнованиях WKF или Чемпионате мира, не может представлять другую страну на официальных соревнованиях WKF или на Чемпионате мира.

16.3.4 Тем не менее, если Участник, принявший участие в одном из этих соревнований, получит в результате брака гражданство супруга, он или она может представлять страну супруга.

16.3.5 Участник, имеющий двойное гражданство (т.е. одно - по закону одной страны, другое - по закону другой страны), может представлять только одну или другую страну по выбору участника. Если спортсмен представляет обе страны, то для дальнейшего изменения необходимо одобрение ИК WKF, после аргументированного письменного требования соответствующей НФ к Президенту WKF.

16.3.6 Участник может представлять страну, в которой он родился и гражданином которой он является, если только он не решил принять гражданство своего отца или матери.

- 16.3.7 Натурализованный спортсмен (или тот, кто изменил свое гражданство путем натурализации) не может участвовать в чемпионатах мира, представляя свою новую страну, до истечения трех лет после натурализации. Период после натурализации может быть сокращен или даже отменен с согласия двух заинтересованных НФ и окончательного одобрения ИК WKF.
- 16.3.8 Если ассоциированное государство, провинция или заморский департамент, страна или бывшая колония обретает независимость, или страна входит в состав другой страны по причине изменения границы, или если новая НФ признана WKF, спортсмен может продолжать представлять страну, к которой он или она принадлежит или принадлежала. Однако он/она может выбрать представлять свою новую страну или свою новую НФ на Чемпионате мира.
- 16.3.9 В случаях, когда WKF признала более 1 (одной) НФ, члены которой имеют один и тот же национальный паспорт (т.е. для страны и ее протекторатов с отдельными руководящими национальными спортивными органами), спортсмен может выступать только за НФ по месту жительства, если он еще не выступал за другую (другие) НФ в официальных соревнованиях WKF.
- 16.3.10 Для перехода в другую НФ, граждане которой имеют один и тот же паспорт, достаточно соглашения между 2 (двумя) участвующими НФ, чтобы подтвердить WKF любое изменение, касающееся статуса спортсмена. В случае разногласий между НФ, любое изменение должно быть одобрено ИК WKF. В этом случае спортсмен через соответствующую НФ должен будет доказать WKF, что он проживает на территории, регулируемой другой НФ, или, если это не так, отношения с другой НФ, которые делают изменение оправданным.
- 16.3.11 После того, как спортсмен представит все участвующие НФ, для любых дальнейших изменений потребуется одобрение ИК WKF.

---

## **СТАТЬЯ 17: ПРИНЯТИЕ НАСТОЯЩИХ ПРАВИЛ ДЛЯ О МЕРОПРИЯТИЙ, НЕ ВХОДЯЩИХ В ПРОГРАММУ ОФИЦИАЛЬНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ WKF**

Национальные федерации могут изменять эти правила для проведения национальных соревнований или других соревнований, не входящих в официальную программу WKF, при условии, что не вносятся изменения в правила, касающиеся безопасности участников, подсчета очков, запрещенного поведения, предупреждений и наказаний, травм и несчастных случаев на соревнованиях, а также критериев принятия решений.

---

## **СТАТЬЯ 18: ВОПРОСЫ, СПЕЦИАЛЬНО НЕ ПРЕДУСМОТРЕННЫЕ ПРАВИЛАМИ**

---

Время от времени могут возникать ситуации, когда правила не дают конкретных указаний по решению того или иного вопроса. В таких случаях, когда это происходит на соревнованиях / во время соревнований, главный судья соревнований имеет право решить вопрос, применяя аналогичные решения для подобных случаев, найденные в правилах, и/или свое лучшее суждение. В тех случаях, когда вопрос должен быть решен во внесоревновательный период, он должен быть адресован спортивному комиссару для консультации перед принятием решения.

## ПРИЛОЖЕНИЕ 1: ТЕРМИНОЛОГИЯ

<b>ШОБУ ХАДЖИМЕ</b>	Начать матч или поединок	После объявления рефери делает шаг назад.
<b>АТО ШИБАРАКУ</b>	Осталось немного времени	Звуковой сигнал будет подан хронометристом за 15 секунд до начала игры. фактический конец схватки, и рефери объявит "Ато Шибаракү".
<b>YAME</b>	Остановите	Прерывание или окончание поединка. Когда он/она делает объявление, Рефери делает рукой рубящее движение вниз.
<b>МОТО NO ICHI</b>	Исходное положение	Участники и рефери возвращаются на свои стартовые позиции.
<b>ЦУДЗУКЭТЕ</b>	Сражайтесь	Возобновление боя по приказу после ВАКАРЕТЕ, в случае несанкционированного перерыва - или когда рефери отдает неофициальный приказ о начале боя из-за отсутствия активности
<b>ЦУДЗУКЭ ХАДЗИМЭ</b>	Боевое резюме - начало	Рефери стоит в прямой стойке. При слове "Цузукэте" он вытягивает руки ладонями наружу в сторону участников. При слове "Хадзимэ" он поворачивает ладони и быстро сводит их друг к другу, одновременно отступая назад.
<b>ФУКУСИН СЮГО</b>	Судьи вызваны	Рефери призывает судей собраться.
<b>HANTEI</b>	Решение	Рефери объявляет решение по окончании безрезультатного поединка. После короткого двухтонального свистка судьи подадут сигналы, и решение принимается. Рефери указывает победителя, поднимая руку.
<b>HIKIWAKE</b>	Нарисовать	В случае равного поединка рефери скрещивает руки, затем вытягивает их ладонями вперед.
<b>АКА (АО) НО КАЧИ</b>	Красный (синий) побеждает	Рефери поднимает руку в сторону победителя.
<b>АКА (АО) IPPON</b>	Красный (синий) набирает три очка	Рефери поднимает руку вверх под углом 45 градусов со стороны бомбардира.
<b>АКА (АО) ВАЗА-АРИ</b>	Красный (синий) набирает два очка	Рефери вытягивает руку на уровне плеча со стороны бомбардира.
<b>АКА (АО) YUKO</b>	Красный (синий) набирает одно очко	Рефери вытягивает руку вниз под углом 45 градусов со стороны бомбардира.
<b>ЧУЙ</b>	Внимание	Рефери подает сигнал о типе нарушения в сторону нарушителя, после чего показывает от 1 до 3 пальцев в зависимости от того, является ли это 1-м, 2-м или 3-м предупреждением.
<b>HANSOKU-CHUI</b>	Предупреждение о дисквалификации	Рефери показывает сигнал о типе нарушения в сторону нарушителя, после чего указывает одним пальцем на пояс нарушителя.
<b>HANSOKU</b>	Дисквалификация	Рефери показывает на лицо нарушителя и объявляет победу соперника.
<b>JOGAI</b>	Выход из зоны соревнований не по вине соперника	Рефери указывает указательным пальцем в сторону нарушителя, чтобы показать, что участник покинул зону, после чего следует соответствующее предупреждение или наказание.
<b>SENSHU</b>	Первое неоспоримое преимущество	После присуждения очка обычным способом, рефери называет "АКА (АО) SENSHU", поднимая свою согнутую руку с ладонью, обращенной к лицу рефери.
<b>SHIKKAKU</b>	Дисквалификация из турнира	Рефери показывает на лицо нарушителя, затем в сторону от зоны соревнований и объявляет победу соперника.
<b>TORIMASEN</b>	Отмена	Решение аннулируется. Рефери скрещивает руки в нисходящем движении.
<b>КИКЕН</b>	Отречение	Судья указывает вниз под углом 45 градусов в направлении Сторона спортсмена или команды на татами.
<b>MUBOVI</b>	Самоуправство	Рефери касается своего лица, затем, повернув руку ребром вперед, двигает ею вперед-назад, показывая, что участник подверг себя опасности.
<b>ВАКАРЕТЕ</b>	"Отдельно"	Рефери дает команду спортсменам выйти из клинча или стояния грудью к груди, разъединяя руки движением ладоней наружу, одновременно отдавая устный приказ. Спортсмены прекращают действия и расходятся до получения приказа "Цузукете".

## ПРИЛОЖЕНИЕ 2: ЖЕСТЫ И СИГНАЛЫ ФЛАГА

### ЗАПУСК И ОСТАНОВКА СХВАТКИ



ШОМЕН НИ РЕИ ( 1 / 3 )



ШОМЕН НИ РЕИ ( 2 / 3 )



ШОМЕН НИ РЕИ ( 3 / 3 )



ОТАГАЙ НИ РЕИ ( 1 / 3 )



ОТАГАЙ НИ РЕЙ ( 2 / 3 )



ОТАГАЙ НИ РЕЙ ( 3 / 3 )



ШОБУ ХАДЖИМЕ



МОТО НО ИЧИ



YAME ( 1 / 2 )



YAME ( 2 / 2 )

### БАЛЛЫ И ОТМЕНЫ



YUKO ( 1 / 2 )



YUKO ( 2 / 2 )



BAZA ARI ( 1 / 2 )



BAZA ARI ( 2 / 2 )



ИППОН ( 1/2 )



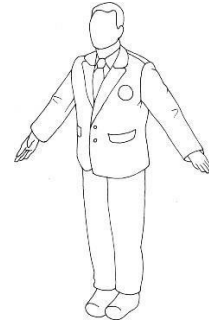
ИППОН ( 2/2 )



SENSHU

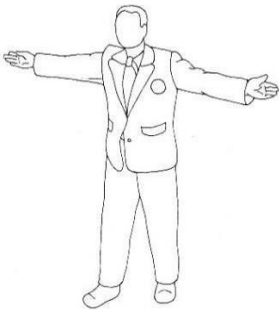


ТОРИМАСЭН ( 1/2 )

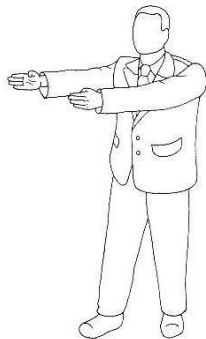


ТОРИМАСЭН ( 2/2 )  
ОТМЕНА

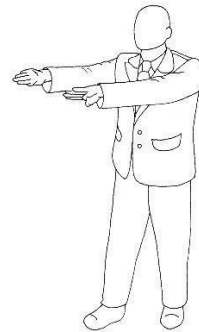
### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ



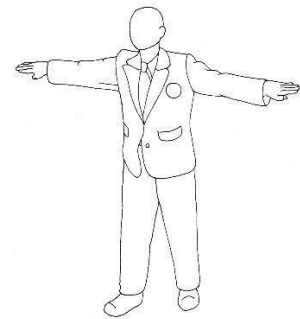
ЦУЗУКЕТЕ ( 1/2 )



ЦУДЗУКЭ ( 2/ 2 )



ВАКАРЕТЕ ( 1/2 )



ВАКАРЕТЕ ( 2/2 )



ПАССИВНОСТЬ ( 1 /2 )



ПАССИВНОСТЬ ( 2/ 2 )



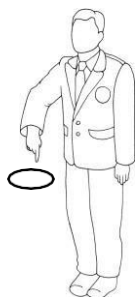


ЖЕСТКИЙ  
КОНТАКТОР  
ОПАСНО  
КИСТИ



МУВОБИ

EXAGGERATING  
ТРАВМА



ИЗБЕГАЯ БОЯ

СИМУЛИРОВАНИЕ  
ТРАВМЫ



ТОЛКАТЬ

JOGAI



GRABBING



НЕКОНТРОЛИРУ  
ЕМЫЙ  
АТАКА



ИМИТАЦИЯ  
НАПАДЕНИЯ  
(ELBOW)



ИМИТАЦИЯ  
НАПАДЕНИЯ  
(HEAD)



ИМИТАЦИЯ  
НАПАДЕНИЯ  
(KNEE)



РВОТА ИЛИ  
СКАЗКА



CHUI #1



CHUI #2



CHUI #3



ХАНСОКУ ЧУЙ (1/2)



ХАНСОКУ ЧУЙ (2/2)

**РЕШЕНИЕ**



ФУКУШИН  
SHUGO ( 1/2 )



ФУКУШИН  
ШУГО  
(2/ 2)



АКА (АО)  
КИКЕН



HANTEI



HANSOKU  
(1/2)



HANSOKU  
(2/2)



SHIKKAKU  
(1/3)



SHIKKAKU  
(2/3)



SHIKKAKU  
(3/3)



ХИКИВАКЕ ( 1/2 )



ХИКИВАКЕ (2/ 2)

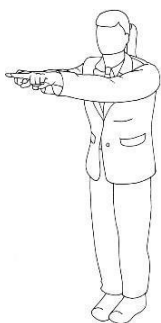


АКА ( АО ) NO KACHI  
( 1 / 2 )



АКА ( АО ) NO KACHI  
( 2 / 2 )

## СИГНАЛЫ ВИДЕООБЗОРА



ВИДЕО ОБЗОР ( 1 / 4 )



ВИДЕО ОБЗОР ( 2 / 4 )



ВИДЕО ОБЗОР ( 3 / 4 )

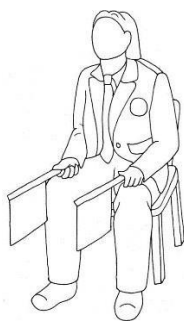


ВИДЕО ОБЗОР ( 4 / 4 )



МИЕНАЙ

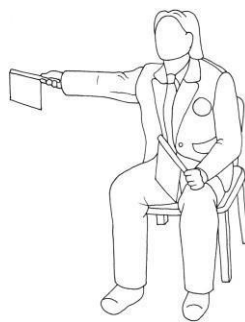
## СИГНАЛЫ ФЛАГА



ПОЛОЖЕНИЕ СИДЯ



YUKO



YAZA ARI



IPPON

### ПРИЛОЖЕНИЕ 3: КАТЕГОРИИ, ВОЗРАСТНЫЕ И ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ

Мужчины сеньоры (18+лет)	- 60 кг	Женщины сеньоры (18+ лет)	- 50 кг
Мужчины-сеньоры (18+лет)	- 67 кг	Женщины сеньоры (18+ лет)	- 55 кг
Мужчины-сеньоры (18+лет)	- 75 кг	Женщины сеньоры (18+ лет)	- 61 кг
Мужчины сеньоры (18+лет)	- 84 кг	Женщины сеньоры (18+ лет)	- 68 кг
Мужчины сеньоры (18+лет)	+ 84 кг	Женщины сеньоры (18+ лет)	+ 68 кг
Мужчина до 21 года	- 60 кг	Женщины до 21 года	- 50 кг
Мужчина до 21 года	- 67 кг	Женщины до 21 года	- 55 кг
Мужчина до 21 года	- 75 кг	Женщины до 21 года	- 61 кг
Мужчина до 21 года	- 84 кг	Женщины до 21 года	- 68 кг
Мужчина до 21 года	+ 84 кг	Женщины до 21 года	+ 68 кг
Мужчины-юниоры от 16 до <18	- 55 кг		
Мужчины-юниоры от 16 до <18	- 61 кг		
Мужчины-юниоры от 16 до <18	- 68 кг		
Мужчины-юниоры от 16 до <18	- 76 кг		
Мужчины-юниоры от 16 до <18	+ 76 кг	Юниорки от 16 до <18 лет	+ 66 кг
Кадеты мужчины от 14 до <16 лет	- 52 кг	Кадеты женщины от 14 до <16 лет)	- 47 кг
Кадеты мужчины от 14 до <16 лет	- 57 кг	Кадеты женщины от 14 до <16 лет	- 54 кг
Кадеты мужчины от 14 до <16 лет	- 63 кг	Кадеты женщины от 14 до <16 лет	- 61 кг
Кадеты мужчины (от 14 до <16 лет)	- 70 кг	Кадеты женщины от 14 до <16 лет	+ 61 кг
Кадеты мужчины от 14 до <16 лет	+ 70 кг		
Мужчины U14 от 12 до <14 лет	- 40 кг	Женщины U14 от 12 до <14лет	- 42 кг
Мужчины U14 от 12 до <14 лет	- 45 кг	Женщины U14 от 12 до <14 лет	- 47 кг
Мужчины U14 от 12 до <14 лет	- 50 кг	Женщины U14 от 12 до <14лет	- 52 кг
Мужчины U14 от 12 до <14 лет	- 55 кг	Женщины U14 от 12 до <14 лет	+ 52 кг
Мужчины U14 от 12 до 14 лет	+55 кг		

ПРИЛОЖЕНИЕ 4: ОФИЦИАЛЬНЫЙ БЛАНК ПРОТЕСТА

# ОФИЦИАЛЬНАЯ ФОРМА ПРОТЕСТА В

Протест должен быть предварительно оплачен



## КУМИТЭ

ДАТА	КОМПЕТЕНЦИЯ	МЕСТО
..... / ..... / .....		

СТРАНЫ-КОНКУРЕНТЫ	
<b>АО</b>	<b>АКА</b>

ОПИСАНИЕ ПРОТЕСТА
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Продолжение следует на другой стороне этой страницы

ИМЯ ТРЕНЕРА / ПРЕДСТАВИТЕЛЯ НФ.	СТРАНА	Действителен при получении в WKF
ПОДПИСЬ:		

ТОЛЬКО ДЛЯ ОФИЦИАЛЬНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

ТАТАМИ N°			MS/Kansa:		
ПАНЕЛЬ	РЕФЕРИ	СУДЬЯ 1	СУДЬЯ 2	СУДЬЯ 3	СУДЬЯ 4
ИМЯ					
СТРАНА					

## **ПРИЛОЖЕНИЕ 5: СИСТЕМА ДВУХ СУДЕЙ (ТОЛЬКО ДЛЯ МОЛОДЕЖНОЙ ЛИГИ)**

### **Процедура судейства Кумитэ с двумя угловыми судьями**

1. При использовании системы с двумя угловыми судьями угловые судьи и рефери несут взаимную ответственность за очки. Угловые судьи используют флаги для подачи сигналов.
2. Помимо выставления баллов, угловые судьи помогают рефери, подавая сигналы о дзегеае, чрезмерном контакте и касании кожи в тех категориях, где это противоречит правилам, но рефери остается самостоятельным в применении предупреждений и наказаний.
3. Очки начисляются, если двое судей или один судья плюс рефери согласны с оценкой.
4. Чтобы иметь возможность охватить все три угла обзора, рефери никогда не должен располагаться на одной стороне с двумя судьями.
5. Тренеры должны располагаться перед судьей, а не позади него.
6. Рефери может показывать и просить поддержки для точек, которые делаются в его/ее поле. В этом случае сигналы рефери для YUKO, Waza-ari и IPPON такие же, как и в обычных правилах кумитэ, за исключением того, что локоть рефери должен касаться его/ее туловища во время подачи соответствующего сигнала. После того как рефери получил поддержку, сигналы при выставлении очков такие же, как и в схватках по обычным правилам.
7. Если один судья подает сигнал к баллу, а другой - к предупреждению или штрафу, то окончательное решение принимает рефери, поддержав одного из судей.
8. Если два судьи или один судья и рефери показывают разные баллы за одних и тех же участников, то присуждается более высокий.
9. Если оба судьи сигнализируют о баллах, но для разных участников, Рефери присуждает оба балла.
10. В категориях от 14 до 16 лет касание кожи разрешено только для ударов ногой Джодан. Под касанием кожи понимается касание цели без передачи энергии в голову или тело. Для спортсменов младше 14 лет не допускается касание кожи при использовании техники Джодан.

## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СИГНАЛЫ ФЛАГА ДЛЯ СИСТЕМЫ С ДВУМЯ СУДЬЯМИ



ЖОГАЙ

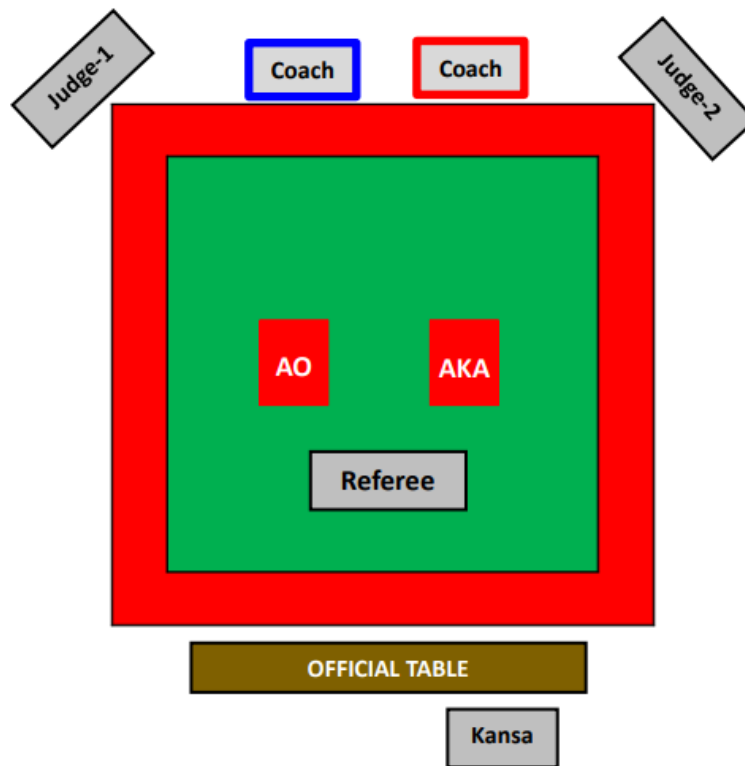
Постукивание по  
полу в  
сторону



КОНТАКТ

Пересечение  
флагов по бокам  
от  
лица

## ПЛАНИРОВКА СОРЕВНОВАТЕЛЬНОЙ ЗОНЫ





## ПРИЛОЖЕНИЕ 6: СВОДНАЯ ТАБЛИЦА КРИТЕРИЕВ ПОБЕДЫ И РАЗРЕШЕНИЯ НИЧЬИХ

KUMITE			
Individual		Teams	
Round-robin	Elimination	Round-robin	Elimination
<b>Criteria for winning a bout between two individuals</b>			
1. Most scored points	1. Most scored points	1. Most scored points	1. Most scored points
2. Senshu	2. Senshu	2. Senshu	2. Senshu
3. Most Ippon scored	3. Most Ippon scored	3. Most Ippon scored	3. Most Ippon scored
4. Most Waza-Ari scored	4. Most Waza-Ari scored	4. Most Waza-Ari scored	4. Most Waza-Ari scored
5. Draw (Hikiwake)	5. Vote by judges (Hantei)	5. Draw (Hikiwake)	5. Draw (Hikiwake)
<b>Criteria for winning a team match</b>			
		1. Most bouts won	1. Most bouts won
		2. Most scored point for team	2. Most scored point for team
		3. Most Ippon scored by team	3. Most Ippon scored by team
		4. Most Waza-Ari scored by team	4. Most Waza-ari scored by team
		5. Draw (Hikiwake)	5. Extra bout allowing Hantei *)
<b>Criteria for winning Round-robin group and resolving ties</b>			
1. Most total victory points		1. Most total victory points	*) Each team may elect any competitor for the extra bout  "Total" means for all bouts in the group for both individuals and teams
2. Winner of bout between the two		2. Winner of match between the two	
3. Most total scored points		3. Most total bouts won	
4. Least points scored against		4. Most total scored points	
5. Most total Ippon scored		5. Least total scored against	
6. Least total Ippon against		6. Most total Ippon scored	
7. Most total Waza-Ari scored		7. Least total Ippon against	
8. Least total Waza-Ari against		8. Most total Waza-Ari scored	
9. Highest World Ranking		9. Least total Waza-Ari against	
10. Extra bout allowing Hantei		10. Extra bout allowing Hantei *)	
For each pair compared the criteria must be considered from the beginning of the list.		For each pair compared the criteria must be considered from the beginning of the list.	
All winning criteria are listed numerically in order of precedence from the top down			